

Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#146
Play manía
Portugal 2,99 €
GUÍA Y PÓSTER DE GT5
¡¡Los 221 coches premium al detalle!!
» UN GOLPE GANADOR
¡LOCOS POR EL TENIS!
Top Spin y Virtua Tennis cara a cara en la pista central de PS3
» LOS NUEVOS SHOOTERS
MÁS ALLÁ DE CALL OF DUTY
Homefront, Portal 2, Deus-Ex Human Revolution, Crysis 2, Brink, F.3.A.R...
¡¡Así es el juego de lucha más rompedor!!
MARVEL VS CAPCOM 3
8 424094 800032 00146
» REPORTAJE ESPECIAL NGP
Te contamos todo sobre la nueva consola de Sony
¡SUPER PORTÁTIL!
¡Multitáctil, dos cámaras, doble stick, GPS, 3G, Wi-Fi... y tan potente como una PS3!


de blob 2

SUMARIO #146

PÁGINA 38

NOVEDAD

EN PORTADA
MARVEL VS. CAPCOM 3

El juego de lucha más completo y espectacular está a punto de llegar a las tiendas y en nuestra review os contamos todos sus secretos. Y ojo a los análisis de *Killzone 3, DC Universe Online, Test Drive Unilimited 2...*

PÁGINA 16

REPORTAJE NGP. Descúbrelo todo sobre la nueva consola de Sony. Una máquina portátil tan potente como revolucionaria...

PÁGINA 32

REPORTAJE Duelo de raquetas. *Top Spin 4* y *Virtua Tennis 4* van a medirse en la pista central de PS3 esta primavera. Os contamos cuáles son sus mejores golpes...

PÁGINA 22

REPORTAJE Shooters diferentes. Desde una perspectiva en primera persona se puede hacer algo más que disparar. Aquí tenéis los mejores ejemplos, los shooters más originales.

EDITORIAL

PORTÁTIL DE NUEVA GENERACIÓN

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYNEWS.es

No sé cómo lo veis vosotros, pero nosotros estamos emocionados con PSP 2... ¡Perdón! NGP. Supongo que ya sabréis que es táctil (por partida doble, la parte trasera también es táctil), que es 3G, Wi-Fi y bluetooth, que tiene sensores de movimiento varios, dos cámaras, GPS... Y que han hecho que corra código de PS3 prácticamente a chorro. Como dice mi compañero Dani, "es un cañón".

A mí me ha llamado mucho la atención que, además de ser un "cañón", es casi como un híbrido entre un iPad (o similar) y una PSP. Sin duda, es un paso más allá en la manera de ver los juegos. Una máquina muy "social" (con múltiples opciones para interactuar con los colegas y el entorno) y que se adapta a los nuevos tiempos en los que todo el mundo se descarga pequeñas aplicaciones y quiere estar conectado con todos, todo el tiempo...

Sin embargo, a mí lo que más me ha gustado es que tiene dos Sticks y un *Uncharted* en camino. Y es que, se ponga las joyas que se ponga y se acompañe con los extras que se acompañe, NGP es una PSP de nueva generación y esa es la mejor noticia de todas. Qué queréis que os diga, a mí lo que me gusta es jugar. Y si además voy a tener un pequeño universo en el bolsillo, mejor que mejor.

Sonia Herranz

Agenda PlayStation

DEL 15 DE FEBRERO AL 15 DE MARZO

Si quieres estar al tanto de lo que vas a encontrar en las tiendas en los próximos 30 días, no te pierdas nuestra Agenda PlayStation.

15 DE FEBRERO
- Karimogi · Mini PS3/PSP

16 DE FEBRERO
- Híncame el diente · Blu-ray/DVD
- Pandorum · Blu-ray/DVD
- The Rocky Horror Picture Show · Blu-Ray
- Saw II · Combo Blu-Ray + DVD

18 DE FEBRERO
- LEGO Star Wars III The Clone Wars · PS3/PSP
- Marvel Vs. Capcom 3 · PS3 RECOMENDADO
- The UnderGarden · PS3 (PSN)

22 DE FEBRERO
- Dragon Ball Z Shin Budokai · PSP Essentials
- Test Drive Unlimited · PSP Essentials
- Mazinger Z Edición Impacto · Blu-ray/DVD

23 DE FEBRERO
- Castlevania Lords of Shadow: Reverie · PSN/DLC
- Ghost in the Shell 2.0 · Blu Ray Combo/Blu Ray + DVD
- Killzone 3 · PS3 RECOMENDADO

24 DE FEBRERO
- BulletStorm · PS3 RECOMENDADO

25 DE FEBRERO
- The Blob 2 · PS3
- Knights Contract · PS3
- Tactics Ogre Let Us Cling Together · PSP

2 DE MARZO
- Alien Quadrilogy · Blu-ray
- Pack Trilogía Padre De Familia Star Wars · Blu-ray

3 DE MARZO
- Fight Night Champion RECOMENDADO

4 DE MARZO
- Hyperdimension Neptunia · PS3

10 DE MARZO
- Dragon Age II · PS3 RECOMENDADO

11 DE MARZO
- Dance Dance Revolution: New Moves · PS3 Move
- Yoostar 2 · PS3

15 DE MARZO
- Brunswick Pro Bowling · PS3
- Homefront · PS3 RECOMENDADO
- Mi Experto en Fitness: Club · PS3 Move
- Warriors: Legends of Troy · PS3 RECOMENDADO



MARZO 10

Dragon Age II

Uno de los juegos de rol más espectaculares y esperados del año. ¡Regresa a Thedas en una aventura que promete ser inolvidable!

http://dragonage.bioware.com

MARZO 03

Fight Night Champion

Nunca has visto un simulador de boxeo tan real en todos los sentidos. Si te gusta este deporte no te puedes perder esta velada.

www.ea.com/fight-night

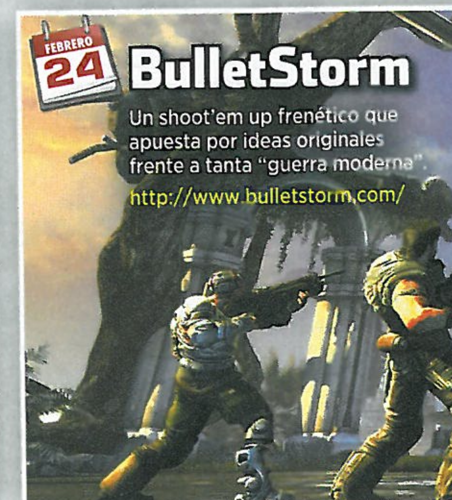


MARZO 15

Warriors: Legends of Troy

Multitudinarias batallas estilo *Dynasty Warriors* pero ambientadas en la Grecia clásica. ¡Brutal!

http://www.troy-game.com/



FEBRERO 24

BulletStorm

Un shoot'em up frenético que apuesta por ideas originales frente a tanta "guerra moderna".

http://www.bulletstorm.com/


FEBRERO
18
Marvel vs. Capcom 3
Héroes y villanos de Marvel se enfrentan a los personajes más carismáticos de Capcom en un juego de lucha impresionante.
http://www.marvelvscapcom3.com/es
Novedad en página 38
FEBRERO
15
Homefront
Lucha contra los invasores de Estados Unidos en este nuevo shoot'em up subjetivo que tiene muy buena pinta.
http://www.homefront-game.com
FEBRERO
23
Killzone 3
Uno de los mejores shoot'em up de PS3, capaz de competir de tú a tú incluso con *Black Ops*. Y compatible con Move y 3-D.
http://www.killzone.com/
Novedad en página 46


XOOX
BULLETSTORM.COM
A LA VENTA 24.02.11
1UP.COM
BEST OF
E3
WINNER
BEST OF E3
gameinformer
BEST OF
E3
2010
© 2011, People Can Fly Sp. z o.o. Todos los derechos reservados. People Can Fly, el logo de People Can Fly, Bulletstorm, y el logo de Bulletstorm son marcas comerciales registradas de People Can Fly en los Estados Unidos de America y demás países. Los logos de Epic, Epic Games, Unreal, the Powered by Unreal son marcas comerciales registradas por Epic Games Inc en los Estados Unidos de América y demás países. EA y el logo de EA logo son marcas comerciales registradas por Electronic Arts Inc. "", "PlayStation", "PS3", "PS3" y ""son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.



Duke Nukem Forever será un shooter subjetivo que podría entrar en el Guinness de los Records por ser el juego con más retrasos de la historia. Es la nueva entrega de una serie que triunfó en PC gracias al carisma de su protagonista y su sentido del humor subido de tono y pelín soez.

DUKE NUKE FOREVER | PS3 | 2K GAMES | ACCIÓN | 6 DE MAYO

Preparaos nenas... Vuelve el hombre

NO ES BROMA: *DUKE NUKEM* REGRESA EN MAYO MÁS MACARRA QUE NUNCA

Hablar de *Duke Nukem Forever* es hablar del juego con más retrasos de la historia. Anunciado en 1997 (¡hace casi 14 años!), estaba llamado a ser el mejor juego de la serie (algunas de sus entregas las vimos en PSone). Pero por problemas de distinta índole, el juego sufrió toda clase re retrasos. Incluso fue cancelado oficialmente en 2009. Afortunadamente, 2K Games y Gearbox (los autores de *Borderlands*) rescataron el proyecto, brindándonos la posibilidad de poder manejar de nuevo al héroe más macho y macarra de los videojuegos. *Duke Nukem Forever* será un shooter subjetivo (aunque también podremos usar nuestros puños para "repartir" leña) en el que deberemos salvar el mundo de una invasión alienígena. Con muchísimo humor irreverente y todos los PEGI habidos y por haber (sexo, violencia, "palabrotas"...), Duke les pateará el culo a los cerdos alienígenas y otros bichos usando armas a cual más bruta y también algún vehículo. Por el camino, además de interactuar con todos los "pibones" que nos encontremos, podremos hacer un montón de cosas: echarnos unas canastas, hacer pesas, leer revistas guarras... Todo ello dará lugar a un desarrollo repleto de acción, pero también de carcajadas. Eso sí, seguro que las risas se acaban cuando veamos el descomunal tamaño de ciertos aliens...

Un apartado gráfico más que notable y el regreso de Jon St. John (el actor que siempre ha puesto su voz al protagonista, al menos en la versión original) serán la guinda para el esperado regreso de Duke. "Hail to the King, baby!"

Tendremos que salvar el mundo de una invasión alien con el particular estilo de Duke. Es el héroe más machote de los videojuegos

Gráficamente será más que notable. En ciertos momentos nos ha recordado a *Borderlands* (es de los mismo creadores).

Duke demostrará que tiene el "arma" más grande en muchos momentos del juego. Las risas están garantizadas.

En ciertos momentos podremos pilotar vehículos tan macarras como el protagonista.

Como es habitual en la serie, habrá armas muy originales para patearles el culo a estos cerdos alienígenas.





SUBEN

LA NUEVA PORTÁTIL DE SONY, NGP

Next Generation Portable o NGP será como tener una PS3 entre nuestras manos, con un pantallón enorme y de gran calidad, táctil... Y otras muchas novedades. ¡Qué ganas de pillarla!

PSP VA A REVIVIR EN PRIMAVERA...

O al menos va a recibir unos cuantos títulos "triple A" que van a alejar la larga sequía de juegos: *Dissidia 012, The 3rd Birthday, Patapon 3, LEGO Star Wars III, Naruto Kizuna Drive*...

LAS GANAS DE JUGAR CON *L.A. NOIRE*

Casos reales, más de 50 horas de diálogos, animaciones faciales totalmente creíbles, un desarrollo más aventurero que otros sandbox... cuanto más sabemos, más lo queremos.

BAJAN

LOS PRECIOS DE LAS DESCARGAS

Con la llegada del primer pack de mapas de *Black Ops*, vuelven los precios inflados (15 €). Y no es el único: cada paquete extra de *Los Sims 3* cuesta 10 €... La verdad, nos parece un pelín exagerado.

LA FALTA DE DATOS SOBRE NGP

Sony no ha desvelado muchos aspectos clave de su portátil, como el precio de salida (aunque dicen que será "asequible"), la fecha de lanzamiento en Europa o el precio de los juegos, entre otras muchas cosas. Así no hay quien duerma...

LOS PERIFÉRICOS QUE NO NOS LLEGAN

El stick oficial de *Marvel Vs Capcom 3*, fabricado por Madcatz, no llegará a Europa por culpa de Marvel y su política de acuerdos y licencias. Y no es la primera vez que pasa. Una pena para los fans de la lucha...

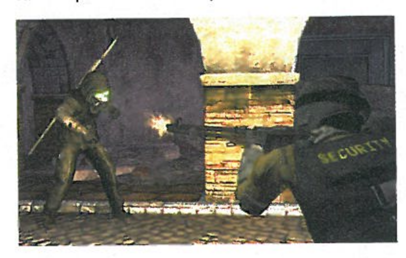


ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO PS3

FALLOUT NEW VEGAS EXPANDE SU MUNDO

El **22 de febrero** podremos descargar de la Store el **primer DLC de *Fallout: New Vegas*.** Su nombre es ***Dead Money*** y en él tendremos que recuperar el mítico tesoro del Casino de Sierra Madre. **Nuevas localizaciones para explorar, más misiones** y nuevos enemigos nos esperan. Y **Bethesda anunciará nuevos DLC** en breve que, esta vez sí, **saldrán a la vez** para todas las plataformas.



» JUEGO PS3

SAM FISHER ESPÍA EN ALTA DEFINICIÓN Y 3-D

Al igual que hizo con *Prince of Persia*, **Ubisoft** va a lanzar en un único Blu-ray los **tres primeros *Splinter Cell* de PS2 remasterizados en HD**, con trofeos y la opción de verlos en **3-D estereoscópico** si tienes una tele compatible. *Splinter Cell Trilogy* saldrá **a finales de marzo.**



» JUEGO PSP

CUIDADA EDICIÓN DE *THE 3RD BIRTHDAY*

Al igual que ha hecho con *Tactics Ogre*, **Koch Media** va a cuidar mucho también la edición española de ***The 3rd Birthday*, incluyendo un libro de arte** de 48 páginas, **dos ilustraciones y un traje de Aya Brea** para el juego *Dissidia 012*.





Play ¡Primeras imágenes!

The Elder Scrolls V: Sryrim será un juego de rol de acción con un desarrollo tan abierto y un mapeado tan grande como el de *Oblivion*.

THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM | PS3 | BETHESDA | ROL | 11 DE NOVIEMBRE

Así es el sucesor de *Oblivion*

THE ELDER SCROLLS V: ***SKYRIM*** MUESTRA SU MAGIA

Estaba escrito en los antiguos pergaminos. También lo dijeron en el teaser de presentación del juego: "Una antigua amenaza despertará. Y lo hará con fuego...". Se trata de los temibles dragones, poderosos seres legendarios que serán los verdaderos protagonistas de *Skyrim*, el quinto capítulo de la épica saga rolera *The Elder Scrolls* tras el excelente *Oblivion*.

Pero no todo está perdido. Las profecías también hablan de un héroe con sangre de dragón que es la única esperanza para salvar el mundo de Tamriel de esta nueva y aterradora amenaza. Y nosotros seremos ese héroe. Alternando vista subjetiva con tercera persona a nuestro antojo, recorreremos con total libertad un enorme mapeado con un tamaño similar al que vimos en *Oblivion* (con 5 ENORMES ciudades, 25 pueblos y unas 120 mazmorras). No habrá restricciones de clase y podremos mejorar con la experiencia que iremos ganando a medida que superemos misiones y derrotemos monstruos (trolls de hielo, sacerdotes dragón, arañas, no muertos, lobos...). Habrá un total de 18 habilidades básicas (además de decenas de especializaciones). En cuanto al combate, dispondremos de las dos manos para hacer las combinaciones que queramos (arma a dos manos, arma y escudo, arma y hechizo...) con un interfaz más ágil. Un nuevo motor gráfico y una épica BSO de Jeremy Soule serán la guinda de un juego de rol de acción que romperá moldes.



Ofrecerá 5 enormes ciudades, 25 poblaciones más pequeñas y unas 120 mazmorras. En resumen, decenas de horas de juego.

DUNGEON SIEGE III | PS3 | SQUARE ENIX | ROL DE ACCIÓN | 27 DE MAYO

Play ¡Primeras imágenes!

Más rol de espada y brujería

LA SAGA ***DUNGEON SIEGE*** SE ESTRENA EN CONSOLAS DE SOBREMESA CON UN JUEGO DE ROL ORIENTADO AL **COOPERATIVO**

Aunque tuvo una entrega exclusiva para PSP en 2007, la saga *Dungeon Siege* siempre ha estado ligada al PC. Hasta ahora. La tercera entrega también saldrá en PS3, ofreciéndonos un clásico juego de rol de acción ambientado en un mundo de espada y brujería. Para evitar que el fantástico reino de Ehb se sumerja en la oscuridad, exploraremos un enorme mapeado cumpliendo misiones principales y secundarias mientras acabamos con todo tipo de villanos y monstruos. Y lo mejor de todo es que podremos cooperar con un amigo a pantalla partida o jugar 4 Online.



DS3 ofrecerá combates en tiempo real y un desarrollo muy abierto.

LEGO SWIII THE CLONE WARS | PS3 Y PSP | LUCASARTS | ACCIÓN | 22 DE MARZO

Vive las Guerras Clon, pero en versión LEGO



LEGO STAR WARS III LLEGARÁ EN MARZO A PS3 Y PSP

Desarrollado por Traveller's Tales, *LEGO Star Wars III* repasará las primeras temporadas de la serie "The Clone Wars", pero en clave de Lego. Múltiples personajes para controlar, acción cooperativa, puzzles, desbloqueables y toda la simpatía de esta franquicia nos esperan en esta tercera entrega, a lo que se sumarán sorpresas como batallas más multitudinarias y combates en el espacio a bordo de naves. Finalmente saldrá en marzo para PS3 y PSP.



LEGO Star Wars III **presentará más de 20 fases, 40 niveles de bonus y nuevas armas, vehículos y personajes para controlar.**

ASURA'S WRATH | PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Play ¡Nuevos datos!

El God of War oriental

LA PROMETEDORA AVENTURA DE ACCIÓN *ASURA'S WRATH* LLEGARÁ A EUROPA

Desarrollado por el estudio CyberConnect2 (autores de los juegos de Naruto), *Asura's Wrath* se ha ganado a pulso el sobrenombre de "el *God of War* oriental". Sólo que aquí en vez de enfrentarnos a los dioses del Olimpo griego, la mitología elegida para ambientar el juego es la budista (aunque mezclada con ciencia ficción). Según el hinduismo, los asuras eran una especie de semidioses sedientos de poder que terminaron siendo considerados demoníacos. Y nosotros manejaremos precisamente a una de esas deidades que ha sido traicionada por sus semejantes. Despojada de sus poderes, buscaremos venganza dando rienda suelta a nuestra ira (de ahí el titulo del juego). Vibrantes combates dignos del mismísimo Kratos (con múltiples alternativas de ataque y "quicktime events") serán la base de una aventura de acción muy prometedora. Y Capcom ha confirmado que saldrá en Europa (pero no cuándo).



Manejaremos a una deidad despojada de sus poderes que buscará venganza dando rienda suelta a su ira.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PS3

LA ANARQUÍA LLEGA A PS3

Anarchy Reigns **es lo nuevo de Platinum Games** en PS3 tras *Bayonetta* y *Vanquish*. Se trata de un nuevo juego de acción en el que **varios jugadores participarán en brutales combates Online** usando armas como antorchas o motosierras. Ya se han confirmado **modos de juego como Tag Team (por equipos) y Battle Royal (todos contra todos).** Y como curiosidad, podremos manejar a Jack, el protagonista de *Madworld*, otro salvaje juego de Wii que es de los mismos creadores. **Saldrá en otoño.**



ANUNCIO PS3

PLANTAS VS. ZOMBIS EN PSN

Plants vs. Zombies es un juego estilo *Tower Defense* que fue un bombazo para iPhone. En él debemos **colocar diferentes plantas** (con distintas propiedades) **para defender nuestra casa del ataque de hordas de zombis.** Pues este mes de **febrero llegará al Store**, con mejoras y añadidos.

ANUNCIO PSP

PSP Y NUEVOS *FINAL FANTASY*

Square Enix anuncia para PSP ***Final Fantasy IV: The Complete Collection***, que incluirá el clásico *FFIV* y su secuela *The After Years* **con jugosos añadidos**, como un escenario nuevo que une ambos títulos. También han dado **nuevos detalles de** ***Final Fantasy Type-0*** (antes conocido como *Agito XIII*), **otro RPG para PSP** que ocupará dos UMDs y que **incluirá modos multijugador.**



ANUNCIO PS3

SAINT'S ROW 3 SALE EN OTOÑO

THQ ha confirmado que ***Saint's Row 3***, la tercera entrega de la serie de "simuladores de mafioso" de Volition, **saldrá en otoño de este año.** Muy pronto presentarán el juego, pero sus creadores ya aseguran que **gráficamente será similar a** ***GTA IV***, pero conservando las **"divertidas características"** propias a esta serie. Tenemos ganas de verlo.

JUEGO PS3

FINAL FANTASY VERSUS XIII

Square Enix ha mostrado nuevas imágenes y detalles de ***FF Versus XIII*****, un juego de rol exclusivo para PS3** con una ambientación más oscura que *FFXIII*. En los combates podremos **alternar el control de Noctis y otros dos compañeros** (cada uno con sus habilidades: armas de fuego, magias...). También se ha confirmado que **habrá vehículos y más libertad de acción que en** ***FFXIII.***



PELÍCULA

HABRÁ PELI DE *HEAVY RAIN*

Unique Features, la compañía de Bob Shaye y Michael Lynne (ambos productores de las pelis de "El Señor de los Anillos") se encargará de **trasladar al cine el thriller** ***Heavy Rain.*** El guión corre a cargo de **David Milch,** creador de series de TV como "Deadwood". **No llegará antes de 2012.**

RUMOR PS3

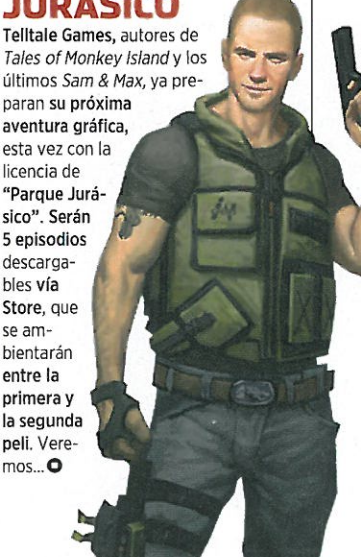
¿ASÍ SERÁ EL NUEVO *FIFA*?

David Rutter, productor de la serie desde *FIFA 09*, ha comentado algunos **aspectos que espera incluir en** ***FIFA 12***: mejoras en el sistema Personality Plus, **jugadas ensayadas más dinámicas** y detalles como que **el público abuchee especialmente a un jugador que antes jugaba en su equipo y luego fichó por el eterno rival** son algunos ejemplos en los que trabajan. Promete, ¿verdad?

ANUNCIO PS3

REGRESO AL JURÁSICO

Telltale Games, autores de *Tales of Monkey Island* y los últimos *Sam & Max*, ya preparan **su próxima aventura gráfica,** esta vez con la licencia de **"Parque Jurásico". Serán 5 episodios** descargables **vía Store**, que se ambientarán **entre la primera y la segunda peli**. Veremos...





... la saga *Onimusha*?

Yoshinori Ono, productor de *Street Fighter IV*, ha declarado que este es un buen momento para desarrollar un nuevo *Onimusha*, pero él lo haría "implementando alguna especie de multijugador". Eso sí, aún no hay nada confirmado oficialmente.

... *Naruto Shippuden Kizuna Drive*?

Naruto regresará por la puerta grande en PSP el próximo 25 de marzo. En el próximo número le dedicaremos todo el espacio que se merece a este juegazo.



... la serie *Ridge Racer*?

Pues que volverá a PS3 en 2012. Namco ha anunciado *Ridge Racer: Unbounded* mediante un escueto trailer que recuerda un poco a una mezcla de *NFS* y *Burnout*.

... Xperia Play (el móvil antes llamado PSPhone)?

Cuando leais esto, el móvil de Sony Ericsson Xperia Play (nombre definitivo de PSPhone) ya habrá sido presentado en el MWC de Barcelona. Funcionará bajo Android 2.3 y soportará juegos completos de PSone, a través de la plataforma PlayStation Suite.

... lo nuevo de Kojima?

A través de Twitter, Hideo Kojima (el padre de los *MGS*) ha mencionado que trabaja en algo llamado "The Devil Project". ¿A qué se refiere y con qué nos sorprenderá?

Silent Hill Downpour será un "survival horror" que quiere recuperar la esencia de las primeras entregas de esta mítica saga: tensión, terror psicológico, más puzzles...

Play ¡Nuevos datos!

SILENT HILL DOWNPOUR | PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | OTOÑO

Reviviendo tus peores pesadillas

DOWNPOUR SERÁ EL TÍTULO DEL NUEVO *SILENT HILL*

Vatra Games, los creadores del nuevo *Silent Hill* que verá la luz en PS3 este otoño, han desvelado nuevos detalles sobre este nuevo "survival horror". Empezando por su título, *Downpour*, que literalmente significa "aguacero". Y es que al parecer el agua tendrá gran importancia en el juego. Aparte, prometen que nuestras decisiones afectarán al desarrollo desde los primeros compases. Y aseguran que los puzzles recuperarán la esencia de los primeros *SH* (con una agenda en la que Murphy anotará pistas). En cuanto a los combates, sólo podremos llevar un arma. Daniel Licht ("Dexter"), será el compositor elegido tras la marcha del gran Akira Yamaoka.

Murphy Pendleton es un expresidiario que purgará sus pecados del pasado en las calles de Silent Hill.

Sólo podremos llevar un arma. Y sus creadores aseguran que "la huida siempre será buena opción".



DARK SOULS | PS3 | FROM SOFTWARE | ROL | 2011

Demon's Souls ya tiene "heredero"

SE LLAMARÁ *DARK SOULS* Y SALDRÁ ESTE MISMO AÑO

Más que una secuela, *Dark Souls* será el "sucesor espiritual" de *Demon's Souls*. Y es que no continuará su historia y el mundo será distinto (más abierto y amplio, sin "Nexo" ni transiciones de ningún tipo). Eso sí, se mantendrá la oscura estética medieval, la endiablada dificultad y las opciones cooperativas y competitivas, además de ver los fantasmas de otros jugadores y el sistema de mensajes. Pronto os daremos más detalles.



Final Fantasy XIII-2 será un juego de rol que presentará una historia nueva, pero de alguna forma ligada a los sucesos acaecidos en *FFXIII*. Promete.

FINAL FANTASY XIII-2 | PS3 | SQUARE ENIX | ROL | INVIERNO

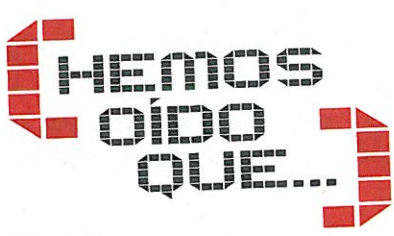
FFXIII-2 llegará este invierno

SQUARE ENIX NOS SORPRENDE CON UNA **SECUELA** DE *FFXIII*

Como ya hizo en 2003 con *FFX-2* para PS2, Square Enix va a sacar una secuela de *Final Fantasy XIII*, aunque en esta ocasión también tiene en desarrollo *FF Versus XIII*, igualkmente para PS3 y que no tendrá nada que ver con este recién anunciado *FFXIII-2*.
Final Fantasy XIII-2 será un juego de rol con una historia nueva pero relacionada con todo lo acaecido en *FFXIII*. Volverá Lighting, pero compartiendo protagonismo con otros personajes de nuevo cuño. Sus creadores son el mismo equipo de *FFXIII* y han anunciado "un sistema de combate que ha evolucionado" con respecto al juego del año pasado. Esperemos que también tomen nota de los aspectos más criticados de aquel juego y no sea tan lineal. Llega en invierno.

Volverá Lighting, la heroína del original, junto a personajes nuevos creados para esta secuela.

Gráficamente, será tan espectacular o incluso más que *FFXIII*, por lo que hemos podido ver.



... Konami prepara un *MGS Trilogy* en HD.
Según una revista británica, Konami prepara un recopilatorio con los tres primeros *Metal Gear Solid* remasterizados en alta definición para PS3. De confirmarse, sería la bomba.

... habrá un juego basado en "The Walking Dead".
"The Walking Dead" es una serie de TV basada en cómics que tuvo bastante éxito y que ha sido emitida recientemente en La Sexta. Pues se rumorea que Telltale Games estaría preparando un juego basado en esta historia de "muertos que caminan".

... Guerrilla ya está pensando en *Killzone 4*.
Acaban de lanzar el tercero, pero desde Guerrilla afirman que tienen "un montón de ideas" para añadir a una hipotética nueva entrega. A nosotros, que ya hemos visto el final de *Killzone 3*, nos cuadra...

... habrá un *Enslaved 2*.
No vendió como esperaban, pero en Namco auguran un buen futuro para esta saga. Ninja Theory (sus creadores) trabajan en dos juegos: *Devil May Cry* y... ¿*Enslaved 2*?

... *I am Alive* llegará en formato descargable.
Tras algunos retrasos, el esperado "survival" de Ubisoft *I am Alive* "sigue vivo", pero todo parece indicar que al final será un juego descargable vía Store y no lo lanzarán en formato físico. Saldrá este mismo año.



EL QUIOSCO



MICROMANÍA
» 3,99€ » 24 DE FEBRERO

SHOGUN 2: ¡10 AÑOS DE ESTRATEGIA ÉPICA!
Probamos la Estrategia más espectacular en PC: ***Shogun 2 Total War***. Además, avance de ***Dungeon Siege 3***, noticias y mucho más. **De regalo, en el DVD, *Splinter Cell Double Agent*.**

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

POKÉMON... Y LA NUEVA 3DS
Disfruta con **su reportaje y su análisis de *Pokémon Ediciones Blanca y Negra*.** Y flipa con el reportaje especial sobre el **lanzamiento de 3DS y sus primeros juegos.** Además, el análisis del nuevo *Kirby* de Wii y, como siempre, la revista Pokémon.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 25 DE FEBRERO

ASÍ ES LA SUCESORA DE PSP
El corresponsal de Hobby Consolas en Japón ha probado **la nueva portátil de Sony**, ha hablado con sus creadores y os lo cuenta todo en un gran reportaje. Además, **adelantan como será *Skyrim*, el nuevo Elder Scrolls,** y publican el análisis y la guía de *Marvel vs Capcom 3*.



DESCÚBRELO TODO SOBRE LA **SUCESORA** DE PSP

NGP La nueva portátil de Sony



Ya es oficial: Sony tiene casi lista una nueva portátil que recibe el nombre provisional de NGP. Aquí te contamos todos los datos y detalles...

NGP, o Next Generation Portable, es la nueva consola de Sony; una nueva portátil llamada a reemplazar a PSP en el plazo aproximado de un año. Fue presentada el pasado 27 de enero, en Japón, en el evento PlayStation Meeting 2011, donde se desvelaron muchas de sus características principales, como que será prácticamente igual de potente que una PS3 (contará con un procesador de 4 núcleos), que tendrá una pantalla OLED táctil más grande que la de PSP, un panel posterior táctil también, dos sticks, sensores sixaxis, GPS integrado, conectividad 3G, dos cámaras... Vamos, que no le faltará de nada. También se confirmó que el UMD pasará a mejor vida y que los juegos de la nueva portátil llegarán en unas nuevas tarjetas de almacenamiento, con un espacio reservado para las partidas guardadas y el contenido descargable (estéticamente nos han recordado a las tarjetas de memoria de la primera PlayStation). Pero NGP tiene muchas más sorpresas guardadas. Durante el evento, algunos de los creadores de videojuegos japoneses más importantes, como Hideo Kojima (saga *Metal Gear Solid*) o Jun Takeuchi (*Lost Planet 2* o *Resident Evil 5*) confirmaron que es muy sencillo adaptar sus juegos de PS3 a la portátil. Pero tran-

LOS DATOS

¿Qué es NGP? Es la nueva portátil de Sony, la sucesora de PSP. Su nombre es provisional y responde a Next Generation Portable.

¿Cuanto costará? Es una de las incógnitas. En Sony dicen que será asequible y no costará 599$ (lo que costó PS3 de lanzamiento).

¿Cuando sale a la venta? En Japón debutará en diciembre de este año, por lo que es probable que a Europa llegue en 2012...

LOS PUNTOS CLAVE DE NGP



1 Potencia

Gracias a sus 4 procesadores, NGP es capaz de conseguir unos gráficos a la altura de PS3. De hecho, algunas demos mostraron juegos como *Yakuza 4*, *Lost Planet 2* o *Metal Gear Solid 4* adaptados con poco trabajo a NGP.







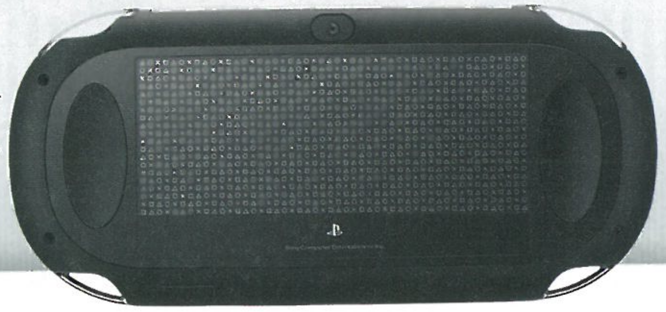
3 Pantalla

Será una pantalla OLED (o Dispositivo Orgánico de Emisión de Luz) de 5", con una resolución 4 veces mayor que la de PSP, mejor ángulo de visión y contraste y será táctil (del tipo capacitivo, como el iPhone). Lo cierto es que los juegos que hemos visto lucen de muerte en esta pantalla...



2 Táctil

La pantalla es táctil, así como la parte trasera de NGP (la zona marcada por los símbolos ✖, ▲, ■ y ●). Esta zona táctil nos permitirá, por ejemplo, realizar acciones como trepar con los gestos de nuestros dedos. Y habrá muchos más usos...



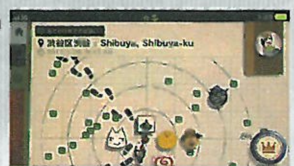


quilos, que esto sólo fueron demostraciones técnicas. También hubo juegos nuevos, entre los que destacaron un nuevo *Uncharted*, un nuevo *Killzone* o títulos como *Little Deviants*, que aprovecharán las nuevas funciones de NGP, como la zona táctil trasera. Además, también se confirmó que los juegos descargables de PSP serán compatibles con NGP y que, además, se beneficiarán de algunas mejoras (como por ejemplo *Monster Hunter Portable 3rd*, cuya cámara se podrá manejar con el stick derecho).
También hubo tiempo para mostrar el nuevo sistema de menús, aplicaciones y funciones nuevas como "Near" o "LiveArea", el carácter social que incluirán todos los juegos (podremos dejar mensajes a nuestros amigos) y se confirmó que será compatible con aplicaciones Android. Ante estas inmensas posibilidades... ¿Puede alguien resistirse al encanto de esta "brutalidad" portátil?

MUCHO MÁS QUE UNA CONSOLA

Conectividad Habrá varios modelos de NGP, unos compatibles con 3G (las redes de Internet de la telefonía móvil) y otros sólo Wi-Fi. Sony está trabajando con distintas compañías de telefonía en cada territorio para ofrecer un pack consola + conexión 3G de cara al lanzamiento.

Near Será una aplicación que utilizará el GPS de la consola y la conexión a Internet. Con ella veremos la ruta que hemos seguido durante el día (y los juegos que hemos jugado en cada momento) y los jugadores que hay por la zona e incluso acceder aránkings por áreas/distritos.



PS Suite Bajo este nombre se englobarán todos aquellos contenidos creados por Sony y compatibles con dispositivos Android, que a su vez funcionarán sin problemas también en NGP. Por ahora están confirmados juegos de PSone.

LiveArea Cada juego tendrá una de estas zonas, desde la que podrás acceder a los contenidos de la tienda, conversar con otros jugadores, ver los logros de otros jugadores... Será la parte más social.



Sixaxis Como los actuales Dual Shock 3, NGP tendrá sensores giroscópicos y acelerómetros en los 3 ejes, lo que nos permitirá controlar con el movimiento, por ejemplo, la puntería con un rifle.



4 Cámaras

NGP contará con 2 cámaras, una frontal y otra trasera. Aún no se ha desvelado de cuántos megapíxeles serán (el presidente de SCEE ha dejado caer que podrían ser simples cámaras VGA) y aparte de para sacar fotos, servirán para la "realidad aumentada" de juegos, como *Reality Fighters*.



5 Sticks

Las "plegarias" de los usuarios de PSP han sido escuchadas y la sucesora tendrá dos sticks. Y serán sticks "de verdad" y no como la seta analógica de PSP. Serán muy parecidos a los de un Dual Shock 3 tanto en tacto, como en resistencia y movimiento. Aún no se ha confirmado si tendrán R3 y L3, pero de momento es un gran avance...



6 Almacenamiento

Sony va a apostar por una nueva tarjeta de memoria Flash en lugar de los UMD u otro tipo de discos. Así, los juegos ocuparán parte de esta memoria (que no se podrá modificar) y reservarán otra parte de su capacidad para las partidas guardas, el contenido descargable y las posibles actualizaciones. Su aspecto nos ha recordado a las tarjetas de memoria de la primera PlayStation, ¿verdad?

NGP al detalle

Os mostramos a tamaño real (escala 1:1) dónde estarán todos los controles, botones y puntos de interés de NGP...

¡Tamaño real!

❶ **Sólo habrá 2 botones L y R.** Por detrás será más cómoda y ergonómica de agarrar.

❷ **Sony dejará atrás los interruptores** y optará por un botón para apagar y encender NGP.

❸ **Estas ranuras** serán, posiblemente, para introducir las nuevas tarjetas flash.

❹ **El volumen** se controlará con estos dos botones. Desaparecen los controles de brillo...

❺ **El botón PlayStation** volverá a llevarnos al menú.

❻ **Pantalla OLED** de 5" y táctil.

❼ **Tendrá dos sticks** analógicos, similares a los del Dual Shock.

❽ **Tendrá dos cámaras,** una trasera y otra frontal. Se usará en juegos y aplicaciones.

❾ **Los altavoces** estarán en la parte frontal de NGP, herencia de PSP Slim/3000.

❿ **La parte trasera** cuenta con una zona táctil, de las mismas dimensiones que la pantalla.

⓫ **Se han confirmado puerto de datos/carga** y auricular. No tendrá salida de vídeo...

» NGP FRENTE A OTRAS CONSOLAS...

NGP va a integrar un montón de tecnología reciente bajo una misma carcasa, como la pantalla de 5" OLED táctil (la más grande en una consola portátil), GPS, 3G, panel táctil trasero, bluetooth, Wi-Fi, un procesador ARM Cortex A9 de 4 núcleos o un procesador gráfico SGX543MP4+. Aún no se han desvelado otros datos, como la memoria RAM disponible, aunque con lo poco que se sabe, estará muy por encima de otros dispositivos portátiles... Incluso en el tamaño. He aquí una pequeña comparativa con otros dispositivos...

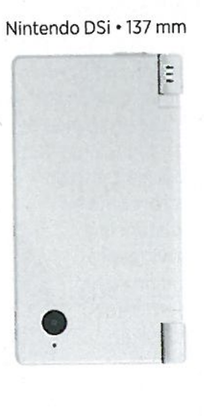
NGP • 182 mm



PSP 3000 • 169 mm



Nintendo DSi • 137 mm



Nintendo 3DS • 134 mm



PSP GO • 128 mm



IPHONE 4 • 115 mm



■ **Next Generation Portable será la portátil más grande del mercado,** tal y como podéis ver en esta comparativa de tamaños entre varias portátiles y dispositivos táctiles, entre los que están iPhone y Nintendo 3DS.

EL CONTROL EN TUS DEDOS

NPG también ha mostrado como será su menú principal. Atrás quedará el Cross Media Bar de PSP y PS3 y en su lugar veremos algo más parecido a los menús de iPhone, es decir, un menú con múltiples pantallas donde irán apareciendo las aplicaciones instaladas disponibles. Las distintas pantallas del menú aparecerán desplazando el dedo hacia arriba o hacia abajo. No faltarán las listas de amigos, los mensajes, los trofeos, el visor de fotos y vídeos...



Navegador, visor de fotos y vídeo, gestor de contenidos de la portátil... NGP ofrecerá muchas funciones.

Podrás gestionar tus contactos desde esta opción: quién está conectado, a qué título están jugando...

Cada juego tendrá su propia "esfera". Al pulsar entramos en el LiveArea (tienda, información, mensajes...)

Near será una aplicación pre-instalada. Nos permitirá localizar nuevos amigos en la zona, ver ránkings...

Gracias a las cámaras, podrás hacer fotos y almacenarlas en las nuevas tarjetas de memoria.

Los trofeos no faltarán en los juegos de esta portátil. Y en **LiveArea** podrás ver quién los ha conseguido...

Siempre que estés conectado a Internet, podrás enviar y recibir mensajes de tus amigos de PSN.

ACELERÓMETRO Y CÁMARA: PARA JUGAR DE OTRA MANERA

Uno de los aspectos por los que apostará la portátil será la realidad aumentada, en la que jugarán un papel muy importante los sensores sixaxis y las 2 cámaras. Así, habrá títulos que utilicen sus cámaras para captar el mundo real y ponerlo en el juego junto con personajes que sólo vemos en la pantalla de NGP. Otra opción será utilizar los sensores del sixaxis para que, moviendo nuestra NGP, seamos capaces de, por ejemplo, apuntar con un rifle de precisión o mover la cámara para ver el escenario, tal y como ya ha demostrado *Hot Shots Next*. Y son sólo dos ejemplos: seguro que los genios del sector están trabajando para crear nuevas experiencias con estas posibilidades...



Movimiento. Gracias al sixaxis, en *Uncharted* podrás mover la consola para apuntar.



Realidad. Algunos juegos usarán nuestro entorno como escenario, como *Reality Fighters*.



Táctil. Interactúa con paneles táctiles y otros mecanismos como si fueran reales...



Ventana. En *Hot Shots Next* usarás NGP como una "ventana" al mundo para revisar los hoyos.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Aquí tenéis un montón de datos técnicos, las especificaciones de NPG. Por si hay algo que no entendéis, os lo podemos resumir en una palabra: "Superportáctil".

PROCESADOR
- CPU ARM Cortex-A9 núcleo (4 núcleos)
- GPU SGX543MP4+

PANTALLA Y PAD
Pantalla táctil
- Tipo: OLED multi-táctil (tipo capacitivo)
- Dimensiones: 5 pulgadas (16:9)
- Resolución: 960 x 544 (16 millones de colores)

Pad táctil trasero
- Tableta multi-táctil (tipo capacitivo)

MULTIMEDIA
Cámaras
- Frontal y trasera

Sonido
- Altavoces estéreo frontales incorporados
- Micrófono frontal incorporado

SENSORES
- Sistema sensor de seis ejes (tres ejes de giroscópico, tres ejes de acelerómetro)
- Brújula electrónica de tres ejes

LOCALIZACIÓN
- GPS incorporado
- Servicio de localización de Wi-Fi

CONECTIVIDAD
- Redes móviles (3G)
- Wi-Fi IEEE 802.11 b/g/n (ad-hoc e infraestructura)
- Bluetooth

DIMENSIONES EXTERNAS
- Aprox. 182.0 x 18.6 x 83.5mm (ancho x alto x largo) (excluye la proyección más larga).

OTROS DATOS

Muchas características de PSP no han sido confirmadas aún de forma oficial, pero os podemos dar algunos datos extra...

PESO
Sony aún no ha desvelado por completo el tamaño y peso de NGP (aún puede haber cambios), pero todo el mundo coincide en que la nueva portátil es más ligera que PSP.

BATERÍA
Será interna y no podremos cambiarla como en la actual PSP. Su duración no está confirmada, pero en Sony dicen que, cómo mínimo será equiparable a la de la actual portátil.

SOBRE LOS JUEGOS
Aunque se ha confirmado que los juegos de NGP llegarán en un nuevo tipo de tarjetas, se ha confirmado que todos los juegos llegarán también en forma descargable a PSN, por lo que habrá tarjetas de memoria "vírgenes".

¿QUIÉN TRABAJA EN NGP?

Ya se ha confirmado una larga lista de desarrolladores que trabajan en la nueva consola. Aquí tenéis los más importantes y su juego de referencia...

Desde JAPÓN

- ACQUIRE Corp: *¿Tenchu?*
- ARC SYSTEM WORKS Co.,Ltd: *¿BlazBlue?*
- ARIKA CO.,LTD: *¿Street Fighter EX?*
- Atlus: *¿Shin Megami Tensei Persona?*
- CAPCOM CO., LTD: *¿Resident Evil?*
- Crafts & Meister Co.Ltd: *¿Super Dragon Ball?*
- CyberConnect2 Co: *¿Naruto Ninja Storm?*
- D3 PUBLISHER: *¿Earth Force Defense Insects?*
- Dimps Corporation: *¿Dragon Ball Z Burst Limit?*
- ENTERBRAIN, INC: *¿RPG Maker?*
- FromSoftware, Inc: *¿Dark Souls?*
- Genki Co.,Ltd: *¿Tokyo Xtreme Racer?*
- Grasshopper Manufacture: *¿No More Heroes?*
- GungHo Online Entertainment: *¿Ragnarok?*
- GUST CO.,LTD: *¿Atelier Iris?*
- HUDSON SOFT CO., LTD: *¿Bomberman?*
- IDEA FACTORY CO: *¿Trinity Universe?*
- IREM SOFTWARE: *R-Type*
- Konami: *¿PES, Metal Gear Solid?*
- LEVEL-5 Inc: *¿White Knight Chronicles?*
- Marvelous Entertainment: *¿Valhalla Knights?*
- NAMCO BANDAI Games Inc: *¿Tekken?*
- Nihon Falcom Corporation: *¿Y's?*
- Nippon Ichi Software, Inc: *¿Disgaea?*
- Q Entertainment Inc: *¿Child of Eden?*
- SEGA: *¿Sonic, Yakuza, Virtua Tennis?*
- SNK PLAYMORE: *¿Metal Slug?*
- Spike Co.,Ltd: *¿Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi?*
- SQUARE ENIX: *¿Final Fantasy, Kingdom Hearts?*
- TECMO KOEI GAMES: *¿Bomberman?*
- TOMY Company,Ltd: *¿Beyblade?*
- TOSE CO., LTD: *¿Bases Loaded?*
- YUKE'S Co., Ltd: *¿WWE Smackdown?*

Desde EUROPA

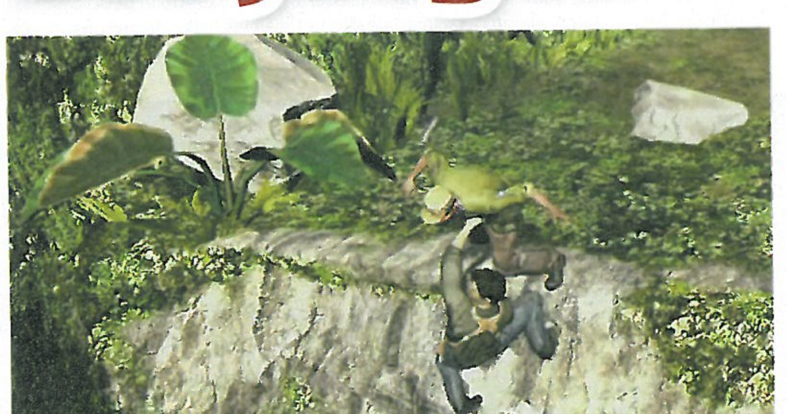
- Avalanche Studios: *¿Just Cause?*
- Climax Studios Ltd: *¿Title Defense?*
- Codemasters Software Company Ltd: *¿DIRT, F-1, Grid?*
- Eutechnyx Ltd: *¿Supercar Challenge?*
- Firemint PTY Ltd: *¿Flight Control HD?*
- Gameloft SA: *¿Blockus?*
- Gusto Games Ltd: *¿Pro Stroke Golf?*
- Home Entertainment Suppliers: *¿AFL Live?*
- Rebellion: *¿Never Dead?*
- Rockstar Games: *¿GTA?*
- Sidhe Interactive: *¿Gripshift?*
- Team 17 Software Ltd: *¿Worms?*
- Ubisoft Entertainment: *¿Assasin's Creed?*
- Zen Studios Ltd: *¿Zen Pinball?*

Desde USA

- 2K Games: *¿Mafia II?*
- 2K Sports: *¿NBA 2K, Top Spin 4?*
- Activision, Inc: *¿Call of Duty?*
- Capybara Games: *¿Critter Crunch?*
- Epic Games Inc: *¿Bulletstorm?*
- Far Sight Studios: *¿Game Party?*
- Frima: *¿A Space Shooter For 2 Bucks?*
- High Voltage Software: *¿Conduit?*
- Kung Fu Factory: *¿Jackie Chan?*
- Paramount Digital: *¿Top Gun?*
- PopCap Games: *¿Plants Vs Zombies?*
- Powerhead Games: *¿Glow Artisan?*
- Trendy Entertainment: *¿Dungeon Defenders?*
- Ubisoft: *¿Driver?*
- Warner Bros. Interactive: *¿Batman?*)

Los juegos

En el PlayStation Meeting 2011 Sony también mostró los primeros juegos de la nueva portátil...

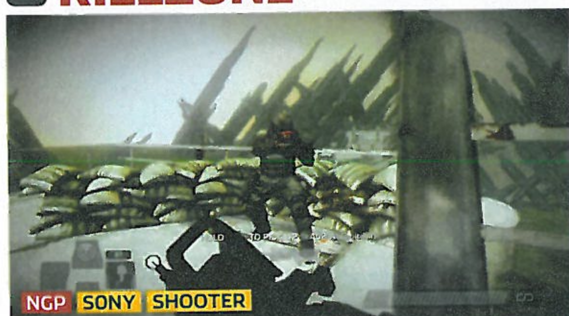


» UNCHARTED

NGP | SONY | AVENTURA

Nathan Drake será el buque insignia de la nueva portátil, con una aventura completamente nueva que utilizará todos los nuevos mecanismos de NPG: usaremos la pantalla y el panel táctil para realizar acciones como atacar con sigilo a los enemigos o trepar por una liana, el sixaxis para apuntar... Gráficamente estará muy cerca de lo visto en *Uncharted 2* para PS3, tanto en animaciones, como calidad de los escenarios. Naughty Dog lo está supervisando...

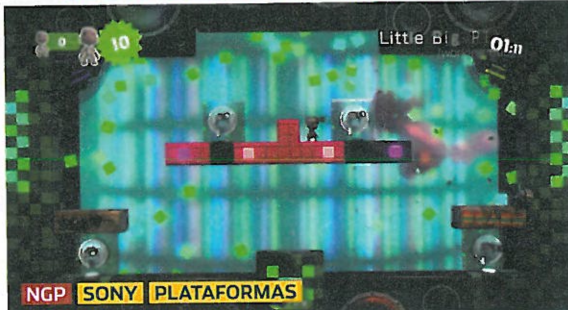
» KILLZONE



NGP | SONY | SHOOTER

La lucha contra los Helghast tendrá un nuevo capítulo en la portátil. Será un shooter subjetivo, con funciones táctiles (ataques cuerpo a cuerpo, solicitar ataques aéreos...) y la clásica e irrepetible emoción de sus intensos tiroteos.

» LITTLEBIGPLANET



NGP | SONY | PLATAFORMAS

Ha sido una de las sorpresas de última hora... Aunque no se ha confirmado si será una nueva entrega o una adaptación de la última entrega de PS3. Desde luego, los niveles vistos pertenecen a la *LBP2*, así que todo puede ser...

» RESISTANCE



NGP | INSOMNIAC GAMES | SHOOTER

Otra de las sorpresas de última hora proviene de Insomniac, quienes han confirmado que trabajan en un *Resistance* (no se sabe si será nuevo o un "refrito"), pero sin duda seguirá la lucha contra las quimeras y el estilo gráfico de la serie.

» HOT SHOT NEXT



NGP | CLAP HANDZ | DEPORTIVO

Clapz Hand ha vuelto a colocar su serie *Everybody's Golf* entre los títulos más atractivos de los primeros anunciados. Será un arcade de golf que lucirá de muerte, y con el sixaxis nos permitirá contemplar los hoyos. Tendrá online, ránkings...

» OTROS TÍTULOS

Por ahora no se han anunciado muchos juegos, sólo se ha confirmado que ciertas sagas seguirán en NGP. Además, se confirmó que algunos juegos de PSP se relanzarán en las nuevas tarjetas. (¿quizá *Monster Hunter Portable 3rd*?). He aquí algunos de esos títulos...

- **Call of Duty**
- **Wipeout**
- **Hustle Kings**
- **Reality Fighters**
- **Little Deviants**
- **Gravity Daze**
- **Nuevo proyecto de Hideo Kojima (Metal Gear Solid 4)...**



Little Deviants utilizará la pantalla y el pad táctil trasero para "deformar" con los dedos el escenario.

10 Preguntas sin respuesta... aún

Aunque Sony ha desvelado mucha información sobre la portátil, un buen puñado de interrogantes se han quedado en el aire. Si eres de los quiere saberlo todo, no te pierdas nuestras reflexiones sobre estos temas.

1 ¿Para cuándo en Europa?

NGP llegará a Japón en diciembre de este mismo año... aunque para el resto de territorios no se ha dicho nada.

NUESTRA APUESTA: apostamos que llegará entre marzo y junio de 2012, si se repite la situación de la primera PSP.

2 ¿Cuánto costará?

Aunque en el anuncio no se mencionó el precio, poco después empezó a circular el rumor de que costaría 599$. Los máximos responsables de Sony dijeron que sería una cantidad más baja, un precio más "asequible".

NUESTRA APUESTA: siendo casi como una PS3, nunca costará menos de 300 euros. Pensamos que rondará los 349.

3 ¿Tendrá memoria o aceptará tarjetas?

Sony no ha confirmado si la consola tendrá algún tipo de almacenamiento interno, como PSP Go. Ya que todos los juegos van a estar disponibles en formato digital, o tendrá memoria interna o habrá tarjetas flash "vírgenes", en las que podremos copiar nuestros datos.

NUESTRA APUESTA: nos parecería muy lógico que tuviera memoria interna, pero ¿porqué no han dicho nada? Casi seguro que habrá tarjetas "vírgenes" propias, ya que NGP parece tener dos ranuras para tarjetas en la parte superior (entre los botones de volumen y encendido).



¿Tendrá NGP memoria interna o se basará todo en las nuevas tarjetas flash?

4 ¿Cuánto durará la batería?

La compañía nipona tampoco ha querido pronunciarse sobre la batería de NGP, pero han dejado caer que quieren seguir trabajando sobre la línea de lo conseguido con PSP...

NUESTRA APUESTA: el potente procesador gastará más energía, igual que la conexión 3G... pero las pantallas OLED y leer datos de una memoria flash y no de un UMD consume menos. Pensamos que podría aguantar hasta 20 horas en espera y unas 5 de juego.

5 ¿La pantalla se verá bien en la calle?

Las pantalla OLED suponen un gran salto en calidad respecto a la TFT LCD que utilizaba PSP.

NUESTRA APUESTA: por su elevada luminosidad y mejor ángulo de visión, estamos seguros de que NGP se comportará en plena calle muchísimo mejor que PSP.

6 ¿Será como tener una PS3 entre las manos?

En términos de potencia, en Sony afirman que se acercará... y mucho. Prueba de ello es que algunos motores gráficos de PS3 se han adaptado a NGP sin apenas trabajo, como es el caso de MT Framework, el motor gráfico de *Resident Evil 5*.

NUESTRA APUESTA: se rumorea que habrá juegos que saldrán para las dos consolas, pudiendo por ejemplo empezar a jugar en PS3, copiar la partida en NGP y terminar el juego en cualquier sitio... Nos los creemos. Tened en cuenta que una pantalla más pequeña también representa menos esfuerzo gráfico.



El pad táctil trasero tiene las mismas dimensiones que la pantalla. Por las demostraciones que hemos visto, interatuar con esta zona no parece que sea incompatible con sujetar bien la consola...

7 ¿Qué tal funcionará la conexión 3G?

Sony aún no ha confirmado los planes de conectividad 3G que desarrollará en cada país, aunque dependerá de los planes y los operadores.

NUESTRA APUESTA: las conexiones 3G siguen estando lejos de permitir un juego Online fluido. Será útil de cara a las descargas, el envío de mensajes, las conexiones a servicios como Near... Y claro, recordad que una conexión 3G hay que pagarla aparte...

8 ¿Cuánto costarán los juegos de NGP?

Esa es otra de las grandes incógnitas. La memoria Flash es bastante más barata que fabricar un disco UMD... pero los costes de desarrollar los juegos serán más altos.

NUESTRA APUESTA: en el mejor de los casos costarán como los de PSP, aunque pensamos que podrían ser más caros. ¿Cuánto? El tiempo lo dirá. Deseamos que no superen los 40 euros...

9 ¿Será cómodo el pad táctil trasero?

Por lo que se ha visto en las primeras demos, se podrá agarrar la consola firmemente y, con los dedos índices, realizar los gestos sin problemas. Se han visto algunos usos, por ejemplo en *Uncharted* para trepar (moviendo alternativamente los dedos índice de cada mano) o en *Little Deviants*, para deformar el suelo (en este vídeo, se sujetaba la consola solo por uno de sus extremos).

NUESTRA APUESTA: la parte trasera tiene pinta de ser muy ergonómica y al ser una consola tan ligera no parece que vaya a ser un problema usar a la vez los pulgares delante y los índices detrás. Es más creemos que puede ser incluso más intuitivo que los botones.

10 ¿Será 3-D?

Sony ha optado por desechar esta opción centrándose en ofrecer una experiencia 2-D, pero rica en detalles y novedades a la hora de jugar, como la realidad aumentada, la doble zona táctil y los sensores de movimiento.

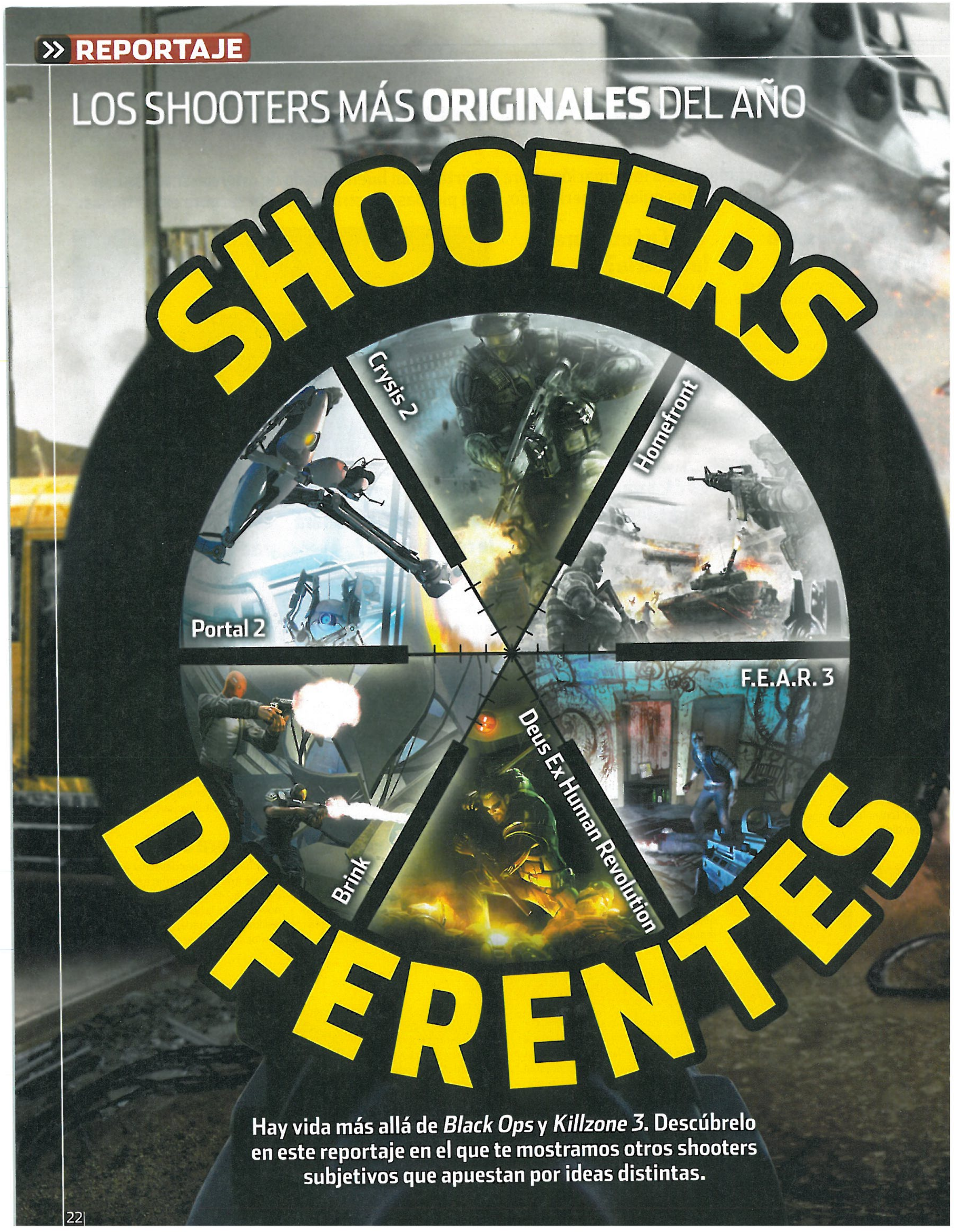
» NUESTRA PRIMERA IMPRESIÓN

Todos los rumores que veníamos escuchando desde hace meses (doble stick, tan potente como PS3, táctil...) se han plasmado y ampliado con otras funciones y novedades, dando lugar a una sucesora de PSP más potente y brutal de lo esperado. Sólo hace falta echar un ojo a lo que está haciendo Sony Bend (supervisada por Naughty Dog) con el nuevo *Uncharted*. O Guerrilla con *Killzone*. O el anuncio de Activision de un nuevo *Call of Duty* diseñado para NGP. O la cantidad de compañías que ya están preparando juegos. La "euforia" por esta nueva criatura es más que evidente... y eso sólo ayuda a que nuestro "ansia" por tenerla entre nuestras manos se haya disparado. Incluso disculpamos que el diseño haya sido tan conservador y haya seguido una línea tan continuista... Eso sí, hay aspectos que nos preocupan, como que "ahora no sea el momento de hablar del precio"... Con todo, NGP, o como se acabe llamando, parece destinada a ser la consola del futuro...



LOS SHOOTERS MÁS **ORIGINALES** DEL AÑO

SHOOTERS DIFERENTES



Hay vida más allá de *Black Ops* y *Killzone 3*. Descúbrelo en este reportaje en el que te mostramos otros shooters subjetivos que apuestan por ideas distintas.



Nuestro nanotraje nos dará distintas habilidades: nos hará invisibles, nos permitirá resistir más tiros, saltar más alto...





Crysis 2 nos invitará a luchar contra una invasión alien en el corazón de una nueva Nueva York arrasada. Habrá misiones de todo tipo: sabotaje, escolta... y muchos tiros.

PS3 | EA GAMES | SHOOTER | 24 DE MARZO

CRYSIS® 2

Una misteriosa y hostil raza alienígena ha invadido la tierra y está masacrando a la población civil de las principales capitales del planeta. Todo parece perdido para la humanidad, pero el aguerrido Alcatraz puede tener la solución...

Crytek, uno de los estudios que más está revolucionando el panorama de los shooters en PC debutará en consola con un título que promete no dejar a nadie indiferente. En él adoptaremos el papel de Alcatraz, un letal soldado de un cuerpo de élite, que recorrerá lo que queda de la Gran Manzana, en busca de información para acabar con la invasión. Por suerte estaremos equipados con un nanotraje, una traje especial capaz de resistir impactos de bala o incluso en hacernos invisibles, algo que podremos usar a nuestro favor para jugar como queramos (más orientado a la acción o al sigilo). Y eso sin contar con visores de todo tipo (como visión térmica) o armas que podremos modificar sobre la marcha.

Y tranquilos, que no todo se reducirá a tiroteos contra los duros y resistentes aliens: habrá situaciones de todo tipo (escoltar a personajes, manejo de vehículos, misiones de noche...) en entornos abiertos con múltiples caminos y estrategias. La trama dará de sí unas 12 horas, a las que se sumarán las que saques del modo multijugador, que ofrecerá 12 mapas, 6 modos de juego, más de 20 modificaciones para el nanotraje, diferentes clases... Añade un logrado modo 3-D estereoscópico y el resultado es uno de los shooters más prometedores de este comienzo de 2011.

¿QUÉ LE HACE DIFERENTE?

La armadura nos permitirá jugar como queramos (sigilo, acción directa...). Por otra parte, los escenarios serán más abiertos que en otros shooters. Y eso por no hablar de la apocalíptica ambientación...



El multijugador será para 12, y ofrecerá un total de 50 niveles, 12 mapas, 6 modos...


Corea del Norte invade EE.UU. y nosotros, manejando al ex piloto Robert Jacobs, formaremos parte de la resistencia.



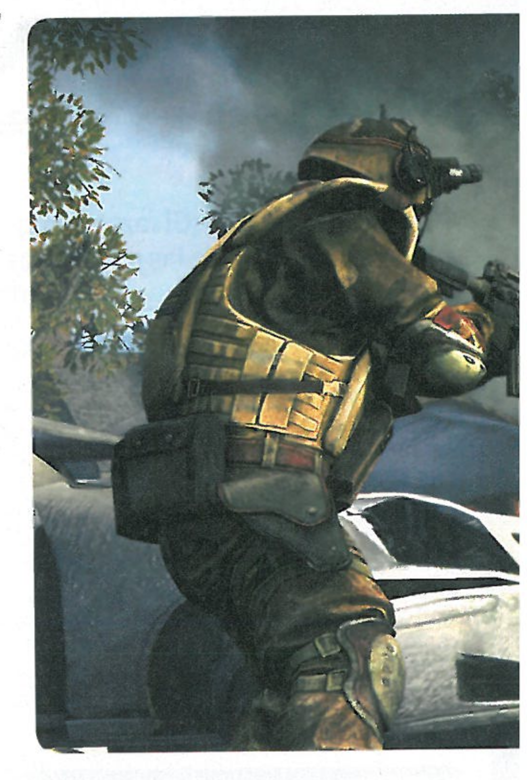


Resistir emboscadas, atacar por sorpresa puntos claves del ejército invasor o buscar suministros serán alguna de las misiones que realizaremos en esta guerra de guerrillas urbana.

PS3 | THQ | SHOOTER | 11 DE MARZO

HOMEFRONT™

Año 2027. Corea del Norte invade EE.UU. y nosotros formaremos parte de la resistencia en este shooter que quiere huir de los tópicos de la "guerra moderna".



Estamos en el año 2027. El dictador norcoreano Kim Jong-il ha fallecido y sube al poder su sucesor, su hijo Kim Jong-un. A partir de ahí, Corea del Norte empieza a anexionarse territorios asiáticos, hasta que es lo suficientemente fuerte como para lanzar, desde un satélite japonés, un devastador ataque electromagnético que paraliza la mitad de Estados Unidos y lo deja a merced del ejército norcoreano, que empieza la invasión por la costa Oeste...

Así arranca *Homefront*, con una historia escrita por John Milius (guionista de " Apocalypse Now" y director de películas como "Amanecer Rojo" o "Conan El Bárbaro") y un modo Campaña que pretende ser más crudo, cercano y emotivo de lo que solemos ver en este tipo de juegos. Y es que sus protagonistas no son héroes de guerra ni soldados de élite, sino supervivientes. Nosotros manejaremos a Robert Jacobs, un ex piloto capturado por el ejército norcoreano y liberado por un grupo de la resistencia. Junto a ellos realizaremos misiones casi suicidas propias de la guerra de guerrillas en entornos urbanos devastados por la guerra (nada de junglas ni entornos nevados, como en los últimos éxitos del género). Buscar suministros para posteriormente transportarlos y defenderlos, apoyar a otras células de la resistencia o sobrevivir a emboscadas serán algunas de nuestras tareas. Para ello contaremos con un armamento "ligeramente futurista" (estamos en 2027) y la posibilidad de pilotar vehículos como una especie de tanque-buggy.

Y no podía faltar el Online, para hasta 32 jugadores y muy ligado a la Campaña ya que recrea batallas entre EE.UU. y Corea previas a lo acontecido en la historia principal. Eso sí, gráficamente no parece muy espectacular. El mes que viene lo veremos por aquí.



Gráficamente cumple con solvencia, aunque en este sentido estará por debajo de otros éxitos del género como *Black Ops* o *Killzone 3*.





Los creadores del juego, Kaos Studios, afirman que la Campaña te puede durar unas 10-12 horas. Si esto es cierto, no está nada mal...

Manejaremos armas con toques futuristas y pilotaremos vehículos como una especie de tanque-buggy.

La inmensa mayoría de los escenarios de *Homefront* serán entornos urbanos destrozados por la guerra. Se desmarca así de otros shooter subjetivos con ambientaciones más exóticas.

Las batallas Online permitirán hasta 32 jugadores y tendrán un ágil sistema de recompensas.

¿QUÉ LE HACE DIFERENTE?

La historia, escrita por John Milius (guionista de "Apocalyse Now" y director de "Conan el Bárbaro") promete un modo Campaña más cercano y emotivo. Aquí no somos héroes de guerra, sino supervivientes.

VÍDEO REPORTAJE EN HOBBYNEWS.es



Adam, el prota, podrá mejorar comprando nuevas prótesis, piezas para sus armas y mucho más...





Human Revolution será una aventura en primera persona que en el que deberemos desentramar un complot mundial. Podremos superar cada situación como queramos (dialogar, disparar, sigilo...).

PS3 EIDOS SHOOTER ABRIL

DEUS EX
HUMAN REVOLUTION™

En el futuro el hombre evolucionará gracias a las prótesis. Pero estos implantes y las compañías que los crean serán también el origen de una intrigante complot...

En un futuro no muy lejano, el hombre habrá desarrollado neuroprótesis que amplían las habilidades humanas. Una de las compañías pioneras en la materia contrata a Adam Jensen, un experto en seguridad, que pierde sus dos brazos en un ataque a la empresa. Sus extremidades son reemplazadas por unos avanzados brazos cibernéticos con múltiples usos, los cuales utilizará para seguir desarrollando su trabajo e investigar quién se esconde tras su atentado. Todo ello desde una perspectiva subjetiva, con un desarrollo muy abierto que nos dejará jugar como queramos. ¿Optarás por el diálogo, por la acción directa o por el sigilo? Son sólo algunas de las opciones que tendremos para resolver cada situación. A todo esto añade la posibilidad de comprar nuevas prótesis para ampliar las habilidades de Adam, armas que podremos personalizar con incontables piezas, espectaculares enemigos finales, un gran doblaje al castellano o una banda sonora espectacular, entre otras muchas virtudes. Todo junto dará forma a un shooter de verdadero lujo, con aspectos que prometen traer aire fresco al género y con un desarrollo muy abierto y, sobre todo con una trabajada trama que promete atrapar de principio a fin.

Nos enfrentamos a matones, soldados de élite con implantes y robots fuertemente armados.

¿QUÉ LE HACE DIFERENTE?

La ambientación futurista a lo "Blade Runner", personalizar al protagonista, poder elegir entre distintas formas de actuar ante cada nueva situación (diálogo, sigilo, acción directa...). Es una aventura en toda regla.









MOTORSTORM® APOCALYPSE

EL 17 DE MARZO SE DA LA SALIDA. ¿LLEGARÁS A LA META?





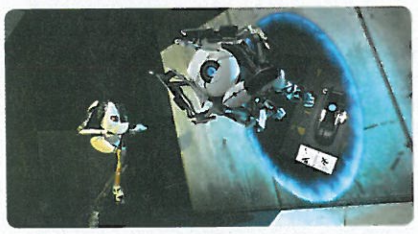
El 17 de marzo se da la salida a la carrera más emocionante que hayas vivido nunca y tendrás que demostrar de qué estás hecho. Llega una ciudad entera con más de 40 pistas donde tendrás que escapar de terremotos, disparos, misiles, y muchos más peligros. Tienes 13 tipos de vehículos a elegir. Motos, camiones, bigfoots, muscle cars... Compite contra 16 jugadores online o con hasta 4 a pantalla partida. ¡Acelera y no mires atrás! A ver si llegas a la meta.

motorstorm.com

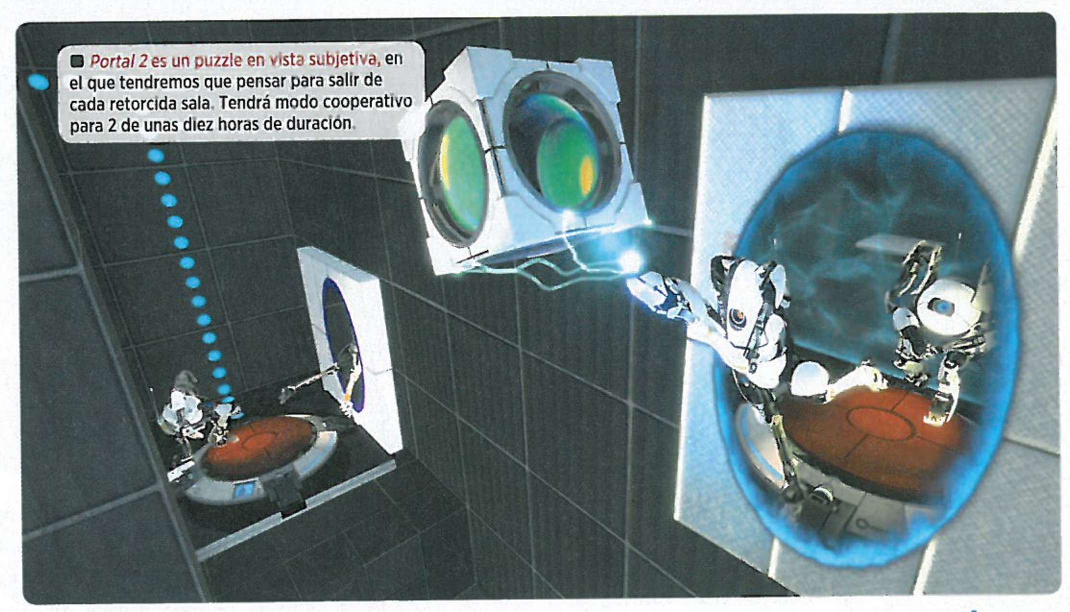



PS3
PlayStation 3

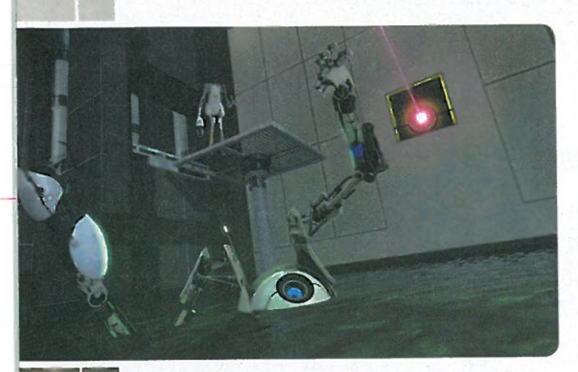
SONY
make.believe



Con nuestra arma abrimos portales que nos permiten pasar, por ejemplo, de una pared para caer del techo.



Portal 2 es un puzzle en vista subjetiva, en el que tendremos que pensar para salir de cada retorcida sala. Tendrá modo cooperativo para 2 de unas diez horas de duración.





PS3 | VALVE | SHOOTER | 18 DE ABRIL

PORTAL 2™

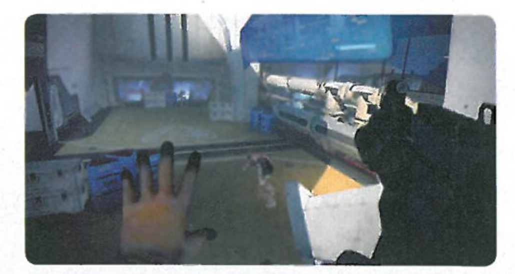
¿Sobrevivirás a los nuevos y malignos experimentos que el laboratorio Aperture Science y su sistema operativo GLa-DOS han preparado para ti?

Secuela de uno de los juegos de PC más valorados de la pasada década, *Portal 2* no es un shooter al uso. De hecho, aunque jugamos en primera persona, será un juego de puzzles y lógica, en el que tendremos que utilizar un arma experimental capaz de abrir portales que nos permitirán pasar de un punto A a un punto B... pero no todo será tan sencillo. Nosotros volveremos a encarnar a Chell, un sujeto con el que el laboratorio Aperture Sciences ya estuvo experimentando en el primer *Portal* y que ahora, por error, vuelve a ser despertado y con él GLa-DOS, el malvado sistema operativo que creará nuestros desafíos. Desafíos que nos obligarán a pensar para encontrar la salida de cada sala, usando la mencionada arma y objetos como prismas que reflejan un haz láser o sustancias especiales que nos darán, por ejemplo, mayor velocidad. Aparte de este modo para un jugador, *Portal 2* incluirá un modo cooperativo para 2 jugadores distinto a la campaña para un jugador, en el que controlamos a sendos robots que deben ayudarse para abrirse camino en cada sala. Y lo mejor de todo: cada copia de PS3 llevará de regalo una copia de *Portal 2* para PC, para que puedas disfrutarlo con un amigo gratis (jugadores de PS3, PC y Mac podrán jugar juntos).

¿QUÉ LE HACE DIFERENTE?

Aquí no hay "tiros", sólo un arma capaz de abrir portales que nos llevan de un punto A a un punto B... Resolver sus retos te obligará a pensar y tener imaginación. Su cooperativo también promete mucho...

Podremos jugar Online con los usuarios de PC y Mac o jugar a pantalla partida en la misma PS3.



Tendremos movimientos de parkour, como deslizarnos o saltar por encima de barandillas, que agilizarán la acción.



Brink nos llevará a unas intensas batallas entre dos equipos de 8 jugadores en las que tendremos que trabajar en equipo para cumplir todo tipo de objetivos.

PS3 | BETHESDA | SHOOTER | PRIMAVERA

BRINK™

Con la humanidad al borde de la extinción y el caos, una idílica ciudad erigida sobre un pilar será el campo de batalla de los últimos supervivientes, que lucharán por su control. ¿A qué bando te unirás?

El Arca, una ciudad levantada sobre un gigantesco pilar, es una de las pocas ciudades que queda en la tierra tras la crecida de los océanos. Los habitantes de El Arca acogieron a numerosos refugiados y las tensiones con ellos cada día son mayores... hasta que estalla la lucha por el control de la ciudad. Nosotros nos uniremos a uno de los dos bandos, la seguridad del Arca o los refugiados, y crearemos a un personaje que será único en el universo de *Brink*, con numerosas variables que crecen a medida que jugamos. Pero la verdadera gracia de *Brink* es que este personaje único será el mismo para todos los modos de juego (campaña, cooperativo y Online), facilitando que siempre evolucione independientemente del modo de juego. La acción apostará por la táctica y el trabajo en equipos de 8 jugadores, pudiendo elegir clase (médico, ingeniero...) e incluso dispondremos de acciones de parkour, como deslizarnos por el suelo o trepar paredes. Habrá numerosas misiones tipo, como por ejemplo, escoltar a un robot hasta un punto del mapa y opciones muy interesantes, como cambiar de clase sin necesidad de tener que esperar a ser abatido o cambiar de ronda. Y todo con una atractiva puesta en escena...



El control ofrecerá un botón "inteligente" que evaluará el entorno, lo que queremos hacer y lo hará automáticamente por nosotros.

¿QUÉ LE HACE DIFERENTE?

Fundirá el modo de juego individual, cooperativo y online en una experiencia continua. Añadirá toques de parkour a la acción y nos obligará a jugar con mentalidad de equipo para lograr los objetivos.



El juego será bastante gore y "brutito". Y, por si fuera poco, no faltarán los sustos, las apariciones, los sobresaltos...





F.3.A.R. ofrecerá un modo cooperativo con dos personajes muy distintos. Por un lado estará Point Man, un supersoldado capaz de controlar el tiempo y, por otro, un ente sobrenatural.

PS3 | WARNER | SHOOTER | MARZO

F.3.A.R.

Lo paranormal, el terror y la acción volverán a ser los pilares de la tercera entrega de la saga *F.E.A.R.*, en la que un peligro mayor amenaza al mundo.

Pese a lo que se creía, Alma, la personificación del mal en el aspecto de una niña, no ha sido eliminada en los anteriores *F.E.A.R.* Otra vez ha vuelto y viene dispuesta a dar a luz una amenaza aún mayor. Por suerte, el supersoldado Point Man, dotado con super-reflejos y el don de controlar el tiempo, estará ahí para impedirlo. Y no sólo él: su hermano Paxton Fettel, un ente sobrenatural de gran poder psíquico, también ayudará en la búsqueda de Alma. Y es que la inclusión de dos personajes protagonistas será una de las grandes novedades de esta entrega, que apostará por el modo cooperativo y el manejo de dos personajes completamente distintos (tendrán armas y poderes diferentes). Pero, además, no faltarán otros elementos ya vistos en anteriores entregas de la saga, como por ejemplo, los sustos y las apariciones de espectros o los combates con exoesqueletos y grandes mechas. Además, las escenas de vídeo están sido dirigidas por uno de los grandes maestros del terror, John Carpenter, mientras que el guión lo ha firmado de Steve Niles, un aclamado escritor del género. Vamos, que tiene alicientes suficientes como para llamar a gritos a los fans del horror...





Podremos manejar exoesqueletos y un enorme mecha para luchar contra los enemigos más duros del juego.

¿QUÉ LE HACE DIFERENTE?

Disfrutar de la campaña en modo cooperativo, pudiendo manejar cada uno a un personaje totalmente diferente. Eso, y cómo no, la cantidad de sustos, apariciones y momentos en los que el más allá nos asustará...


PlayStation®Plus
TARJETAS PREPAGO
50 20 €
EN PSN TIENES MÁS
MÁS CONTENIDOS Y VENTAJAS EXCLUSIVAS CON PLAYSTATION PLUS.
Suscríbete a PlayStation Plus y disfruta de todas esas ventajas.
Y MÁS FACILIDADES PARA CONSEGUIRLAS.
Hazte con ellas de la forma más sencilla con las Tarjetas PSN de 20 o 50 euros y olvídate de la tarjeta de crédito. Si ya eres parte de PlayStation Plus tendrás nuevos títulos de PSN, minis y clásicos de PS One gratuitos, avatares, temas dinámicos, complementos y actualizaciones automáticas para juegos, descuentos en PlayStation Store y además, versiones beta, acceso a nuevas demos antes que nadie, y pruebas de juego completo antes de comprarlo.
¿QUIERES MÁS? TIENES MÁS.
€50
PlayStation Network
PlayStation®Network
Precio de suscripción por un año: 49,99 €. 90 días: 14,99 €. Más información en http://es.playstation.com/playstationplus/
SONY
make.believe
* Es necesario disponer de acceso a Internet de banda ancha. El usuario es responsable del pago de las tarifas de acceso a banda ancha. Algunos contenidos son de pago. Tanto PlayStation®Network como PlayStation®Store están sujetas a los condiciones de uso y no están disponibles en todos los idiomas y países. Para obtener más información, consulta eu.playstation.com/terms. Los usuarios menores de 18 años deberán contar con consentimiento paterno.



LAS DOS MEJORES **RAQUETAS** VIRTUALES VUELVE

EL NUEVO GRAND SL

La serie *Top Spin* sigue buscando el realismo por encima de todo. Pero aprovechando todas las opciones que ofrece PS3: Move y 3-D estereoscópico.

PS3 | 2K SPORTS | DEPORTIVO | 18 DE MARZO

Hablar de *Top Spin* es hablar del simulador de tenis más realista y exigente del mercado. Y la cuarta entrega va a avanzar aún más en este sentido, presentando un control exigente pero que, una vez lo domines, te permitirá realizar todo tipo de golpes.

La ambientación también ha mejorado mucho en esta cuarta entrega. Contaremos con una presentación más televisiva y detalles como el público reaccionando de forma dinámica ante todo lo que sucede en la pista. Además, sus múltiples licencias contribuyen a forjar esta atmósfera tan genuina. Incluirá 25 tenistas reales, tanto actuales (Nadal, Federer, Djokovic, Murray, Ivanovic...) como clásicos (Agassi, Borg, Becker...). Todos ellos están "clavados" tanto en apariencia física como en su forma de jugar y de moverse en la pista. También contará con la licencia de los mejores torneos (Roland Garros, US Open...) y 42 pistas, muchas reales y recreadas al detalle. Y en cuanto a modos de juego, estará muy bien servido: Carrera, Exhibición, Rey de la Pista, Academia, Editor, Online...
Un gran apartado gráfico (aunque parecido a *Top Spin 3*), que además podrá verse en 3-D, arropará al simulador de tenis más realista. ¡Y será compatible con Move!

Top Spin 4 vuelve a apostar por la simulación con más licencias que nunca y nuevas opciones como que el mando Move sea nuestra raqueta.



N A VERSE LAS CARAS EN EL PARTIDO MÁS REÑIDO

AM SE JUEGA EN PS3

Virtua Tennis 4™

El arcade de tenis por excelencia vuelve por sus fueros presentando una nueva entrega tan divertida como siempre y que, al igual que su rival, es compatible con Move y 3-D.

PS3 | SEGA | DEPORTIVO | PRIMAVERA

Mei Kumagai, la creadora de la serie, nos presentó la nueva entrega de *Virtua Tennis*. Nadie mejor que ella para explicarnos cómo será la cuarta entrega de este divertido arcade de tenis, que vuelve a estar firmado por AM3, el estudio que dio vida a los primeros.

Según la propia Mei Kumagai, el secreto del éxito de esta serie radica en "su jugabilidad, característica que hace que *Virtua Tennis* sea el más entretenido de su categoría". Tiene toda la razón, ya que *VT4* conservará intacta su capacidad para divertirnos desde el primer partido, merced a su asequible control (que con Move mantiene sus virtudes). Y eso que para esta entrega han introducido una novedad, una especie de "supergolpe" que, al rellenar la barra correspondiente, nos permitirá ejecutar acciones casi imparables (hasta 20 estilos de juego.).

Por lo demás, ofrecerá suficientes modos de juego, entre los que no faltarán el clásicos Campeonato Mundial (crea un tenista y llévalo a lo más alto) ni los minijuegos, que podremos disfrutar en compañía. Casi 20 tenistas reales, unas 30 pistas (sin licenciar) y unos gráficos más que notables (compatibles con 3-D) serán otras de sus armas.

■ Ofrece casi 20 tenistas reales como Venus Williams, Nadal, Federer, Sharapova... Eso sí, los modelos no son ni mucho menos perfectos.

Los mejores golpes de...

2K SPORTS TOPSPIN 4

A falta de poder probarlo en 3-D y con Move y de zambullirnos bien en sus modos de juego (la beta que hemos manejado no estaba completa en este sentido), *Top Spin 4* nos ha gustado muchísimo. Tiene todo lo bueno de la entrega anterior y un montón de novedades de peso...

REALISMO

Los partidos de *Top Spin 4* buscan el máximo realismo, tanto visual como a la hora de jugar. Según avance el partido, veremos cómo los jugadores sudan y les va pesando el cansancio (lo que se notará en el tiempo de respuesta a nuestras órdenes). También el tipo de pista influirá en el desarrollo de los partidos. Y como en todo simulador, el control es algo exigente.

LICENCIAS

25 jugadores reales (entre actuales y "viejas glorias") completan el elenco (*Virtua Tennis 4* rozará la veintena). Pero lo mejor es que ofrecerá los mejores torneos (US Open, Roland Garros, Open de Australia) con un total de 42 pistas, muchas de ellas reales (O2 Arena de Londres, Indian Wells, Rod Laver Arena...)

GRÁFICOS

Los modelos de los jugadores siguen siendo deslumbrantes y sus animaciones son muy creíbles y realistas. Y la recreación de las distintas pistas, llenas de detalle y con un público más dinámico, es muy buena. Todo ello, junto a la nueva presentación más "televisiva", logra forjar una ambientación genuina

Los mejores golpes de...

Virtua Tennis 4™

Si siempre te ha gustado la serie *Virtua Tennis* su nueva entrega te va a encantar porque sigue siendo igual de asequible y entretenida, sobre todo jugando en compañía. Y la verdad es que Move responde francamente bien en los partidos.

ACCESIBLE

***Virtua Tennis 4* sigue ostentando la virtud** de conseguir atrapar y divertir desde la primera partida. Sólo usa 4 botones, pero ni siquiera hace falta usarlos todos, con lo que es muy accesible. Y más ahora que es compatible con Move, que va de lujo. Y si además lo juegas en 3-D, podrás usar una vista "casi subjetiva"

OPCIONES

El Campeonato Mundial vuelve a ser el modo central (crea un tenista y llévalo a la gloria), pero trae novedades. También hay modo Arcade, Entrenamiento, Online, editor, Mi Club (para comprar mejoras y equipo)... Eso sí, ya no tiene la licencia de la Copa Davis.



MINIJUEGOS

Los simpáticos minijuegos volverán en *VT4*. Hemos visto 9 tipos: marcar goles en una portería de fútbol con barrera, jugar "padeciendo" los efectos de ventiladores gigantes o conducir filas de pollitos esquivando las bolas...



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
¡te vas a enterar!
La ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Vanessa Carrera
Redactora jefe de E-girl
Francisco Delgado
Director de Micromanía
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas
Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas
José Luis Sanz
Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz
Directora de Playmania
Oscar Díaz
Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía
ADEMÁS: HOBBYTRUCOS.ES Y CONECTAJUEGOS.COM

YA SE NOTA EL CALOR DE LA PRIMAVERA

Si los primeros meses del año suelen ser "fríos" (también en cuanto a lanzamientos), hay que reconocerle una temperatura primaveral a este febrero en el que no hay muchas novedades, pero las que hay son tan potentes como atractivas. Podemos empezar por el espectacular *Marvel vs Capcom 3*. Trepidante, muy divertido y gráficamente impactante. Un caramelo para todos los seguidores de los juegos de lucha. Y no nos negaréis que *Killzone 3* es uno de los shooters más brutales que han disparado en PS3. Y además, demostrando las múltiples posibilidades de Move y con un 3-D más que notable. Y para los fans del motor que no hayan tenido bastante con *Gran Turismo 5*, este mes reciben una propuesta diferente, *Test Drive Unlimited 2*, en el que podrán recorrer con total libertad islas como Ibiza y Hawai al tiempo que compiten con impresionantes bólidos reales por su realista entorno en el que veremos al resto de jugadores a nuestro alrededor. Y aún hay más: el rol multijugador online de *DC Universe Online*, la estrategia de *Tactics Ogre*...

PÁGINA 38

MARVEL VS. CAPCOM 3
Los principales héroes y villanos de Marvel y las estrellas de Capcom protagonizan un excepcional juego de lucha que no tiene nada que envidiar a clásicos como *Street Fighter*...

PÁGINA 46

Killzone 3. La lucha contra los Helghast vuelve a PS3 con la entrega más vistosa y variada y con añadidos como un modo cooperativo a pantalla partida. ¡Y compatible con Move y las 3-D!

PÁGINA 42

Test Drive Unlimited 2. Recorre con total libertad las islas de Ibiza y Oahu mientras compites y conduces elitistas bólidos, creas tu club de conductores...

PÁGINA 50

DC Universe Online. Ya tenemos nuestro veredicto sobre el primer MMORPG (o juego de rol online masivo) de PS3, que nos convierte en un nuevo héroe o villano de este universo.

PS3

PSP

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:
 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
 EDAD JUEGO EN RED




JUEGO RECOMENDADO Play

12+

Género: **LUCHA**

Desarrollador: **CAPCOM**

Editor: **CAPCOM**

Lanzamiento: **18 DE FEBRERO**

Precio: **61,90 €**

JUGADORES 1-2	JUG. ONLINE 2
TEXTOS CASTELLANO	VOCES INGLÉS/JAPONÉS
INSTALACIÓN NO	RESOLUCIÓN 720P

www.marvelvscapcom3.com/es

VÍDEO REVIEW EN HOBBYNEWS.es

■ *Marvel vs Capcom 3* es un juego de lucha en el que pelean personajes de Capcom contra héroes y villanos de los cómics de Marvel.

EL "CROSSOVER" DE **LUCHA** MÁS IMPRESIONANTE

Marvel vs. Capcom 3: Fate of Two Worlds

Tras resucitar la franquicia *Street Fighter*, Capcom pone al día otra de sus sagas de lucha más queridas por los fans. El resultado es... ¡brutal!

No cabe duda de que la lucha está viviendo un auténtico renacimiento en esta generación. Grandes sagas como *Street Fighter*, *Tekken*, *Mortal Kombat* o *Soul Calibur* han vuelto o van a tener nueva entrega en un futuro cercano. Pues junto a todas ellas Capcom va a resucitar, diez años después, otra de sus sagas más queridas por los fans: *Marvel vs Capcom*. Se trata de un "crossover" que enfrenta a héroes y villanos de los cómics de Marvel contra los personajes más queridos de los juegos de Capcom. Sobre el papel, la premisa promete, ¿verdad? Pues esperad a ver el espectacular resultado final.

***Marvel vs Capcom 3* es un juego de lucha 2D** en el que se enfrentan dos equipos de tres luchadores. Podemos mezclar a nuestro antojo en el mismo equipo "buenos" y "malos" o personajes de Capcom junto a los de Marvel indistintamente. En los combates se enfrenta un personaje contra otro, y cuando uno de ellos muere, sale el siguiente. El combate termina cuando se agotan las barras de vida de los tres integrantes del mismo equipo. ¿Así de sencillo? No. En cualquier momento podemos alternar el control de nuestros tres luchadores. Y además tenemos los ataques asistidos: con sólo pulsar un botón, uno de nuestros compañeros entrará en la pelea para realizar un rápido golpe y volver al "banquillo". Antes de

» LAS CLAVES DE UN INCREÍBLE **CHOQUE** ENTRE DOS MUNDOS



1 LUCHA 2D. Siguiendo la estela del grandioso *Street Fighter IV*, *MvC3* presenta combates 2D pero con luchadores y escenarios en 3D.



2 TRES VS TRES. Luchan dos equipos de tres personajes. Podemos mezclar personajes de Capcom con los de Marvel a nuestro gusto.



3 TOQUES ESTRATÉGICOS. En plena pelea podemos alternar el control de nuestros tres luchadores y pedir que nos ayuden con un golpe.



■ *El Capitán América y Crimson Viper* son dos de los luchadores disponibles "de serie".



Pelean dos equipos de tres personajes y aunque la lucha es 1 vs 1, en cualquier momento podemos alternar el control de los luchadores.



MvC3 usa 4 botones (golpe débil, medio, fuerte y especial) que junto a las direcciones darán lugar a los distintos tipos de movimientos.



Podemos "llamar" a un compañero para que ejecute un golpe asistido y se retire. Si somos hábiles enlazaremos combos con varios luchadores.







MÚLTIPLES RECURSOS DE ATAQUE

Los combates de *MvC3* ofrecen más recursos que otros juegos de lucha, como alternar luchadores o ataques asistidos.



ATAQUE ASISTIDO. Un compañero entra en "acción" ejecutando el golpe elegido previamente y vuelve al "banquillo".



FACTOR X. Podemos activarlo una vez en cada combate y dota a nuestro luchador de más fuerza y velocidad por tiempo limitado.



GOLPE ESPECIAL. Llena la barra y ejecuta un supergolpe. Según el nivel, podemos realizarlo con los 3 luchadores.

Héroes y villanos de Marvel se enfrentan contra carismáticos personajes de Capcom en un juego de lucha que es de lo mejor en su género.

empezar el combate, hay que elegir qué ataque asistido queremos para cada luchador. Hay tres tipos con distintos efectos: golpe frontal, hacia arriba... Y si somos hábiles, podremos enlazar combos en los que puede participar todo nuestro equipo.

En cuanto al sistema de control en sí mismo, *MvC3* cuenta con 4 botones (ataque débil, medio, fuerte y especial), que combinados con las direcciones darán lugar a los distintos movimientos. Además, podemos activar una vez en cada pelea el llamado "factor X", que otorga a nuestros personajes más fuerza y velocidad por tiempo limitado. Y luego están los especiales. Cuando se llene la barra correspondiente podemos realizar un supergolpe de devastadores efectos. Dicha barra tiene hasta 5 niveles, y si alcanzamos el nivel correspondiente y tenemos "vivos" al resto de integrantes del equipo, el movimiento será conjunto y más demoledor.

El resultado son unos combates rapidísimos pero con un toque estratégico que da mucho juego. Y tranquilos, que tras las primeras partidas enseguida asimilareis el sistema de combate. Y si no, Capcom os lo pondrá aún más fácil con el modo de control "Simple", que asigna movimientos especiales a un solo botón sin necesidad de tener que realizar la combinación de cruceta y botones correcta. Con esta idea Capcom intenta hacerlo más accesible para los "novatos", pero sin olvidarse de los puristas del género que podrán optar por el control "Normal", profundo y repleto de opciones. Tú eliges.

En cuanto al elenco de luchadores, la edición normal de *MvC3* ofrece un total de 36, 18 por cada "bando". Por parte de Marvel tenemos a Iron Man, Spider-Man, Thor, Capitán América, »



Capcom ha puesto mucho empeño en que los distintos luchadores estén bien equilibrados.

Hay 36 personajes "de serie" pero más adelante habrá algunos más que podremos descargar en el Store (el precio aún no se sabe).



El combate final del modo Arcade es contra Galactus, en una épica y desigual pelea en la que se decidirá el futuro de la Tierra...



■ En el modo de control "Simple" basta con pulsar un botón para realizar los golpes especiales. En el caso del "hadoken" nos ahorraremos la "media luna".



■ Podemos mezclar "buenos" con "malos" y luchadores de Marvel con los de Capcom a nuestro antojo.



■ La "chicha" de *MvC3* está en el Online, donde nos zurraremos contra jugadores de todo el mundo.



■ Hay 4 trajes por cada personaje. No sabemos si Capcom ofrecerá más vía DLC como hizo con *SFIV*...



■ Podemos elegir entre tres tipos de ataque asistido para cada personaje: hacia el frente, hacia arriba...

Ofrece dos tipos de control: el normal y otro simplificado que logra que hasta el más novato pueda disfrutar de *MvC3*.

» Hulk, Lobezno, Masacre, Super Skrull, Magneto, Doctor Muerte, Hulka, Phoenix, Tormenta, Dormammu. Taskmaster, X-23, Centinela y M.O.D.O.K. Y en el lado de Capcom están Ryu, Chun Li, Akuma y Crimson Viper (*Street Fighter*), Dante y Trish (*Devil May Cry*), Haggar (*Final Fight*), Chris Redfield y Wesker (*Resident Evil*), Tron y Zero (*Megaman*), Felicia, Morrigan y Hsien-Ko (*Darkstalkers*), Sir Arthur (*Ghost'n Goblins*), Amaterasu (*Okami*), Spencer (*Bionic Commando*) y Viewtiful Joe.

El elenco de luchadores no está nada mal, aunque no todos son "primeras espadas" y esperábamos que hubiera más personajes "de serie". Ya están confirmados los dos primeros descargables de pago (Shuma-Gorath y Jill Valentine, a un precio aún sin confirmar) y seguro que en el futuro habrá más (¿alguien ha dicho Duende Verde o Strider?). Lo bueno es que Capcom ha tratado con mimo a todos los personajes. El catalogo de golpes es amplio, pero siempre se respetan las armas y la idiosincrasia de cada uno, con detalles que harán las delicias de los fans.
Los ocho escenarios que albergan las peleas también nos harán soltar alguna lagrimilla de emoción, tanto los de Capcom (nuestros favoritos son el de Metro City de *Final Fight* y el de *Ghosts'n Goblins*) como los de Marvel (Manhattan, Asgard..). Todos rebosan vida y un gran nivel de detalle. Y es que *MvC3* entra por los ojos desde la primera partida. Haciendo un gran

» "FRIKADAS" QUE HARÁN LAS DELICIAS DE LOS FANS

Marvel vs Capcom 3 ofrece numerosos detalles que gustarán a los fans: golpes característicos de cada personaje, trajes alternativos míticos, bastante humor en los finales de cada personajes, extras molones en la galería...



FINALES. Cada personaje tiene un final ilustrado con viñetas. Aquí por ejemplo Hulk zurra a Némesis, de *RE3*.



TRAJES ALTERNATIVOS. Como el traje del Capi que llevó Punisher o el de Spidey creado por Iron Man.



GALERÍA. En la Galería nos esperan extras que hay que desbloquear, como fichas detalladas de cada personaje.



Si tenemos a tope nuestra barra y a nuestros tres luchadores en pie, realizaremos un supergolpe conjunto todavía más demoledor si cabe.



Hay un total de 8 escenarios: 4 de Capcom (inspirados en *Ghouls'n Goblins, Final Fight, Megaman...*) y 4 de Marvel (Asgard, Manhattan...)



Gráficamente es alucinante. Usa el motor MT Framework (el de *RE5*) para brindarnos unos combates fluidos, rápidos y muy espectaculares.





Además de un ritmo altísimo, los combates exhiben un "look" cercano a los cómics que les sienta de lujo.

uso del motor gráfico MT Framework (usado en otros juegos como *Resident Evil 5*) , los combates tienen un ritmo brutal y una fluidez de movimientos impresionante. Y rebosan colorido y un look cercano a los cómics que le sienta de maravilla...

Lo único que nos ha defraudado un poco de *MvC3* son sus modos de juego. Para jugar Offline tenemos un modo Arcade, en el que tras superar las rondas correspondientes nos esperará Galactus como jefe final. Además, podemos pelear contra un amigo, entrenarnos o realizar "misiones", que suelen consistir en realizar combos específicos, desbloqueando extras de la Galería. Echamos en falta un modo "Historia" con una trama para cada personaje que dé algo de sentido al "crossover". No es que lo necesite, pero habría estado bien. Y también alguna secuencia de video más en vez de tanta viñeta estática... Así pues, la "chicha" estará en el Online, donde podremos combatir contra jugadores de todo el mundo y según vayamos acumulando victorias, iremos desbloqueando iconos y títulos al estilo *Street Fighter IV*. Pero aun con las carencias mencionadas, *MvC3* es un juegazo de lucha con mayúsculas. Divertido, espectacular y capaz de satisfacer a todo tipo de público, no te lo puedes perder a poco que te guste este género.



Los supergolpes van precedidos de una minisecuencia de vídeo realmente espectacular. Tranquilo, que no te cansarás de verla.



El abanico de golpes es amplio y Capcom ha respetado la idiosincrasia de cada personaje: sus armas y ataques característicos. ¡Hulk aplasta!

» DISFRUTA DE *MVC3* ONLINE Y OFFLINE

No es que tenga muchos modos, pero sí ofrece suficientes para tenernos enganchados durante una buena temporada...



ARCADE. Elige tu trío de luchadores y vence en todas las rondas para enfrentarte al final al mismísimo Galactus.



MISIONES. Cada personaje tiene diez misiones propias y suelen tener que ver con realizar combos específicos.



ONLINE. Lucha contra jugadores de todo el mundo. Al progresar irás desbloqueando títulos e iconos al estilo *Street Fighter IV*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Combates rapidísimos, gráficos brutales, muy divertido y accesible para todos...

» LO PEOR

Esperábamos algún modo de juego más, algún luchador más, algún escenario más...

Te gustará + que... **TEKKEN 6** | Te gustará = que... **SUPER SFIV**



95	**» GRÁFICOS** Gráficamente no tiene nada que envidiar a *SFIV*. Es espectacular.
90	**» SONIDO** El apartado sonoro está en consonancia con la calidad del juego.
95	**» DIVERSIÓN** Tanto el purista como el novato de la lucha va a disfrutarlo a tope.
92	**» DURACIÓN** Aunque le faltan modos para jugar en solitario, el Online es brutal...
NOTA 94	Un juego de lucha divertido, espectacular y muy accesible y con personajes carismáticos. Es de lo mejor en su género.



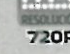
12+

Género: **CONDUCCIÓN**
Desarrollador: **EDEN GAMES**
Editor: **NAMCO BANDAI**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **60,95 €**



JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 100

TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO


INSTALACIÓN 2307 MB · RESOLUCIÓN 720P


www.testdriveunlimited2.com



Recorre con total libertad dos islas (Ibiza y Oahu) conduciendo los más lujosos coches, mientras disputas todo tipo de carreras.

COCHES, GLAMOUR... ¡Y CIENTOS DE JUGADORES PARA RETAR!

Test Drive Unlimited 2

La isla de Ibiza es el paraíso para los más "fiesteros"... y ahora, gracias a este trepidante arcade de carreras, también lo es para los conductores más avezados del planeta. ¡Pisa a fondo!

Hace cuatro años *Test Drive Unlimited* se presentó como un concepto novedoso dentro del género de la velocidad con el sistema MOOR (Massive Open Online Racing), que nos permitía recorrer la paradisiaca isla de Oahu mientras participábamos en cientos de campeonatos para un solo jugador o retábamos a otros jugadores, vía online, que exploraban, junto a nosotros, la llamativa isla hawaiana. Ahora llega su segunda entrega, que mantiene los paisajes del Pacífico y añade la mediterránea isla de Ibiza y todo su glamour, para seguir apostando por las carreras más emocionantes y mejorando las amplias posibilidades dentro de las opciones multijugador.

A nosotros nos toca encarnar el papel de un simple aparcacoches que debe ir ascendiendo en el mundillo de las carreras para ganarse un nombre como corredor experimentado. Para lograr nuestro objetivo debemos ir escalando 9 niveles de reputación basados en cuatro puntos principales mientras recorremos a nuestro antojo la colorida isla de Ibiza. Así, tendremos que demostrar que somos los mejores en Competición (conseguir un buen número de licencias de conducción, ganar todo tipo campeonatos, pruebas y retos), Exploración (descubrir nuevos lugares recorriendo todos los caminos de la isla), Social (adquirir nueva indumentaria, impresionantes mansiones cerca de la playa, lujosos yates...) y Coleccionismo (comprar o tunear los más lujosos coches reales entre los más de 90 modelos disponibles, incluidos los novedosos todoterreno). Por supuesto, las carreras son la miga del juego y no decepcionan ofreciendo una conducción mezcla de arcade y simulación que, gracias a un accesible sistema de control y una cumplidora física, funciona perfectamente. Además, la variedad está asegurada ya que encontramos retos de velocidad, pruebas contrarreloj o mediante checkpoints, desafíos de velocidad punta... Es verdad que los vehículos más potentes responden en ocasiones de manera un tanto exagerada en los giros y además derrapan demasiado, pero el compor-



AL VOLANTE PARA DISFRUTAR DE LOS MEJORES PAISAJES



1 REALISTA. Todas las carreteras de Ibiza mantienen su trazado real gracias al trabajo realizado mediante imágenes por satélite.



2 HACIA LA CUMBRE. Para ser un piloto de prestigio debes superar 9 niveles de reputación ganando carreras y mejorando tu status.



3 MUNDO VIVO. Además de variados paisajes, veremos el paso del día a la noche o fenómenos meteorológicos.



Podemos modificar el sistema de conducción para adaptarlo a todo tipo de jugadores: desde el control más fácil hasta la simulación.



En los campeonatos hay diferentes tipos de carreras: desde las típicas competiciones por vueltas a pruebas por checkpoints, velocidad punta...



Mucho ojo con las infracciones o serás perseguido por la policía. Si eres atrapado, tendrás que pagar una cuantiosa multa dependiendo de tu nivel de búsqueda.





» COMPARTIENDO CON LOS MEJORES PILOTOS

Para sacarle todo el jugo, debes vivir su abierto mundo multijugador, que ofrece un sinfín de posibilidades.



¡TE RETO! Si nos cruzamos con otro jugador, con solo darle las luces le estaremos desafiando a una carrera rápida.



LUCIÉNDOTE. Crea tu propio Club, organiza competiciones privadas y presume de tus coches, casas, yates...



GPS HUMANO. Podemos editar el trazado de las carreras multijugador o elegir diferentes caminos para llegar a la meta.

Un rompedor concepto multijugador y emocionantes carreras son los puntos fuertes de este divertido arcade.

tamiento general está conseguido. Compensado este ligero defectillo, encontramos una sensación de velocidad muy lograda (especialmente cuando jugamos con la cámara en primera persona) que añade un punto más de interés a las carreras.

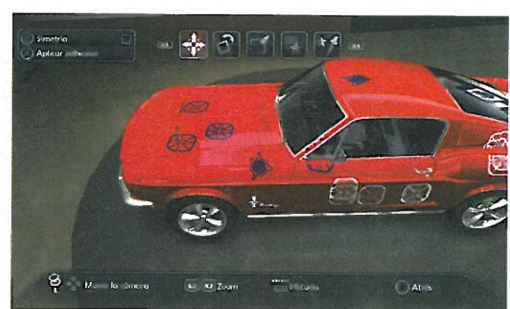
Y si pensabas que desplazarte de un punto a otro de la isla podía resultar tedioso, no podías estar más equivocado. Detalles como la persecuciones policiales (también existen varios niveles de reputación para los fugitivos y cuanto más buscado seas, más dinero pagarás por las multas si eres cogido por la policía), secretos ocultos en las carreteras secundarias o el sistema F.R.I.M (que premia con dinero extra los derrapes, saltos y pasar cerca de otros vehículos a toda velocidad), hacen que la experiencia de juego sea aún más divertida y logra que el forzoso desplazamiento entre distancias largas no sólo no resulte monótono, sino que llegue a enganchar.

Y si jugando en solitario el juego resulta entretenido, lo mejor de *Test Drive Unlimited 2* viene dado por sus tremendas posibilidades multijugador, que es donde de verdad exprimiremos todo el potencial que encierra el juego. En nuestro deambular por las carreteras de Ibiza (cuyo trazado ha sido calcado al real gracias a las imágenes por satélite y donde incluso veremos un conseguido paso del día a la noche, así como diferentes fenómenos meteorológicos) encontramos a otros jugadores a los que podemos retar en cualquier momento, mandarles una invitación para que se unan a nuestro Club de corredores y vean nuestra mansión o participen en nuestras carreras privadas, charlar con ellos en lugares de encuentro para comparar los respectivos vehículos, etc. Además, *Test Drive Unlimited 2* se actualizará automáticamente, con descargas en segundo plano y, a medida que pase el tiempo y el mundo vaya evolucionando, habrá nuevos contenidos y desafíos que se integrarán en el juego. Por desgracia y pese a »



Podemos conducir más de 90 coches reales de marcas como Ferrari, Volkswagen, etc.

Se han incluido un buen número de todoterreno útiles para conducir por las zonas más abruptas.



Los coches, todos reales, pueden modificarse con todo tipo de accesorios para mejorar nuestra reputación: pegatinas, llantas...



El sistema F.R.I.M nos premia, al desplazarnos de un punto a otro, con dinero extra los derrapes, saltos y pasar rozando otros vehículos.



Extras como poder tomar una foto en cualquier momento o ver los coches por dentro y comparar sus características, dan vida al juego.



Los vehículos están representados con todo lujo de detalles, incluso sus cuadros de mandos son calcados a los reales desde la vista del salpicadero (hay 5 cámaras).





El eje fundamental del juego gira en torno a unas carreras emocionantes gracias a un sencillo control.

» este mundo tiene unas enormes posibilidades (como un casino para dejarnos la pasta), no es oro todo lo que reluce y también muestra carencias...

Y es que *TDU2* falla en el apartado gráfico ofreciendo un mejorable resultado en este aspecto. Cierto es que los escenarios son llamativos por su belleza y que hay un montón de lugares diferentes que visitar (la geografía de la isla varía de una zona a otra y además no nos olvidamos del paso del tiempo), pero su acabado final deja que desear si lo comparamos con los últimos títulos aparecidos dentro del género. Y más aun cuando existe también un acusado popping que acaba de empañar el resultado gráfico. Por todo ello, estamos ante un juego con una conducción divertida y con grandes aciertos y novedades dentro de un modo multijugador lleno de posibilidades, pero al que le pesa demasiado en el conjunto global quedarse tan corto en el aspecto técnico.
Aun así, si eres de los que no dan excesiva importancia al aspecto visual y eres un apasionado del motor, aquí encontrarás un título diferente e ideal para disfrutar en compañía de otros jugadores, que promete no dejar de crecer en mucho tiempo.



Un GPS marca el trazado más rápido para llegar a nuestro destino, aunque podemos hacer el "cabra" e ir campo a través para atajar.



Se han incluido nuevos tipos de carreras multijugador como "Sigue al líder", donde tendremos que cooperar con nuestro equipo para ganar.

» FORJA TU CAMINO AL ESTRELLATO

Para alcanzar la fama no te valdrá sólo con ganar competiciones, también debes cuidar tu aspecto o adquirir propiedades.



A LA MODA. Puedes visitar, en primera persona, las tiendas más exclusivas y mejorar tu aspecto con peinados, ropa...



CUARTEL GENERAL. Desde tu casa (de una caravana a una mansión) podrás ver las noticias del juego, ver tus coches...



EXPLORA. Descubre las carreteras secundarias y los 6 chasis abandonados y obtendrás un potente coche.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gran número de vehículos reales y un buen control. Multijugador lleno de posibilidades.

» LO PEOR
Gráficamente es pobre respecto a otros títulos del género. Algunas físicas.

Te gustará + que... TEST DRIVE UNLIMITED (PS2)



Te gustará − que... GRAN TURISMO 5



80	**» GRÁFICOS** Ciclos de día y noche, cambios climáticos, pero muy poco vistoso.
86	**» SONIDO** Sólo dos emisoras con música normalita, pero muy buen doblaje.
88	**» DIVERSIÓN** Solo es divertido, pero lo mejor es su concepto de mundo persistente.
93	**» DURACIÓN** Tiene mucho que ofrecer Offline y su multijugador es casi infinito.
NOTA 86	**Enormes posibilidades online y un completo modo individual para un emocionante juego de velocidad, gráficamente flojo.**





ISAAC LLEVA EL TERROR AL ESPACIO.

La pesadilla ha vuelto. Pero esta vez, Isaac está al mando. Con nuevas armas y habilidad en gravedad cero, ahora es el momento de que sus enemigos sientan el miedo.



YA A LA VENTA

deadspace.es





Compra Dead Space 2 Limited Edition para PS3 y recibe gratis Dead Space Extraction para PlayStation MOVE*.



* Válido hasta final de existencias.











VISCERAL GAMES



Killzone 3 es un shooter subjetivo que vuelve a llevarnos al planeta de los helghast en un desesperado intento por salvar la Tierra.

18

Género: **SHOOT'EM UP**
Desarrollador: **GUERRILLA**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **24 DE FEBRERO**
Precio: **69,99 €**
Precio Ed. Coleccionista: **74,99 €**
Precio Ed. Helghast: **149,99 €**

JUGADORES 1-2	JUG. ONLINE 24
TEXTOS CASTELLANO	VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN NO	RESOLUCIÓN 1080P

http://www.killzone.com

BIENVENIDO, **SOLDADO**, A LA GUERRA DEL FUTURO

Killzone 3

Tras dos cruentas batallas, la verdadera guerra contra los helghast arranca en este shooter que puede tratar de tú a tú a *Black Ops*.

A la tercera va la vencida. Después de dos entregas más que notables, pero que no llegaron a cumplir con todas las expectativas, Guerrilla por fin ha logrado el objetivo que tenían en mente casi desde los inicios de la saga: que *Killzone* sea una de las "banderas" de Sony. Crear un shooter exclusivo de PS3 que despierte la envidia de todos los jugones que no tengan nuestra consola. Ser, en definitiva, la perfecta réplica para los *HALO* o los *Gears of War* de Xbox 360. Y con *Killzone 3* lo han conseguido. ¿Cómo? Pues mejorando aún más si cabe la puesta en escena y dotando al desarrollo de mucha más variedad y momentos épicos (algo de lo que carecía el anterior), entre otras novedades. Pero vayamos por partes...

El argumento de este shooter subjetivo nos coloca de nuevo en el planeta de los Helghast. Han pasado unos meses desde la caída del dictador Visari, pero sus tropas se están reagrupando y surgen

UN **DESARROLLO** MUCHO MÁS VARIADO Y EMOCIONANTE

1 **VARIEDAD.** *Killzone 3* presenta mucha más variedad de escenarios que los anteriores y nuevos tipos de misiones. No es tan plano como *K2*.

2 **MOMENTOS ÉPICOS.** Huidas, misiones contrarreloj, gran uso de los vehículos, secciones de infiltración... El desarrollo es mucho más emocionante.

3 **GRÁFICOS BRUTALES.** Y todo envuelto en un apartado gráfico impresionante, por encima incluso de todos sus compañeros de género.

Los crueles helghast vuelven a ser nuestros enemigos en *Killzone 3*.



Visari ha caído, pero hay nuevos líderes dispuestos a conquistar la Tierra...



Escenarios helados, selvas exóticas, el espacio exterior... *Killzone 3* es más variado.



Hay misiones en las que deberemos infiltrarnos sin ser detectados por el enemigo.



Vuelve a estar protagonizado por Sevchenko. Ofrece un total de 9 capítulos con varias misiones en cada uno.

» SHARP SHOOTER: MOVE SERÁ TU MEJOR ARMA

Si vas a jugarlo con Move (va de lujo), te recomendamos que te pilles este "arma oficial" que logra que la experiencia sea mucho más inmersiva. Tanto Move como el mando Navigator se acoplan perfectamente y cuenta con algunos botones adicionales (como el de recarga). En EE.UU. cuesta 40 dólares y aún no sabemos lo que valdrá aquí.



Incluye un set de pegatinas de *Killzone 3* y otro de *SOCOM 4*, para que te "tunees" tu arma a tu gusto.



En Europa saldrá en color rojo. El blanco que mostramos el mes pasado es para EE.UU.

***Killzone 3* supera en todo a su antecesor. Es mucho más emocionante y variado. Y podemos jugarlo en cooperativo a pantalla partida.**

nuevos líderes dispuestos a conquistar la Tierra a cualquier precio. Pero afortunadamente, aún quedan efectivos de la ISA para impedirlo. Sevchenko, Rico y los demás héroes del anterior *Killzone* aún siguen en pie, e iniciarán una lucha desesperada para frustrar los planes de los helghast. Manejando a Sevchenko, nos esperan 9 capítulos con varias misiones en cada uno que nos llevarán a distintos escenarios. Esto es una principales mejoras con respecto al anterior. Aparte de los clásicos escenarios en "colores pardos" de la saga, ahora visitaremos también otras ambientaciones, como entornos nevados, junglas con exóticas plantas alienígenas e incluso el espacio exterior.

Además, las misiones son más variadas. A las típicas fases de asalto o de defender posiciones se unen misiones de rescate y escolta, objetivos contrarreloj o incluso secciones de infiltración donde el sigilo es tan importante como la puntería. Nada que no hayamos visto en otros shooters, pero al menos *Killzone 3* no te deja con la sensación de que el desarrollo es plano y siempre igual, como pasaba en la segunda entrega.

Otro factor importante que hace que *Killzone 3* sea más emocionante es un mejor aprovechamiento de los vehículos. Mientras que en el anterior sólo había dos y tenían una presencia casi testimonial, aquí nos montaremos en varios tipos, tanto terrestres como voladores. En algunas ocasiones los pilotamos y en otras nos limitamos a disparar yendo "sobre raíles", pero en cualquier caso aportan más variedad y dan pie a situaciones realmente "molonas" que no os vamos a destripar para no chafaros la sorpresa. *Killzone 3* ofrece, en suma, una Campaña mucho más variada y »



Killzone 3 llegará con dos ediciones especiales. La edición Coleccionista ofrece mapas Online adicionales y la BSO del juego.



La edición Helghast incluye la réplica de un casco de nuestros enemigos, además de todos los contenidos de la de Coleccionista.



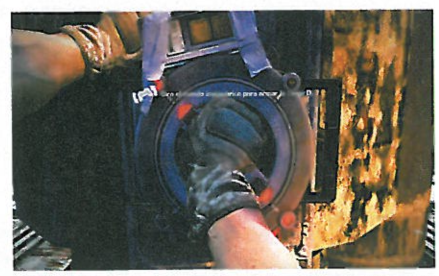
Con el "jumpack" podemos dar grandes saltos y alcanzar zonas inaccesibles, además de disparar. Bienvenidos al combate vertical.



¿No queríais sorpresas? ¿Pues que os parece participar en una batalla en el espacio a lo Star Wars?



Las secuencias de vídeo están más cuidadas que nunca. *Killzone 3* es mucho más cinematográfico.



Es de los pocos juegos que sigue usando los sensores de movimiento. Para colocar bombas, por ejemplo.



Gráficamente es brutal. Esperad a combatir bajo un fuerte ventisca.



Si usamos Move, contaremos con algunas ayudas para apuntar.

Killzone 3 es compatible con Move y, si tienes una tele compatible, podrás disfrutarlo en 3-D estereoscópico.



emocionante que el anterior, que además puede ser disfrutada Offline a pantalla partida. Eso sí, si empiezas a jugar en solitario no podrás compartir esa Campaña con un colega a la mitad y tendríais que iniciar una Campaña cooperativa "en paralelo" desde el principio. Y otro defectillo que le vemos al cooperativo es que se ha optado por un formato "cuadrado" que te quita bastante campo de visión. Por último, si juegas a pantalla partida tendrás que optar por el control tradicional, porque Move no funciona en esta modalidad.

Y es que _Killzone 3_ es compatible con Move, logrando una experiencia de juego similar a la de cualquier shooter en Wii. Si optamos por este sistema de control tendremos distintas ayudas para apuntar. Y algunos movimientos, como dar culatazos o recargar el arma, se realizan moviendo Move en lugar de pulsando botones. Si pensáis jugarlo con Move, os aconsejamos que os compréis el Sharp Shooter, un "rifle de asalto" en el que se integra tanto Move como el Navigator y que logra una experiencia más inmersiva. Tiene un buen acabado, en Europa saldrá en color rojo (el blanco que os mostramos el mes pasado es para Estados Unidos) y vendrá con distintas pegatinas para "tunearlo" a nuestro antojo.

Ya os hemos hablado de las principales mejoras de *Killzone 3*: más variedad, momentos épicos, campaña en cooperativo, Move... Pero esta entrega también conserva lo mejor del an-

NOVEDADES QUE JUSTIFICAN NUESTRO RETORNO A HELGHAN

Como toda buena secuela, *Killzone 3* mejora en todo a su antecesor: nuevas armas y vehículos, opción de verlo en 3-D estereoscópico si tienes una tele compatible, Campaña en cooperativo a pantalla partida, compatible con Move...



NUEVAS ARMAS. Como el rayo de petrusita que hará volar en pedazos a los enemigos o el lanzamisiles WASP.



MÁS VEHÍCULOS. Tanto terrestres como aéreos, están bien aprovechados para crear situaciones emocionantes.



MÁS COMPLETO. Ofrece opciones como verlo en 3-D, jugarlo con Move, Campaña a pantalla partida...


En casi toda la Campaña nos acompañará Rico, que nos curará si caemos en combate. Nosotros haríamos lo mismo por él, ¿verdad?


El Online ofrece distintos mapas sacados de la Campaña. Admite 24 jugadores (menos que en *Killzone 2*, que eran 32), pero funcionan mejor.


Los vehículos están mejor aprovechados que en *Killzone 2*. Algunos los pilotamos y otros no, (como estos incursores) pero sí dispararemos desde ellos.





Gráficamente es todavía más impresionante que el anterior. Sus batallas te dejarán sin aliento.

terior: su arrolladora puesta en escena. El apartado gráfico es brutal, con más elementos en pantalla, fluidez total y un nivel de detalle general superior a la de sus competidores. Y podrás disfrutarlo en 3-D estereoscópico si eres uno de los pocos afortunados con una tele compatible. Hemos dejado para el final el modo Online, la batalla más difícil de ganar para *Killzone 3* porque tiene que pelear contra el fenómeno *Black Ops* y su gran legión de seguidores.

Su modo Online presenta distintos tipos de partida (zona de guerra, guerra de guerrillas, operaciones...) para 24 jugadores. Podremos elegir entre 5 tipos de soldado (infiltrado, táctico, tirador, ingeniero y médico de campo), cada uno con sus características. Con la experiencia podremos desbloquear nuevas armas y habilidades. Y podemos usar vehículos como el "jumpack" (que permite planear) o el exoesqueleto. ¿Mejor o peor que el Online de *Black Ops*? Pues suponemos que menos adictivo. Habrá que esperar a que el juego esté a la venta para ver si funciona mejor. De todas formas, mucho nos tememos que habrá jugadores que, cegados por el "huracán" *Black Ops*, no le van a conceder una oportunidad a *Killzone 3*. Esto sería una pena, pues estamos ante uno de los mejores shooters subjetivos de PS3.


Entre los nuevos enemigos están estos helghast con cuchillas retráctiles. ¿Se habrán inspirado en los *Assassin's Creed*?


Los movimientos cuerpo a cuerpo son más brutales que nunca. Algunos son tan desagradables que seguro que apartarás la mirada...

» UN ONLINE A PRUEBA DE BALAS

Aunque no cuenta con la legión de seguidores de *Call of Duty*, *K3* tiene un Online con armas suficientes para atraparnos...


NOVEDADES. Ofrece nuevos tipos de partida con respecto al anterior y permite el uso de vehículos como el "jumpack".



5 CLASES. Ingeniero, infiltrado, tirador, táctico y médico de campo son los 5 tipos, cada uno con sus características. Da juego.


EXPERIENCIA. Utiliza un sistema de recompensas parecido al anterior. Sube de nivel y desbloquea armas y habilidades.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un desarrollo más variado y emocionante, sus nuevas opciones, sus gráficos...

» LO PEOR
No hay Campaña cooperativa Online y que *Black Ops* pueda restarle protagonismo.

Te gustará + que...


Te gustará = que...


96	**» GRÁFICOS** Gráficamente es el mejor shooter subjetivo. Y el 3-D está bien hecho.
93	**» SONIDO** Gran banda sonora y, en general, buen doblaje al castellano.
94	**» DIVERSIÓN** Mucho más épico, emocionante y variado que *Killzone 2*.
94	**» DURACIÓN** Unas 10 horas para la Campaña, y luego quedan los piques Online.
NOTA 95	Por calidad técnica, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move vivirás una gran experiencia.



Género: MMORPG
Desarrollador: SONY ONLINE ENTERTAINMENT
Editor: SONY
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 59,99 €

Jugadores: 1 | Jug. online: +100
Textos: CASTELLANO | Voces: CASTELLANO
Instalación: 11 GB | Resolución: 720P

www.dcuniverseonline.com



DCUO es el primer juego de rol de acción Online masivo de PS3, en el que puedes ser un héroe o un villano y librar misiones solo o con la ayuda de otros jugadores.

UN **NUEVO MUNDO** PARA SUPERHÉROES Y VILLANOS

DC Universe Online

El MMORPG, o juegos de rol masivos, es uno de los géneros con más éxito en PC y ahora debuta en PS3 apostando por la acción directa y los superhéroes.

El primer MMORPG para PS3 tiene como protagonistas a los personajes de los comics de DC, en un juego que combina los aspectos clave de un beat'em up (acción constante, combates, armas, combos...) con grandes dosis de rol en un mundo persistente, que sigue vivo aunque nosotros no estemos jugando.

La trama no coloca en un futuro en el que el villano Brainiac invadirá la tierra. Los superhéroes no serán suficientes para frenar la amenaza y un Lex Luthor del futuro trae unos dispositivos que convierten a un humano normal en un superhombre. Y así nace tu personaje, un héroe o villano anónimo al que podrás crear de cero. Después habrá que elegir en qué servidor jugar: JvE y JvJ. Esto puede ser un poco áspero al principio, ya que no se indican las diferencias. El primero es Jugador Vs Entorno, es decir, los enemigos son los que ofrece el juego; mientras que en Jugador Vs Jugador tendremos que lidiar con los jugadores del bando contrario (en cualquier momento puede haber un enfrentamiento entre buenos y malos). Lo mejor para empezar es el servidor JvE... Una vez dentro, el planteamiento es como en los sandbox: tenemos un mapa con una serie de puntos con los que podemos interactuar: personajes que nos dan misiones o nos venden equipo, terminales para revisar el correo... Según el personaje tendrás acceso a unas zonas u otras, pero en todas encon-

» SE BUSCAN NUEVAS **CARAS** PARA HACER EL BIEN... Y EL MAL



1 ELIGE BANDO. Al comenzar a jugar creamos a un personaje con unas habilidades, que se alineará en el bando de los héroes o de los villanos.



2 MISIONES. Accedemos a todo tipo de misiones, en las que tendremos que pelear contra alienígenas, salvar civiles, dañar máquinas, reunir ítems...



3 ÚNETE. Puedes unirte a otros jugadores (con los que puedes chatear y hablar) para superar las misiones y objetivos más difíciles.

Nuestro héroe no es una leyenda del cómic, sino un "desconocido" que adquiere poderes.

























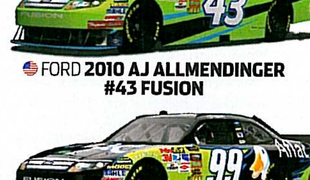










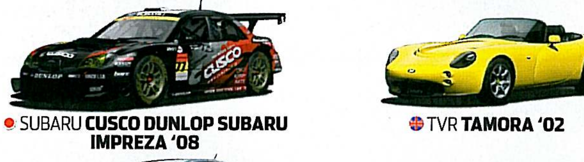






















GRAN TURISMO® 5

THE REAL DRIVING SIMULATOR

AUDI R10 TDI RACE CAR '06
CHEVROLET CORVETTE ZR1 (C6) '09
FERRARI SP1 '08
NISSAN GT-R PROTO '05
SHELBY COBRA 427 '66
TOYOTA VITZ RS 1.5 '07

AUDI RS 6 AVANT '08
CHEVROLET CORVETTE ZR1 (C6) RM '09
FIAT 500 1.2 8V LOUNGE SS '08
NISSAN GT-R SPECV '09
SPOON CR-Z
TOYOTA YELLOWHAT YMS SUPRA '05

AUDI TT COUPE 3.2 QUATTRO '03
CITROËN C4 COUPE 2.0VTS '05
FIAT 500 F '68
HONDA INSIGHT LS '09
LEXUS IS F '07
MAZDA RX-8 TYPE S '07
NISSAN GT-R SPECV (GT ACADEMY VERSION) '09
SUBARU CUSCO DUNLOP SUBARU IMPREZA '08
TVR TAMORA '02

AUDI TT COUPE 3.2 QUATTRO '07
CITROËN C4 WRC '08
FORD 2010 AJ ALLMENDINGER #43 FUSION
HONDA INTEGRA TYPE R (DC5) '04
LEXUS IS F RM '07
MCLAREN F1 '94
NISSAN MARCH 12SR '07
SUBARU IMPREZA SEDAN WRX STI '10
TVR TUSCAN SPEED 6 '00

AUDI TTS COUPE '09
CITROËN GT BY CITROËN CONCEPT '08
FORD 2010 CARL EDWARDS #99 FUSION
HONDA INTEGRA TYPE R (DC5) RM '04
LEXUS IS F RACING CONCEPT '08
MCLAREN MP4-12C '10
NISSAN MOTUL AUTECH GT-R '08
SUBARU IMPREZA SEDAN WRX STI SPEC C TYPE RA '05
TVR TUSCAN SPEED 6 RM '00

AUTOBACS ARTA GARAIYA '08
CITROËN GT BY CITROËN RACE CAR
FORD FOCUS RS WRC 07 '08
HONDA NSX TYPE R '02
LEXUS LFA '10
MERCEDES-BENZ 300 SL COUPE '54
NISSAN SILVIA K'S DIA SELECTION (S13) '90
SUBARU IMPREZA SEDAN WRX STI SPEC C TYPE RA RM '05
VOLKSWAGEN GOLF IV GTI '01

BLITZ DUNLOP ER34 SKYLINE '07
CITROËN GT BY CITROËN ROAD CAR
FORD FOCUS ST '06
HONDA RAYBRIG NSX '06
LEXUS PETRONAS TOM'S SC430 '08
MERCEDES-BENZ C 63 AMG '08
NISSAN SILVIA SPEC-R AERO (S15) '02
SUBARU IMPREZA WRC 2008
VOLKSWAGEN GOLF IV GTI RM '01

BMW 135i COUPE '07
DAIHATSU COPEN ACTIVE TOP '02
FORD GT '06
HONDA S2000 '06
LEXUS WEDS SPORT IS350 '08
MERCEDES-BENZ SL 55 AMG (R230) '02
NISSAN SILVIA SPEC-R AERO (S15) RM '02
SUBARU IMPREZA WRX STI '07
VOLKSWAGEN GOLF V GTI '05

BMW CONCEPT 1 SERIES TII '07
DAIHATSU OFC-1 CONCEPT '07
FORD GT LM SPEC II TEST CAR
HONDA TAKATA DOME NSX '06
LOTUS ELISE '96
MERCEDES-BENZ SLR MCLAREN (19INCH WHEEL OPTION) '09
NISSAN SKYLINE COUPE 370GT TYPE SP '07
SUZUKI CAPPUCCINO (EA11R) '91
VOLKSWAGEN KUBELWAGEN TYP82 '44

BMW M3 COUPE '07
DODGE CHALLENGER R/T '70
FORD MARK IV RACE CAR '67
HPA MOTORSPORTS FT565 TWIN TURBO AUDI TT
LOTUS ELISE RM '96
MERCEDES-BENZ SLS AMG '10
NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC (R33) '97
SUZUKI CAPPUCCINO (EA21R) '95
VOLKSWAGEN SCHWIMMWAGEN TYP166 '42

BMW M5 '08
DODGE CHALLENGER R/T RM '70
FORD MUSTANG MACH 1 '71
INFINITI COUPE CONCEPT '06
LOTUS ELISE 111R '04
MINE'S BNR34 SKYLINE GT-R N1 BASE '06
NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC II (R32) '94
SUZUKI CAPPUCCINO (EA21R) RM '95
VOLKSWAGEN TYP2(T1) SAMBABUS '62

BMW Z4 '03
DODGE CHALLENGER SRT8 '08
FORD MUSTANG V8 GT COUPE PREMIUM '07
INFINITI G35 COUPE '06
LOTUS ELISE 111R RM '04
MINI COOPER S '05
NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC II NÜR (R34) '02
SUZUKI CERVO SR '07
VOLVO C30 R-DESIGN '09

BMW Z4 M COUPE '08
DODGE VIPER GTS '02
GRAN TURISMO 350Z RS
ISUZU 4200R CONCEPT '89
LOTUS ESPRIT V8 '02
MINI COOPER S '07
NISSAN SKYLINE SEDAN 350GT TYPE SP '06
SUZUKI SWIFT SPORT '05

Play mania

SONY

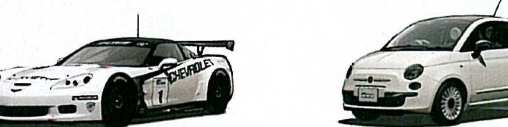
GRAN TURISMO® 5
THE REAL DRIVING SIMULATOR






AUDI **R10 TDI RACE CAR '06** | CHEVROLET **CORVETTE ZR1 (C6) '09** | FERRARI **SP1 '08** | NISSAN **GT-R PROTO '05** | SHELBY **COBRA 427 '66** | TOYOTA **VITZ RS 1.5 '07**







AUDI **RS 6 AVANT '08** | CHEVROLET **CORVETTE ZR1 (C6) RM '09** | FIAT **500 1.2 8V LOUNGE SS '08** | NISSAN **GT-R SPECV '09** | SPOON **CR-Z** | TOYOTA **YELLOWHAT YMS SUPRA '05**






AUDI **TT COUPE 3.2 QUATTRO '03** | CITROËN **C4 COUPE 2.0VTS '05** | FIAT **500 F '68** | HONDA **INSIGHT LS '09** | LEXUS **IS F '07** | MAZDA **RX-8 TYPE S '07** | NISSAN **GT-R SPECV (GT ACADEMY VERSION) '09** | SUBARU **CUSCO DUNLOP SUBARU IMPREZA '08** | TVR **TAMORA '02**




AUDI **TT COUPE 3.2 QUATTRO '07** | CITROËN **C4 WRC '08** | FORD **2010 AJ ALLMENDINGER #43 FUSION** | HONDA **INTEGRA TYPE R (DC5) '04** | LEXUS **IS F RM '07** | MCLAREN **F1 '94** | NISSAN **MARCH 12SR '07** | SUBARU **IMPREZA SEDAN WRX STI '10** | TVR **TUSCAN SPEED 6 '00**







AUDI **TTS COUPE '09** | CITROËN **GT BY CITROËN CONCEPT '08** | FORD **2010 CARL EDWARDS #99 FUSION** | HONDA **INTEGRA TYPE R (DC5) RM '04** | LEXUS **IS F RACING CONCEPT'08** | MCLAREN **MP4-12C '10** | NISSAN **MOTUL AUTECH GT-R '08** | SUBARU **IMPREZA SEDAN WRX STI SPEC C TYPE RA '05** | TVR **TUSCAN SPEED 6 RM '00**




AUTOBACS **ARTA GARAIYA '08** | CITROËN **GT BY CITROËN RACE CAR** | FORD **FOCUS RS WRC 07 '08** | HONDA **NSX TYPE R '02** | LEXUS **LFA '10** | MERCEDES-BENZ **300 SL COUPE '54** | NISSAN **SILVIA K'S DIA SELECTION (S13) '90** | SUBARU **IMPREZA SEDAN WRX STI SPEC C TYPE RA RM '05** | VOLKSWAGEN **GOLF IV GTI '01**





BLITZ **DUNLOP ER34 SKYLINE '07** | CITROËN **GT BY CITROËN ROAD CAR** | FORD **FOCUS ST '06** | HONDA **RAYBRIG NSX '06** | LEXUS **PETRONAS TOM'S SC430 '08** | MERCEDES-BENZ **C 63 AMG '08** | NISSAN **SILVIA SPEC-R AERO (S15) '02** | SUBARU **IMPREZA WRC 2008** | VOLKSWAGEN **GOLF IV GTI RM '01**





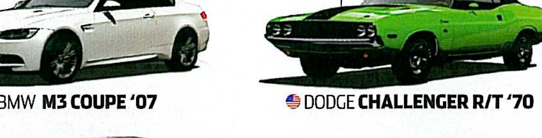





BMW **135i COUPE '07** | DAIHATSU **COPEN ACTIVE TOP '02** | FORD **GT '06** | HONDA **S2000 '06** | LEXUS **WEDS SPORT IS350 '08** | MERCEDES-BENZ **SL 55 AMG (R230) '02** | NISSAN **SILVIA SPEC-R AERO (S15) RM '02** | SUBARU **IMPREZA WRX STI '07** | VOLKSWAGEN **GOLF V GTI '05**



BMW **CONCEPT 1 SERIES TII '07** | DAIHATSU **OFC-1 CONCEPT '07** | FORD **GT LM SPEC II TEST CAR** | HONDA **TAKATA DOME NSX '06** | LOTUS **ELISE '96** | MERCEDES-BENZ **SLR MCLAREN (19INCH WHEEL OPTION) '09** | NISSAN **SKYLINE COUPE 370GT TYPE SP '07** | SUZUKI **CAPPUCCINO (EA11R) '91** | VOLKSWAGEN **KUBELWAGEN TYP82 '44**

BMW **M3 COUPE '07** | DODGE **CHALLENGER R/T '70** | FORD **MARK IV RACE CAR '67** | HPA MOTORSPORTS **FT565 TWIN TURBO AUDI TT** | LOTUS **ELISE RM '96** | MERCEDES-BENZ **SLS AMG '10** | NISSAN **SKYLINE GT-R V-SPEC (R33) '97** | SUZUKI **CAPPUCCINO (EA21R) '95** | VOLKSWAGEN **SCHWIMMWAGEN TYP166 '42**










BMW **M5 '08** | DODGE **CHALLENGER R/T RM '70** | FORD **MUSTANG MACH 1 '71** | INFINITI **COUPE CONCEPT '06** | LOTUS **ELISE 111R '04** | MINE'S **BNR34 SKYLINE GT-R N1 BASE '06** | NISSAN **SKYLINE GT-R V-SPEC II (R32) '94** | SUZUKI **CAPPUCCINO (EA21R) RM '95** | VOLKSWAGEN **TYP2(T1) SAMBABUS '62**







BMW **Z4 '03** | DODGE **CHALLENGER SRT8 '08** | FORD **MUSTANG V8 GT COUPE PREMIUM '07** | INFINITI **G35 COUPE '06** | LOTUS **ELISE 111R RM '04** | MINI **COOPER S '05** | NISSAN **SKYLINE GT-R V-SPEC II NÜR (R34) '02** | SUZUKI **CERVO SR '07** | VOLVO **C30 R-DESIGN '09**





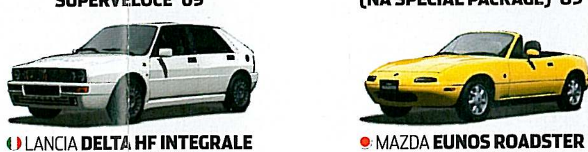





BMW **Z4 M COUPE '08** | DODGE **VIPER GTS '02** | GRAN TURISMO **350Z RS** | ISUZU **4200R CONCEPT '89** | LOTUS **ESPRIT V8 '02** | MINI **COOPER S '07** | NISSAN **SKYLINE SEDAN 350GT TYPE SP '06** | SUZUKI **SWIFT SPORT '05**

Play mania

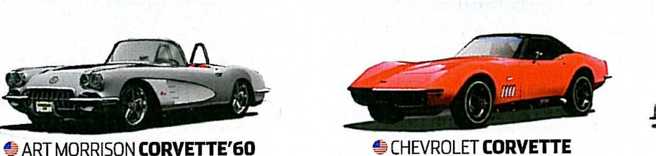
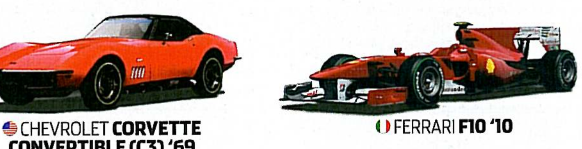


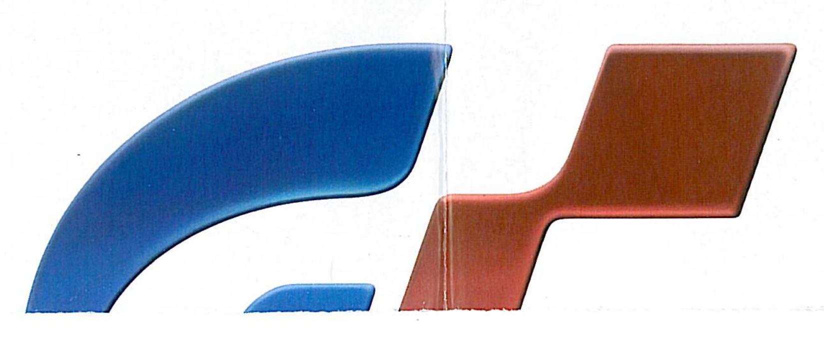














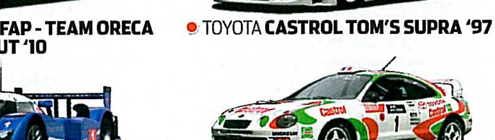












ACURA **NSX '91**

ACURA **NSX RM '91**

AEM **S2000**

ALFA ROMEO **147 TI 2.0 TWIN SPARK '06**

ALFA ROMEO **8C COMPETIZIONE '08**

ALFA ROMEO **BRERA SKY WINDOW 3.2 JTS Q4 '06**

ALFA ROMEO **GIULIA TZ2 CARROZZATA DA ZAGATO '65**

AMUSE **NISMO 380RS SUPER LEGGERA**

AMUSE **S2000 GT1 TURBO**

ART MORRISON **CORVETTE '60**

ASTON MARTIN **DB9 COUPE '06**

AUDI **R8 4.2 FSI R TRONIC '07**

AUDI **R8 5.2 FSI QUATTRO '09**

CHEVROLET **2010 DALE EARNHARDT JR. #88 IMPALA**

CHEVROLET **2010 JEFF GORDON #24 IMPALA**

CHEVROLET **2010 JIMMIE JOHNSON #48 IMPALA**

CHEVROLET **2010 JUAN MONTOYA #42 IMPALA**

CHEVROLET **2010 TONY STEWART #14 IMPALA**

CHEVROLET **CAMARO SS '10**

CHEVROLET **CAMARO SS RM '10**

CHEVROLET **CAMARO Z28 '69**

CHEVROLET **CAMARO Z28 RM '69**

CHEVROLET **CORVETTE CONVERTIBLE (C3) '69**

CHEVROLET **CORVETTE Z06 (C5) '04**

CHEVROLET **CORVETTE Z06 (C6) '06**

CHEVROLET **CORVETTE Z06 (C6) RM '06**

DODGE **VIPER SRT10 COUPE '06**

DODGE **VIPER SRT10 ACR '08**

FERRARI **330 P4 RACE CAR '67**

FERRARI **430 SCUDERIA '07**

FERRARI **458 ITALIA '09**

FERRARI **512BB '76**

FERRARI **599 '06**

FERRARI **CALIFORNIA '08**

FERRARI **ENZO FERRARI '02**

FERRARI **F10 '10**

FERRARI **F40 '92**

FERRARI **F430 '06**

FERRARI **F2007**

GRAN TURISMO **PDI RACING KART 100**

GRAN TURISMO **RED BULL X2010**

GRAND TOURING GARAGE **1970 FORD MUSTANG TRANS-CAMMER**

HIGH END PERFORMANCE **G37**

HKS **CT230R '08**

HONDA **ARTA NSX '06**

HONDA **CIVIC TYPE R '08**

HONDA **CIVIC TYPE R (EK) '97**

HONDA **CIVIC TYPE R (EK) RM '97**

HONDA **CR-Z α '10**

HONDA **EPSON NSX '08**

JAGUAR **XJ13 RACE CAR '66**

JAGUAR **XK COUPE LUXURY '07**

JAGUAR **XKR COUPE '10**

LAMBORGHINI **GALLARDO LP 560-4 '08**

LAMBORGHINI **MIURA P400 BERTONE PROTOTYPE '67**

LAMBORGHINI **MURCIÉLAGO LP 640 '09**

LAMBORGHINI **MURCIÉLAGO LP 670-4 SUPERVELOCE '09**

LANCIA **DELTA HF INTEGRALE EVOLUZIONE '91**

LEXUS **BANDAI DIREZZA SC430 '06**

LEXUS **DENSO DUNLOP SARD SC430 '08**

LEXUS **ENEOS SC430 '08**

LOTUS **EVORA '09**

MASERATI **GRAN TURISMO S '08**

MAZDA **787B RACE CAR '91**

MAZDA **ATENZA SPORT 25Z '07**

MAZDA **AUTOZAM AZ-1 '92**

MAZDA **ÉFINI RX-7 TYPE R (FD) '91**

MAZDA **EUNOS ROADSTER (NA SPECIAL PACKAGE) '89**

MAZDA **EUNOS ROADSTER J-LIMITED (NA) '91**

MAZDA **ROADSTER RS (NC) '07**

MAZDA **RX-7 GT-X (FC) '90**

MAZDA **RX-7 SPIRIT R TYPE A (FD) '02**

MITSUBISHI **I-MIEV '09**

MITSUBISHI **LANCER EVOLUTION IV GSR '96**

MITSUBISHI **LANCER EVOLUTION VI GSR T.M. SCP '99**

MITSUBISHI **LANCER EVOLUTION IX GSR '05**

MITSUBISHI **LANCER EVOLUTION IX GSR RM '05**

MITSUBISHI **LANCER EVOLUTION IX GSR P.P. '07**

NISSAN **470Z TUNED CAR '08**

NISSAN **CALSONIC IMPUL GT-R (SUPER GT) '08**

NISSAN **FAIRLADY Z (Z34) '08**

NISSAN **FAIRLADY Z 300ZX TWINTURBO 2SEATER (Z32) '89**

NISSAN **FAIRLADY Z VERSION S (Z33) '07**

NISSAN **GT-R '07**

NISSAN **GT-R BLACK MASK**

NISSAN **WOODONE ADVAN CLARION GT-R '08**

NISSAN **XANAVI NISMO GT-R '08**

NISSAN **XANAVI NISMO Z '06**

NISSAN **YELLOWHAT YMS TOMICA GT-R '08**

PAGANI **ZONDA R '09**

PEUGEOT **207 GTI '07**

PEUGEOT **307 CC PREMIUM AVN '04**

PEUGEOT **908 HDI FAP - TEAM ORECA MATMUT '10**

PEUGEOT **908 HDI FAP - TEAM PEUGEOT TOTAL '10**

RE AMEMIYA **ASPARADRINK RX7 '06**

RE AMEMIYA **FD3S RX-7**

RENAULT SPORT **CLIO V6 24V '00**

RENAULT SPORT **MEGANE '08**

SUZUKI **SWIFT SPORT '07**

SUZUKI **SX4 WRC '08**

TESLA MOTORS **TESLA ROADSTER '08**

TOYOTA **2010 BRIAN VICKERS #83 CAMRY**

TOYOTA **2010 DENNY HAMLIN #11 CAMRY**

TOYOTA **2010 JOEY LOGANO #20 CAMRY**

TOYOTA **2010 KYLE BUSCH #18 CAMRY**

TOYOTA **CASTROL TOM'S SUPRA '97**

TOYOTA **CELICA GT-FOUR RALLY CAR (ST205) '95**

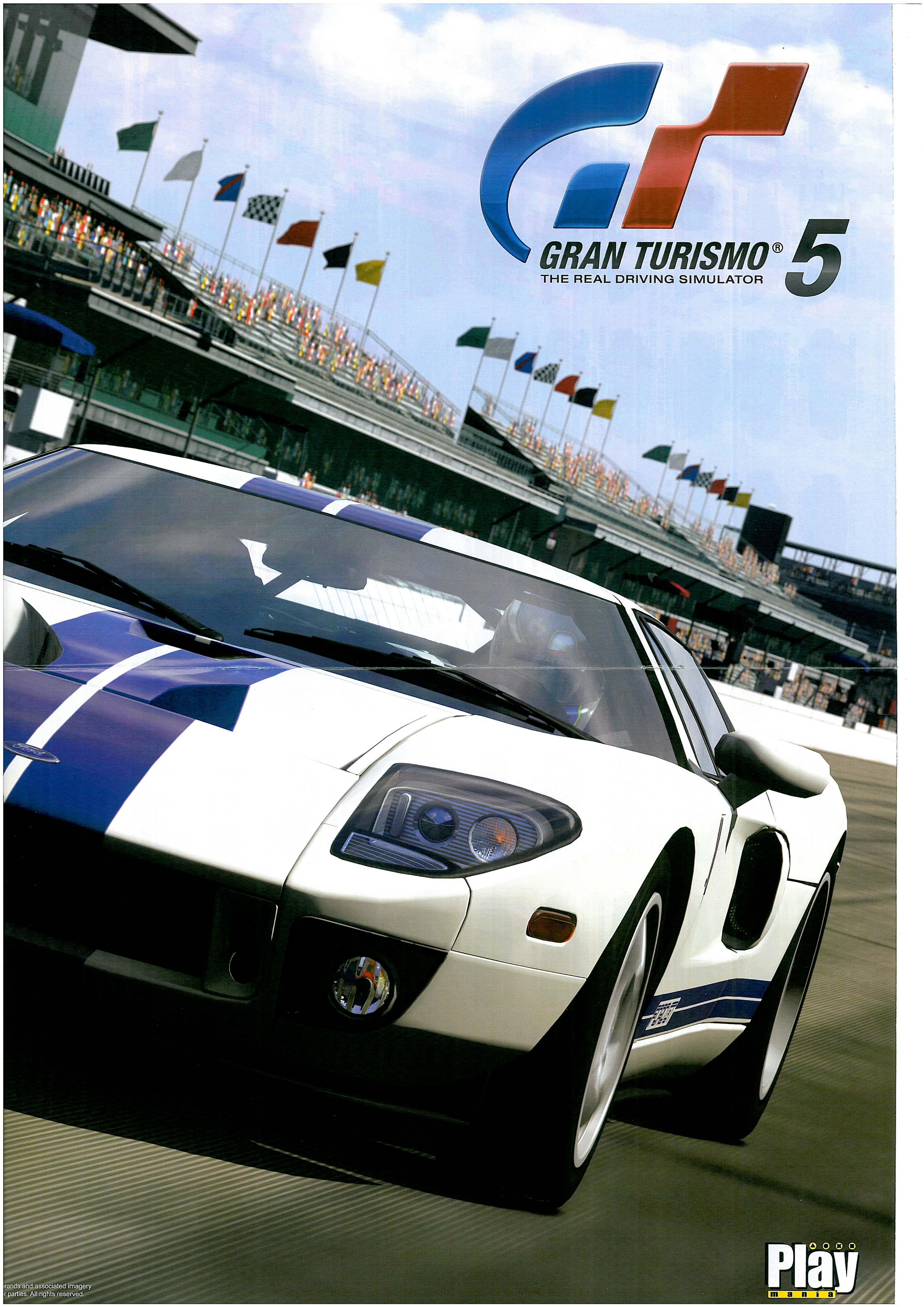
TOYOTA **FT-86 CONCEPT '09**

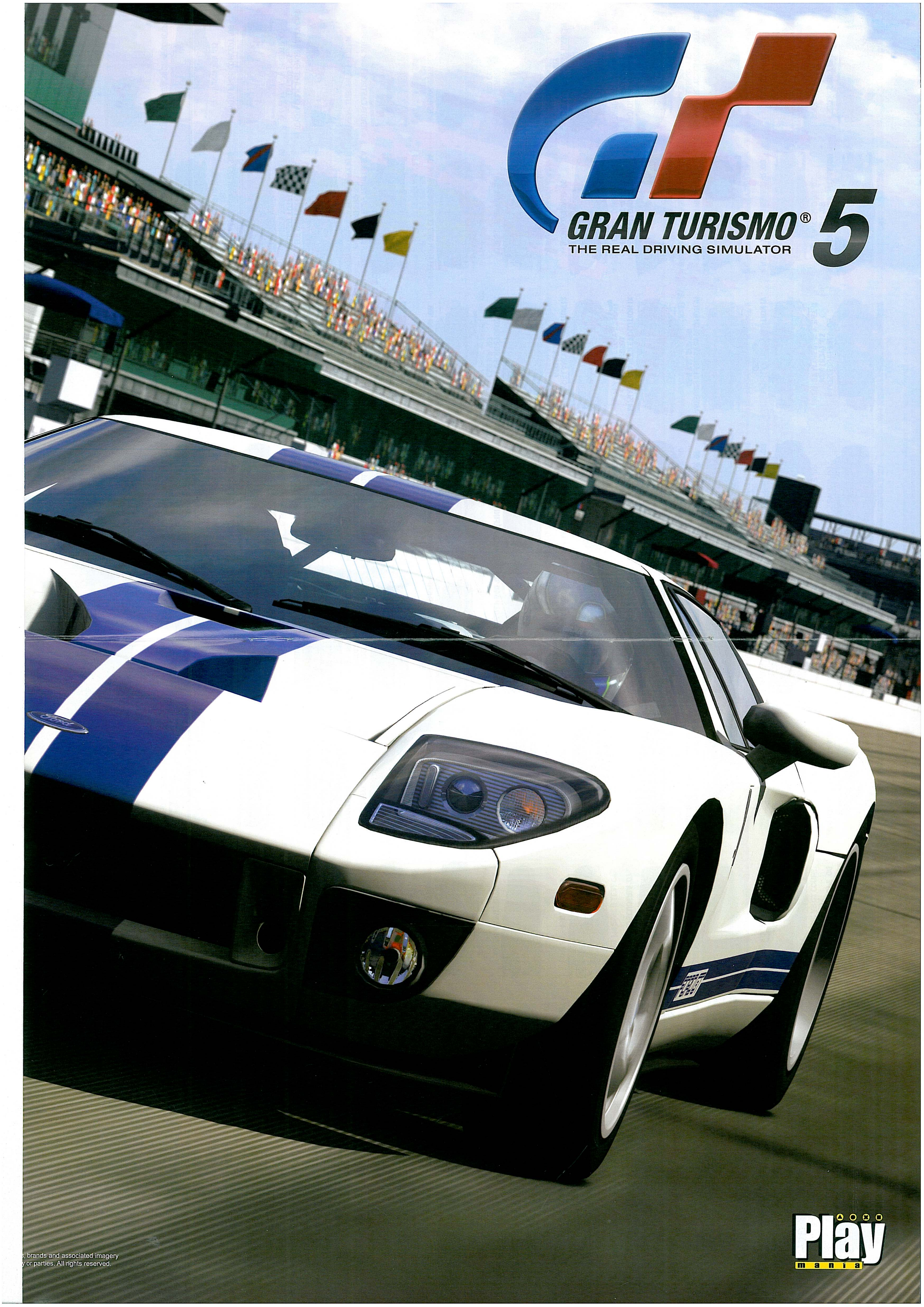
TOYOTA **FT-86 G SPORTS CONCEPT '10**

TOYOTA **PRIUS G '09**

TOYOTA **SUPRA 3.0GT TURBO A '88**


ACURA NSX '91
CHEVROLET 2010 DALE EARNHARDT JR. #88 IMPALA
DODGE VIPER SRT10 COUPE '06
GRAN TURISMO PDI RACING KART 100
JAGUAR XJ13 RACE CAR '66
LOTUS EVORA '09
MITSUBISHI I-MIEV '09
NISSAN WOODONE ADVAN CLARION GT-R '08
SUZUKI SWIFT SPORT '07
ACURA NSX RM '91
CHEVROLET 2010 JEFF GORDON #24 IMPALA
DODGE VIPER SRT10 ACR '08
GRAN TURISMO RED BULL X2010
JAGUAR XK COUPE LUXURY '07
MASERATI GRAN TURISMO S '08
MITSUBISHI LANCER EVOLUTION IV GSR '96
NISSAN XANAVI NISMO GT-R '08
SUZUKI SX4 WRC '08
AEM S2000
CHEVROLET 2010 JIMMIE JOHNSON #48 IMPALA
FERRARI 330 P4 RACE CAR '67
GRAND TOURING GARAGE 1970 FORD MUSTANG TRANS-CAMMER
JAGUAR XKR COUPE '10
MAZDA 787B RACE CAR '91
MITSUBISHI LANCER EVOLUTION VI GSR T.M. SCP '99
NISSAN XANAVI NISMO Z '06
TESLA MOTORS TESLA ROADSTER '08
ALFA ROMEO 147 TI 2.0 TWIN SPARK '06
CHEVROLET 2010 JUAN MONTOYA #42 IMPALA
FERRARI 430 SCUDERIA '07
HIGH END PERFORMANCE G37
LAMBORGHINI GALLARDO LP 560-4 '08
MAZDA ATENZA SPORT 25Z '07
MITSUBISHI LANCER EVOLUTION IX GSR '05
NISSAN YELLOWHAT YMS TOMICA GT-R '08
TOYOTA 2010 BRIAN VICKERS #83 CAMRY
ALFA ROMEO 8C COMPETIZIONE '08
CHEVROLET 2010 TONY STEWART #14 IMPALA
FERRARI 458 ITALIA '09
HKS CT230R '08
LAMBORGHINI MIURA P400 BERTONE PROTOTYPE '67
MAZDA AUTOZAM AZ-1 '92
MITSUBISHI LANCER EVOLUTION IX GSR RM '05
PAGANI ZONDA R '09
TOYOTA 2010 DENNY HAMLIN #11 CAMRY
ALFA ROMEO BRERA SKY WINDOW 3.2 JTS Q4 '06
CHEVROLET CAMARO SS '10
FERRARI 512BB '76
HONDA ARTA NSX '06
LAMBORGHINI MURCIÉLAGO LP 640 '09
MAZDA ÉFINI RX-7 TYPE R (FD) '91
MITSUBISHI LANCER EVOLUTION IX GSR P.P. '07
PEUGEOT 207 GTI '07
TOYOTA 2010 JOEY LOGANO #20 CAMRY
ALFA ROMEO GIULIA TZ2 CARROZZATA DA ZAGATO '65
CHEVROLET CAMARO SS RM '10
FERRARI 599 '06
HONDA CIVIC TYPE R '08
LAMBORGHINI MURCIÉLAGO LP 670-4 SUPERVELOCE '09
MAZDA EUNOS ROADSTER (NA SPECIAL PACKAGE) '89
NISSAN 4702 TUNED CAR '08
PEUGEOT 307 CC PREMIUM AVN '04
TOYOTA 2010 KYLE BUSCH #18 CAMRY
AMUSE NISMO 380RS SUPER LEGGERA
CHEVROLET CAMARO Z28 '69
FERRARI CALIFORNIA '08
HONDA CIVIC TYPE R (EK) '97
LANCIA DELTA HF INTEGRALE EVOLUZIONE '91
MAZDA EUNOS ROADSTER J-LIMITED (NA) '91
NISSAN CALSONIC IMPUL GT-R (SUPER GT) '08
PEUGEOT 908 HDI FAP - TEAM ORECA MATMUT '10
TOYOTA CASTROL TOM'S SUPRA '97
AMUSE S2000 GT1 TURBO
CHEVROLET CAMARO Z28 RM '69
FERRARI ENZO FERRARI '02
HONDA CIVIC TYPE R (EK) RM '97
LEXUS BANDAI DIREZZA SC430 '06
MAZDA ROADSTER RS (NC) '07
NISSAN FAIRLADY Z (Z34) '08
PEUGEOT 908 HDI FAP - TEAM PEUGEOT TOTAL '10
TOYOTA CELICA GT-FOUR RALLY CAR (ST205) '95
ART MORRISON CORVETTE'60
CHEVROLET CORVETTE CONVERTIBLE (C3) '69
FERRARI F10 '10
HONDA CR-Z α '10
LEXUS DENSO DUNLOP SARD SC430 '08
MAZDA RX-7 GT-X (FC) '90
NISSAN FAIRLADY Z 300ZX TWINTURBO 2SEATER (Z32) '89
RE AMEMIYA ASPARADRINK RX7 '06
TOYOTA FT-86 CONCEPT '09
ASTON MARTIN DB9 COUPE '06
CHEVROLET CORVETTE Z06 (C5) '04
FERRARI F40 '92
HONDA EPSON NSX '08
LEXUS ENEOS SC430 '08
MAZDA RX-7 SPIRIT R TYPE A (FD) '02
NISSAN FAIRLADY Z VERSION S (Z33) '07
RE AMEMIYA FD3S RX-7
TOYOTA FT-86 G SPORTS CONCEPT '10
AUDI R8 4.2 FSI R TRONIC '07
CHEVROLET CORVETTE Z06 (C6) '06
FERRARI F430 '06
NISSAN GT-R '07
RENAULT SPORT CLIO V6 24V '00
TOYOTA PRIUS G '09
AUDI R8 5.2 FSI QUATTRO '09
CHEVROLET CORVETTE Z06 (C6) RM '06
FERRARI F2007
NISSAN GT-R BLACK MASK
RENAULT SPORT MEGANE '08
TOYOTA SUPRA 3.0GT TURBO A '88


GRAN TURISMO® 5
THE REAL DRIVING SIMULATOR
Play mania
rands and associated imagery
r parties. All rights reserved.


GRAN TURISMO® 5
THE REAL DRIVING SIMULATOR
Play mania


Gran Turismo 5 ©2010 Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Polyphony Digital Inc. "Polyphony Digital" logo, Gran Turismo and GT are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Manufacturers, cars, nam
featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. Any depiction or recreation of real world locations, entities, businesses, or organizations is not intended to be or imply any sponsorship or endorsement of this game by such pa


1



■ Al cumplir objetivos de las misiones, ganamos experiencia y objetos, con los que podemos personalizar el aspecto de nuestro personaje.





■ Tu personaje tendrá un "tutor" entre 6 leyendas distintas (Batman, Superman, Luthor, etc.). Eso definirá tu ciudad de origen, las misiones...



■ Los objetivos de las misiones no son especialmente variados: acaba con tantos enemigos de este tipo, encuentra tales objetos... y, por supuesto, jefes finales.





» CREA TU PROPIO MITO EN EL UNIVERSO

La creación del personaje es el primer paso importante. En él, decidirás si es bueno o malo, sexo, habilidades, arma...



ASPECTO. Para los 3 tipos de cuerpo podemos elegir numerosas prendas y accesorios, así como modificar sus colores.



PODERES. Elige afinidad al fuego, hielo, poder mental, etc. e incluso su forma de desplazarse (volar, supervelocidad...).

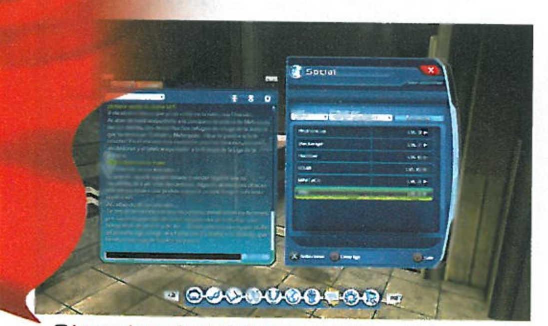


EVOLUCIÓN. Al subir de nivel logramos puntos, con los que aprendemos nuevos poderes y habilidades para el combate.

En *DC Universe* puedes crear un superhéroe y sumergirlo en un mundo de lleno de posibilidades: misiones, tareas opcionales, gente para conocer...

traremos personajes que nos darán "Quests" o grupos de misiones en las que siempre hay acción y 2 ó 3 objetivos: derrota a X enemigos, destruye tales aparatos, salva a X humanos... La diferencia con otros juegos es que mientras cumplimos objetivos vemos a otros jugadores que también están en ello, a los que podemos ayudar o entorpecer. Hasta podemos crear alianzas y superar las misiones con amigos. Muchas misiones acaban con un duelo contra un enemigo final, que son personajes del universo DC (Gorilla Grodd, Cazadora...) al tiempo que otros como Superman o Catwoman pueden unirse al combate. Combates que requieren cierta estrategia (no basta con aporrear botones) y tener al personaje en un nivel adecuado. Y es que al cumplir objetivos ganamos experiencia para subir de nivel (el tope ahora es 30) y desbloqueamos habilidades y combos. Combinando dos botones (cuerpo a cuerpo y larga distancia) creamos cadenas de ataques de una forma sencilla y asequible.

***DC Universe* ofrece una enorme cantidad de opciones** (comunidad, chat, logros y titulares...) que se revisan desde el interfaz principal. En él encontramos numerosas pestañas: misiones que hemos empezado (podemos tener más de 10), acceso directo a salas especiales para conseguir premios o acceder a misiones para varios jugadores... También hay entrenamientos, salas de reuniones para amigos, eventos que suceden a ciertas horas... Lo dicho, un verdadero "universo" en el que es muy fácil perderse por la cantidad de cosas que hay para hacer. De primeras es abrumador, pero debajo de esta complejidad se esconde un juego muy sencillo. Las misiones son muy parecidas, los combates se libran más o menos igual »



■ Las opciones de comunidad son variadas: podemos ver qué jugadores tenemos cerca, chatear vía headset o por texto...



■ Podemos acceder a salas y eventos especiales, como misiones con horario, salas con premios o duelos míticos (Batman Vs Joker).



■ Pulsando L2 y R2 más otros botones desplegamos nuestros poderes, como estas "cuchillas", que consumen energía.



■ Hay 2 universos de juego: JvE (sólo nos enfrentamos a enemigos manejados por la CPU) y JvJ (jugadores del bando rival nos atacarán).



■ Si los enemigos nos vencen no hay que reiniciar la misión, sólo esperar unos segundos. Los objetivos cumplidos se mantienen...



■ Gráficamente el juego es correcto sin más. Destaca el diseño de los personajes DC, aunque hay popping y los escenarios están algo vacíos.





A diferencia de otros MMORPG, podemos tener hasta 3 personajes creados sin coste adicional.

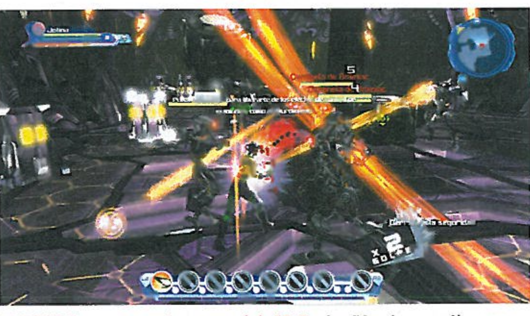
» y puedes llegar al tope de nivel sin ayuda de otros jugadores. Y está hecho así para intentar atraer al mayor número de jugadores, indistintamente de su habilidad. Eso sí, si piensas jugar con gente, ve preparando tu inglés, porque hay poco español por ahora.

Esta falta de variedad no es el único inconveniente de *DC Universe Online*. La "bienvenida" es una descarga de 11 gigas y, por ahora, 2 actualizaciones (y sigue habiendo fallos de sonido). Gráficamente tampoco es rompedor, como pasa en todos los juegos del género, y luego está el polémico tema de las cuotas mensuales de 13 €. El juego incluye los primeros 30 días gratis, tiempo más que suficiente para llegar al nivel 30 con un personaje. Que luego quieras seguir jugando o no, ya es cosa del bolsillo de cada uno... Aunque a nadie le hace gracia pagar por seguir jugando.

Por todo esto, el debut de los MMORPG en PS3 no es del todo malo, pero podía haber sido mucho mejor y haber atraído a más usuarios con una medida tan simple como la que marcó *World of Warcraft* en PC: el juego cuesta 15 euros e incluye 30 días gratis. Seguro que a este precio más gente estaría dispuesta a convertirse en héroe y probar la experiencia... ○



■ Podemos tener más de 10 misiones abiertas, aunque sólo una activa. Si se nos "atraganta", cambiamos de misión desde nuestro "diario".



■ *DCUO* tiene una cuota mensual de 13 € y los 30 primeros días son gratis (tiempo suficiente alcanzar el nivel máximo con un personaje).

» UN MUNDO LLENO DE POSIBILIDADES...

El universo DC es gigantesco, y en él tienen cabida numerosas leyendas de los comics, y un sinfín de opciones más...



INTERFAZ. El juego ofrece tantísimas opciones que casi todas se recogen en estos 10 menús: equipos, misiones, logros...



CAMEOS. En muchas misiones debemos a ayudar y enfrentarnos a personajes de DC, como Flash, Zatanna, Cazadora...



OPCIONAL. Buscar ítems ocultos, superar desafíos (por ejemplo, de vuelo), seguir investigaciones abiertas... Hay bastante.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Poder luchar junto a héroes míticos en combates casi como los de un beat'em up.

» LO PEOR

↓ No tiene el encanto del universo Marvel. Las misiones son poco variadas y es repetitivo.

Te gustará + que... TWO WORLDS II



Te gustará + que... MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2



82	**» GRÁFICOS** Destacan los personajes de DC. Escenarios vacíos, hay popping...
79	**» SONIDO** Doblaje al castellano mejorable, música y efectos que a veces fallan.
81	**» DIVERSIÓN** Acción repetitiva, aunque cambia ligeramente según el personaje.
92	**» DURACIÓN** Mucho para ver y para hacer, si estás dispuesto a pagar al mes...
NOTA 83	Un MMORPG que encantará a los amantes de DC y a los que quieran compartir su aventura con cientos de jugadores.



Trinity es un juego de rol de acción que supone el estreno en occidente de *Zill O'll*. La saga tiene una entrega en PSone y otra en PS2 (con una versión ampliada en PSP) que no salieron de Japón.

Areus es uno de los héroes. El malvado rey Balor mató a su padre y Areus quiere venganza.

TRES **HÉROES** CONTRA TODO UN IMPERIO

Trinity Souls of Zill O'll

Un tiránico rey amenaza la paz en el continente de Vyashion. Pero no todo está perdido. Tres aventureros unirán sus fuerzas para acabar con él para siempre.

El fantástico mundo de Vyashion se ve amenazado por el tiránico rey Balor. Pero cuando parece que no hay esperanza, surgen tres héroes muy diferentes que unirán sus fuerzas iniciando un apasionante periplo con el objetivo de frustrar los planes de este malvado personaje.
Este es el punto de partida de *Trinity: Souls of Zill O'll*, un juego de rol de acción de Koei que supone el estreno en Occidente de la franquicia *Zill O'll*. Pero tranquilos, que los hechos que acontecen en *Trinity* son anteriores al primer *Zill O'll* de PSone y por lo tanto no es necesario conocer la saga para disfrutarlo plenamente.

Comenzaremos la aventura controlando al medio elfo Areus, un mago espadachín que se gana la vida como gladiador en el circo y que juró vengarse de Balor tras contemplar como éste asesinó a su padre. A partir de ahí comenzarán a encargarnos misiones principales (las que hacen avanzar la historia) y secundarias (que sirven para ganar experiencia: desafíos en el coliseo, retos de caza, búsquedas, misiones de escolta...). El desarrollo es variado y no lineal, ya que podremos elegir el orden de las misiones, aunque *Trinity* no cuenta con un mundo abierto para explorar como *Dragon Quest* u *Oblivion*, sino que desde el mapa accederemos a los distintos niveles/mazmorras.
Muy pronto se unirán a nuestra causa el hercúleo guerrero Dagda y la ágil vampiresa Selene. Los combates son en tiempo real, como en cualquier juego de acción. En ellos podremos

» UN **DESARROLLO** NO LINEAL Y CON MUCHA ACCIÓN

1 **EN TIEMPO REAL.** Los combates son en tiempo real y muy dinámicos. Muy cercanos a los que exhibe cualquier juego de acción.

2 **TRES MEJOR QUE UNO.** Pulsando un botón alternamos el control de los tres héroes. Cada uno tiene sus habilidades y puntos fuertes.

3 **DESARROLLO NO LINEAL.** Aunque no ofrece un mundo para explorar con libertad, podemos elegir siempre el orden de las misiones.



Ofrece misiones principales y secundarias (de caza, búsquedas, de escolta...). Hay más de 70 "quests" y podemos elegir siempre su orden.



Los combates a veces se embarullan porque hay muchos enemigos en pantalla... *Trinity* es de los creadores de los *Dynasty Warriors.*



Los gráficos no son una de las virtudes de *Trinity*. Ni escenarios, ni personajes, ni enemigos son nada del otro mundo...

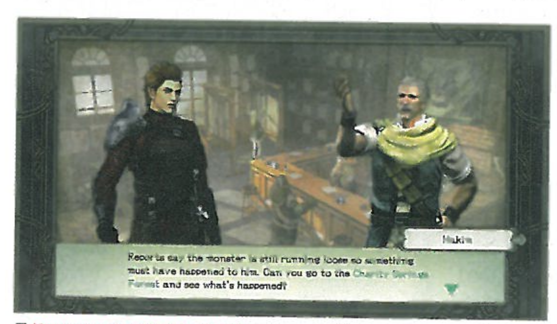




Trinity es un juego de rol de acción bastante variado y entretenido. Pero gráficamente parece de PS2...

alternar en todo momento (pulsando L2) el control de los tres héroes, algo que haremos a menudo porque cada personaje tiene habilidades propias. Y podemos asignar acciones (distintos tipos de golpe, hechizos...) a tres botones, ejecutándolas al instante, no como en otros J-RPG como *White Knight Chronicles*. El resultado son unos combates muy dinámicos y cercanos a los de cualquier juego de acción, aunque a veces resultan algo embarullados por la cantidad de personajes en pantalla que presentan (los tres héroes, muchos enemigos, algún PNJ ocasional que nos acompañará en misiones puntuales...). Y por supuesto, a medida que avancemos mejoraremos los atributos de nuestros héroes y su equipo.

Pero aunque el desarrollo sea divertido y bastante variado, no podemos pasar por alto su apartado gráfico. Técnicamente, *Trinity* podría pasar perfectamente por un buen juego de PS2. Sus escenarios, personajes y enemigos no impresionan en absoluto, ni en diseño, ni en términos de calidad. Además ofrece pocas secuencias de vídeo, y la mayoría de las conversaciones (que para colmo están en inglés) se resuelven mediante obsoletas escenas estáticas.
Sólo la épica banda sonora se salva de un apartado técnico "justito". Pero si dominas en inglés y te gustan este tipo de juegos, sus limitaciones gráficas no te impedirán disfrutar de una aventura entretenida y duradera.



Hay pocas secuencias de vídeo. La mayoría de las conversaciones (en inglés) se resuelven con obsoletas escenas estáticas como ésta.



Podemos asignar acciones a tres botones (distintos tipos de golpes, hechizos...). Se ejecutan al momento y hay muchas para desbloquear.

» TRES PERSONAJES MUY DIFERENTES

Pulsando un botón alternaremos el control entre los tres héroes. Cada uno tiene sus habilidades, virtudes y defectos.



AREUS. El más versátil, pues domina la espada y la magia a partes iguales. Tiene combos, hechizos de fuego y hielo...



DAGDA. Lento pero muy bestia, basa sus ataques en la fuerza bruta. Puede romper partes del escenario y usarlas como arma.



SELENE. La vampiresa asesina es la más ágil y domina técnicas de escape, además de alcanzar zonas inaccesibles para otros.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Desarrollo abierto y combates en tiempo real dinámicos y llenos de posibilidades.

» LO PEOR
No llega traducido al castellano y su apartado gráfico es realmente "justito".

Te gustará + que... WHITE KNIGHT CHRONICLES



Te gustará − que... DRAGON AGE ORIGINS



70	**» GRÁFICOS** No impresionan nada. Podría pasar por un juego de PS2...
86	**» SONIDO** Épica banda sonora y buenas voces... pero en inglés, claro.
84	**» DIVERSIÓN** Los combates son muy dinámicos y el desarrollo es entretenido.
86	**» DURACIÓN** 5 extensos capítulos y más de 70 misiones en total dan para mucho.
NOTA 80	Un entretenido juego de rol de acción que pierde puntos por su pobre apartado gráfico y porque nos llega en inglés...



16+

Género:
ACCIÓN
Desarrollador:
FEELPLUS
Editor:
SQUARE-ENIX
Lanzamiento:
27 DE ENERO
Precio:
50,99 €







JUGADORES: 1	JUG. ONLINE: 2-6
TEXTOS: CASTELLANO	VOCES: INGLÉS
INSTALACIÓN: NO	RESOLUCIÓN: 720P

www.mindjackgame.com



La acción de *Mindjack* se vive en tercera persona. Los tiroteos, cámara al hombro, son la salsa del juego...

Podemos parapetarnos, tomar rehenes, disparar a ciegas y otras acciones propias de los juegos de acción.

ACCIÓN DIRECTA A LA CORTEZA **CEREBRAL**

Mindjack

Desde los tiempos de *Psi Ops* y *Second Sight* pocos juegos nos han ofrecido la posibilidad de controlar la mente...

El primer juego de PS3 en recurrir a la temática del poder de la mente es *Mindjack*, un juego de acción en tercera persona que nos pone en la piel de Jim, un agente con un auricular especial que le permite dominar mentalmente a los enemigos e incluso "salir" de su cuerpo para manejar a otros personajes y máquinas. Una idea atractiva, pero que pronto se vuelve repetitiva. Los tiroteos no aportan nada nuevo: podemos parapetarnos, disparar a ciegas, usar variadas armas... Ni siquiera los poderes mentales suponen un aliciente, ya que todo se reduce a poseer o eliminar al mayor número posible de enemigos (no son muy variados) y, si nuestro personaje cae herido, salir de su cuerpo para buscar otro sano con el que curarle o seguir disparando. Incluso a veces, el juego nos obliga, sin aparente sentido, a repetir el nivel desde el principio.

Si a esto sumamos que no ofrece mayor variedad (tiros, avanzar hasta una nueva zona de enemigos y más tiros), el resultado es un juego que cae en la monotonía tras una hora de juego. Vale, hay enemigos finales y un modo Online en el que entramos en partidas de otros jugadores y podemos usar habilidades no disponibles en la campaña que le dan algo de variedad. Un juego en el que sólo los amantes de la acción pura y dura encontrarán alicientes para completarlo.

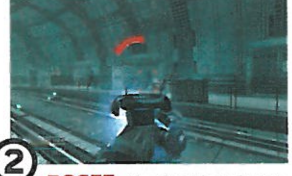
El agente Jim deberá usar su poder mental para sobrevivir en intensos tiroteos.

» TENGO ALGO EN MI **CABEZA...**

Jim puede usar sus poderes de 2 formas muy distintas: puede dominar mentalmente a sus enemigos debilitados y salir de su cuerpo para "poseer" directamente a otros personajes. Sólo así podrá sobrevivir...



① **DOMINA.** Reduce a los enemigos a tiros y, antes de que mueran, podrás dominarlos para que te ayuden en los tiroteos.



② **POSEE.** Puedes abandonar el cuerpo de Jim y entrar en el de otros personajes, robots e incluso criaturas experimentales.



Tampoco faltan los enemigos finales, como este helicóptero, o enemigos más resistentes y mejor armados.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La posibilidad de salir del cuerpo y poseer a enemigos y máquinas es original.

» LO PEOR
Pronto se vuelve repetitivo. Gráficamente no es gran cosa, ni el online. La IA es floja.

79	**» GRÁFICOS** Son algo simples y oscuros. Destaca el diseño de los enemigos.
78	**» SONIDO** Flojo doblaje en inglés y música olvidable con buenos efectos.
77	**» DIVERSIÓN** Mecánica simple y repetitiva. Si te va pegar tiros sin más, es tu juego.
80	**» DURACIÓN** Unas 7-10 horas, más la que puedas sacar del modo Online.
NOTA 78	Un juego de acción que parte de una buena premisa, el control mental, pero que no termina de aprovecharla.

■ *Bionic Command Rearmed 2* regresa con su combinación de acción y plataformas a lo largo de más de 20 niveles, donde también nos esperan jefes finales y otras sorpresas. Eso sí, es un poco más fácil que *Rearmed*.

Género: **PLATAFORMAS/ ACCIÓN**
Desarrollador: **FATSHARK**
Editor: **CAPCOM**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **14,99 €**

Jugadores: 1-2 | Jug. online: NO | Textos: CASTELLANO | Voces: NO TIENE | Instalación: 1,4 GB | Resolución: 720P

http://es.playstation.com

■ Nuestro brazo-garfio sigue siendo clave para avanzar. Además, con él agarramos barriles y otras acciones.


■ *Rearmed 2* no tiene modo Online, sólo un ranking online para ver el mejor tiempo de cada nivel.

EL SOLDADO **BIÓNICO** PREPARA UN NUEVO ASALTO

Bionic Commando Rearmed 2

Tras la buena acogida del primer *Rearmed*, Capcom vuelve a resucitar la saga con un montón de novedades y cambios.

Un nuevo dictador amenaza al mundo y sólo un grupo de hombres biónicos (con brazos y piernas robóticas) serán capaces de detenerlo. Pero pronto la misión se vuelve un caos y tendremos que actuar en solitario (o cooperando con un amigo en la misma consola) para acabar con el dictador y su ejército.

Como el *Rearmed* original el juego es un arcade clásico, en el que nos movemos por una veintena de niveles de desarrollo lateral (con múltiples niveles de altura), en los que debemos eliminar un ejército de soldados poco inteligentes (con 6 armas de fuego que vamos recogiendo) y usar nuestro gancho para balancearnos entre plataformas. Además, se ha incluido un botón de salto (que no afecta mucho al desarrollo) así como nuevas mejoras de nuestras habilidades biónicas (regeneración de salud...), escondidos en todos los niveles para que los repitamos varias veces explorando nuevos caminos. Tampoco faltan enemigos finales o una pegadiza banda sonora al estilo de los 8 bits. Si te gustó el primero, este no te defraudará, aunque es más fácil que *Rearmed*.

■ El protagonista derrocha un humor socarrón, otra de las señas de la saga.



» UN **HÉROE** EN CONSTANTE EVOLUCIÓN

Casi todos los niveles de *Rearmed 2* tienen ítems ocultos que nos confieren habilidades e incluso armas. Encontrarlos todos es la clave para superar el juego con más o menos problemas, aunque para ello tendremos que explorar los niveles varias veces...


① **PERSONALIZA.** Pulsando Select accedemos al menú de armas y habilidades. Puedes cambiarlas cuanto quieras...


② **HABILIDADES.** Consumen energía de uno de nuestros indicadores, pero te permiten lanzar granas, hackear sistemas...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El modo cooperativo y su desarrollo, revisitar los niveles con nuevas habilidades.

» LO PEOR
Obliga a estar conectado Online, no se puede compartir con otras PS3. Es más fácil.

85	**» GRÁFICOS** Muy vivos y coloristas. Sobre todo destacan la física y las animaciones.
86	**» SONIDO** Salvo los correctos efectos, todo suena a la época de los 8 bits...
90	**» DIVERSIÓN** Su desarrollo pica, aunque los enemigos y jefes no son un reto.
82	**» DURACIÓN** En un par de sentadas lo habrás terminado. Tiene desafíos extra.
NOTA 86	**Un juego de plaformas y acción como los de antes, que pica y divierte sin suponer un gran reto a la habilidad.**



12+

Género:
JUEGO DE ROL TÁCTICO

Desarrollador:
SQUARE ENIX

Editor:
SQUARE ENIX

Lanzamiento:
25 DE FEBRERO

Precio:
40,99 €



www.eu.tacticsogregame.com



Tactics Ogre es una sucesión de batallas por turnos con una épica historia de fondo. Es de los creadores de *FF Tactics*, *Vagrant Story* y *FFXII*.

YOU ARE BARBARIANS IN TRUTH. BARBARIANS FLYING A FALSE FLAG OF PEACE.

WE MUST MOVE SWIFTLY, BEFORE THE DUKE RALLIES THE GALGASTANI REMNANTS TO HIS FLAG.

UN CLÁSICO DEL **ROL TÁCTICO** QUE SE PONE AL DÍA

Tactics Ogre Let Us Cling Together

16 años después del original que nunca vimos aquí, Square Enix lanza en PSP la versión definitiva de este juego de rol táctico.

Corría el año 1995 cuando Square lanzó en Japón *Tactics Ogre*, un juego de rol táctico para Super Nintendo que tuyo "remake" en Saturn y PSone (y que tampoco vimos aquí). Afortunadamente, la edición definitiva de este clásico nos llega ahora para PSP, en una cuidada edición que incluye BSO y libro de arte.

***Tactics Ogre* nos sumerge en una historia de traición y guerra,** que avanzará mediante escenas estáticas y batallas, que son el motor del juego. Manejando un equipo de hasta 12 unidades, nos moveremos por turnos en un campo de batalla delimitado por casillas. Cada personaje tiene sus habilidades (personalizables), en un sistema de combate repleto de opciones, muchas de ellas nuevas como retroceder a turnos anteriores para enmendar errores. Y técnicamente también ha sido mejorado, para deleite de los fans de este tipo de juegos que son los únicos que apreciarán sus virtudes. Eso sí, sale en inglés...

Cada batalla requiere una estrategia. Hay que tener en cuenta la orografía del escenario, el tipo de enemigos...

Catiua Pavel es una de las protagonistas del original, aunque hay personajes nuevos en este "remake".

MÍTICOS COMBATES **POR TURNOS** CON NOVEDADES

Las batallas son el motor de *Tactics Ogre*. En un escenario dividido en casillas, manejaremos por turnos hasta 12 personajes. Cada uno tiene sus armas y habilidades, que mejoramos subiendo de nivel.



1 ROL TÁCTICO. En cada turno podemos movernos, atacar, usar magia o ítems... Las batallas están repletas de opciones.



2 NOVEDADES. Personajes y clases nuevas, subtramas creadas para la ocasión, opciones como retroceder a turnos anteriores...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un clásico que por fin llega a Europa y con mejoras. La cuidada edición española.

» LO PEOR
Sale en inglés y su desarrollo es lentorro, sólo apto para fanáticos del género.

86	**» GRÁFICOS** Nuevos diseños y gráficos 3D que rinden tributo al clásico de SNES.
91	**» SONIDO** BSO remasterizada con 15 nuevos temas de Iwata y Sakimoto.
82	**» DIVERSIÓN** El desarrollo es lento, pero si te gusta el género lo disfrutarás.
90	**» DURACIÓN** Sus batallas principales y optativas aseguran rol táctico para rato.
NOTA 86	El clásico RPG táctico de Super Nintendo puesto al día con múltiples mejoras y añadidos. Lástima que llegué en inglés.

JUEGO RECOMENDADO PlayManía

EVERYBODY'S STRESS BUSTER!

18

Género:
PARTY GAME

Desarrollador:
CLAP HANDZ

Editor:
SONY

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
7,99 €

JUGADORES: 1	JUG. AD-HOC: NO
JUG. ONLINE: NO	INSTALACIÓN: 490 MB
TEXTOS: CASTELLANO	VOCES: INGLÉS

http://es.playstation.com

■ 12 minijuegos, con ideas tan locas como cortar verduras al estilo *Dynasty Warriors*, son el motor central de este divertidísimo y original Party Game.

CUANDO TODO EL **MUNDO** PUEDE PASARLO BIEN

Everybody's Stress Buster

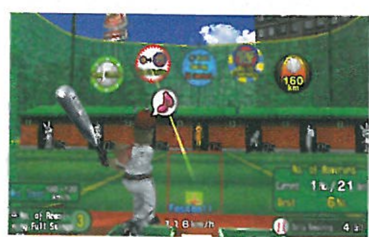


■ Cada minijuego tiene sus propias mecánicas y no se juegan igual. Y hay de todo, boxeo, acción, velocidad...

Clap Handz, los creadores de *Everybody's Golf* y *Tennis,* apuestan ahora por 12 divertidos minijuegos.

Esta colección de tan "sólo" 12 minijuegos llega con un único objetivo: "sacudirte" el estrés de encima. ¿Y cómo? Pues con mecánicas muy sencillas, pero muy distintas entre si: acabar con el ejército de un diorama al estilo del clásico *Commando*, librar veloces combates de boxeo, esquivar vehículos pisando a fondo el acelerador, ordenar colecciones de libros o destrozar con un balón la fachada los edificios. Actividades muy divertidas y con varios modos de juego, como conseguir la mayor puntuación posible en un tiempo límite. *Stress Buster* está disponible sólo en formato descargable, y lo puedes encontrar en un pack "Arco Iris" (con las 12 pruebas) o en 4 packs con 3 pruebas cada uno. La gracia está en el primero, "Arco Iris", ya que no todas las pruebas están disponibles inicialmente y para desbloquearlas debemos ganar monedas en los minijuegos.

Añade unos cuidados gráficos en la línea de la saga *Everybody's*, unos buenos efectos y pegadizas melodías y el resultado es un título que seguro que te divertirá. Y, tranquilo, que aunque 12 parezcan pocos minijuegos, como son tan distintos y tienen varios modos, es un juego muy duradero. ○



■ En otros juegos priman los reflejos, como en este de bateo, en el que debemos golpear dianas.



■ Hay hasta arcades de velocidad. En este, debemos esquivar el tráfico... y hasta arrollarlo.

» CADA PRUEBA ES UN **MUNDO...**

Para desbloquear todos los minijuegos debemos ir cumpliendo retos: ¡Y no hay dos iguales!



① **20 MONEDAS.** Es la cantidad que encierra cada minijuego. Al reunir diez o más, desbloquearemos uno nuevo.



② **VARIOS MODOS.** Cada minijuego tiene diferentes modos de juego, ya sea por puntos, contrarreloj... Así duran más.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Cada prueba se juega de forma distinta. El precio. Es rejugable, directo y divertido.

» LO PEOR
No saber los requisitos para conseguir las monedas y que no tenga 20 minijuegos más.

90	**» GRÁFICOS** Muy bien rematados, fluidos y atractivos... aunque sin alardes.
88	**» SONIDO** Buenos y adecuados efectos, melodías pegadizas. Se deja oír...
89	**» DIVERSIÓN** Inmediata y directa, ya que son 12 juegos y cada uno es distinto.
90	**» DURACIÓN** Conseguir las monedas y desbloquear todo te llevará tiempo.
NOTA 89	Una divertida colección de 12 minijuegos, que brilla por su variedad, sus opciones de rejugabilidad y su precio.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

THRUSTMASTER **T500 RS**

TIPO	**VOLANTE**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**THRUSTMASTER**
PRECIO	**499,99 €**
WEB	**WWW.THRUSTMASTER.COM**

Cuando el realismo y el lujo se llevan al extremo

Mira dos veces la foto antes de seguir leyendo. Sí, lo que estás viendo es cierto y vale lo que parece: lujo y calidad.

» **ANCLAJE.** Se sujeta a la mesa (por muy gruesa que sea) con una enorme sargenta. Imprescindible dado el peso del volante y las tremendas sacudidas que produce su motor. Los pedales no se mueven del suelo ni un milímetro.

» **ERGONOMÍA.** Su perfecto grosor le hace muy cómodo. Las manetas de cambio son enormes y los botones principales están a mano.

» **PEDALES.** La foto lo dice casi todo, pero te damos más detalles. Son regulables en posición ("colgantes" o anclados desde abajo), regulables en separación, altura, dureza... Y la enorme plataforma metálica es el remate de lujo final.

» **SENSIBILIDAD Y COMPATIBILIDAD.** Posee ajustes variables y podrás regularla desde el propio juego. Las sensaciones son, de largo, las mejores del mercado. Dispone de una configuración perfecta con *Gran Turismo 5* (es el volante oficial). El resto de juegos tampoco te darán problemas. Sólo tiene cambio tipo F1.

» **FORCE FEEDBACK.** Las salvajes sacudidas de las que es capaz te exigirán toda tu fuerza y atención. El más potente.

» **ACABADO.** Usa cable USB y otro conectado a la red eléctrica. El volante raya a una gran altura, con metal en la parte central y las manetas y un plástico muy robusto. No está recubierto de piel, pero bueno. Eso sí, los pedales son de otro planeta. Los pedales de muchos coches auténticos no le llegan ni a la altura de los zapatos. Metal como material casi único y un diseño inmejorable. Y sí, vale, es caro.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Sólo su elevadísimo precio impiden que lo coloquemos como el número 1. Aunque si no tienes problemas de pasta, no lo dudes.

Es el mejor volante del mercado, aunque se precio no es apto para todos los bolsillos.





PS3 29,95 € MADCATZ WWW.MADCATZ.COM

» Base de Carga para Move

Si ya estás disfrutando de los mandos PlayStation Move, te presentamos un periférico muy útil de Madcatz. Con un diseño cercano al de PS3, esta base de carga te permitirá cargar 4 mandos Move (o Navigator), de una tacada. O bien dos Dual Shock 3 a la vez. O un Dual Shock 3 y dos Move... Un "cacharro" versátil que además incluye 4 puertos USB (para cargar otros dispositivos).

» VALORACIÓN: **BUENA**

PS3 9,95 € MADCATZ WWW.MADCATZ.COM

» Soft Gripz Pack

Al estilo de las fundas que vienen acompañando al Wiimote de Nintendo, Madcatz nos presenta un económico pack que incluye dos fundas de silicona, una para el mando Move y otra para el Navigator. Con esto evitaremos los inoportunos resbalones (y el consiguiente riesgo de estampar el mando contra la pared). Además, viene con dos correas adicionales.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**



PS3 24,95 € GAMEWARE WWW.GAME.ES

» GAMEware USB + Headset + HDMI

Este pack incluye lo básico para aprovechar tu PS3: un cable HDMI para la mejor calidad de imagen, un headset bluetooth bastante majo y un cable de carga USB. Sólo lo encontrarás en las tiendas GAME y si lo pillas en su web sale más barato.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**



T. FLIGHT HOTAS X

TIPO	JOYSTICK
COMPATIBLE	PS3/PC
COMPAÑÍA	THRUSTMASTER
PRECIO	49,90 €
WEB	WWW.THRUSTMASTER.COM

Para apasionados de los juegos de aviones

Tras probar un mando así, pilotar un avión no será lo mismo. Thrustmaster pone a tu alcance nuevas sensaciones.

ERGONOMÍA. Los dos mandos son extremadamente cómodos. Lo único criticable es que los botones están demasiado juntos y hay tantos que puede resultar algo confuso al principio.

STICKS Y PALANCA DE POTENCIA. El joystick es muy cómodo y completo y cuenta con todos los botones necesarios para no distraerse. La palanca de potencia nos ha resultado demasiado blanda y ligera.

FUNCIONAMIENTO. Los botones son completamente reprogramables, pero lo normal es que queden correctamente asignados por defecto. Jugando así, las maniobras son más sencillas, las persecuciones más efectivas y los ataques más inmediatos pues todos los botones están a mano y permite pulsaciones casi simultáneas. La palanca de potencia se encarga fundamentalmente de la propulsión del avión y parte de su movimiento, mientras que el joystick se reserva para las maniobras y el ataque.

El joystick y la palanca de potencia usarse juntos (como en la foto) o separadas.

EXTRAS. Prescinde de vibraciones y compatibilidad con Sixaxis. Usa un cable USB y los dos módulos pueden usarse por separado o bien de forma compacta.

ACABADO. Plásticos de calidad media. Nos hubiera gustado mayor firmeza en las torsiones del stick y el movimiento de la palanca y algo más de peso en el conjunto. Las instrucciones son muy completas. Y sencillas.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Si eres amante de los aviones sabrás apreciarlo y sacarle jugo. Cumple sin complicaciones y con notable su cometido.

PRO ELITE WIRELESS CONTROLLER

TIPO	PAD ANALÓGICO
COMPATIBLE	PS3
COMPAÑÍA	ARDISTEL
PRECIO	49,99 €
WEB	WWW.ARDISTEL.COM

El rival más serio para el Dual Shock

El fabricante de este pad no se ha andado con tonterías. Ha cogido lo mejor de sus distintos competidores y lo ha aglutinado en un mismo producto. Lee.


Un pad de gran calidad, tanto por su materiales, como por sus prestaciones y tacto a la hora de jugar.

ERGONOMÍA. Su notable tamaño lo hace especialmente cómodo para casi cualquier usuario. Además, la posición elevada del stick izquierdo resulta un acierto total. La goma en los brazos y los sticks cóncavos elevan la nota hasta el sobresaliente.

STICKS Y CRUCETA. Los primeros son suaves y su tacto es mejor aún que el del Dual Shock 3, y permite mayor control del habitual. Por el contrario, la cruceta queda muy por debajo de lo visto en otros casos: poco precisa, endeble de materiales mejorables.

BOTONES. Los frontales tiene un recorrido algo escaso, pero resultan cómodos y de perfecto tacto. Los gatillos ofrecen un recorrido más que suficiente y con la firmeza justa.

AUTONOMÍA Y EXTRAS. Los botones se iluminan, las funciones de los dos sticks pueden intercambiarse, tiene vibración, es compatible con Sixaxis... Por supuesto, es inalámbrico y, lo que es más importante y poco habitual, no necesitamos pilas: usa una batería, que se recarga mediante cable USB (incluido). Nada demasiado espectacular, pero muy completo en todos los aspectos.

ACABADO. Excepto el plástico de la cruceta, la sensación de robustez y calidad es total. Goma abundante y plástico de tacto intachable lo sitúan muy por encima de la media. En algunos aspectos supera al oficial.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Un pad muy completo, de calidad y con unos sticks que ponen el listón muy alto. Se ha situado entre nuestros favoritos.



NUESTROS FAVORITOS

PADS


1 **DUAL SHOCK 3** » SONY » 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida . Eso sí, es caro.


2 **PRO ELITE WIRLESS CONTROLLER** » ARDISTEL » 49,95 € ¡Nuevo!
Cómodo, completo, inalámbrico y con batería. Comparable al DS3.


3 **SUBSONIC NEO** » NOBILIS » 49,95 €
Un pad con muy buenas prestaciones y "mando a distancia" incorporado.

VOLANTES

1 **LOGITECH G27** » LOGITECH » 299,99 €
Un volante de lujo cuya única pega es que no tiene vibración.

2 **THRUSTMASTER T500 RS** » THRUSTMASTER » 499,90 € ¡Nuevo!
Una pasada de volante. El mejor en casi todo, pero muy caro.


3 **ULTIMATE SPEEDRACER** » ARDISTEL » 59,95 €
Un sólido volante para PS3 con una soberbia relación calidad/precio.

ALTAVOCES


1 **LOGITECH 5.1 Z-5500** » LOGITECH » 349,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.


2 **GIGAWORKS G550W** » CREATIVE » 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.


3 **SURROUND SOUND SYSTEM** » SONY » 199 €
Una "columna" de altavoces ideal para mejorar tu sonido si no te cabe un 5.1.

HEADSETS


1 **MOBILE PRO HEADSET** » LOGITECH » 69,95 €
Por calidad y prestaciones es de lo mejor que hemos probado. Aunque no es barato.

2 **HEADSET BLUETOOTH** » SONY » 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.



3 **EX-02 NEXT GEN HEADSET** » GIOTECK » 34,95 €
Bien diseñado y con una batería más que aceptable, es una gran opción.

LO MEJOR DE PSP



1 **MEMORY STICK 8GB** » SANDISK » 29,95 €
La Memory Stick de 8 gb. ofrece una gran relación capacidad/precio.


2 **PLAYGEAR POCKET** » LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.

3 **GO! EXPLORE** » SONY » 69,95 €
Un "gadget" que convierte tu PSP en un GPS. No funciona con PSP Go.

EL **MMORPG** DEBUTAN EN PS3 TE CONTAMOS QUÉ

EL ROL DE PA

Con la llegada de *DC Universe Online* a PS3 ha debutado en nuestra consola un género hasta ahora casi exclusivo de PC: el MMORPG. Si no sabes qué significan estas siglas, qué aportan de nuevo a la hora de jugar o qué necesitas para disfrutar con ellos, no te pierdas estas páginas porque os lo contamos todo sobre los MMORPG.

» ¿Qué es un MMORPG?

Estas siglas se corresponden con Massive Multiplayer Online RPG o juego de rol masivo online. Esto, a grandes rasgos, quiere decir que juegas online con mucha gente a la vez...

... pero ese no es el único aspecto que define a este género. Para poder jugar nos conectamos por internet a un servidor, un ordenador que se encarga de guardar nuestro personaje y gestionar todo lo que sucede en el "mundo" del juego. Mundo que, todo sea dicho, es persistente, es decir, sigue existiendo y presentando cambios aunque nosotros no estemos conectados jugando.

Otras señas de identidad de este género son su planteamiento por "Quests" o grupos de misiones de dificultad creciente; el "looting" o "saqueo" de enemigos caídos, lo que nos reportará dinero y mejor equipo (hay armas y objetos que son únicos en el mundo) o el "crafting", proceso por el cual "creamos" nuestro equipo con las materias primas y piezas que conseguimos. Pero lo que verdaderamente define a este tipo de juegos es su carácter social. Para superar algunas misiones o acceder a ciertos modos de juego, como duelos entre equipos de jugadores, tendremos que formar parte de una alianza o grupo, cuyo miembros pueden comunicarse vía chat de texto o voz, como es el caso de *DCUO*. Todo esto, sumado a la inclusión de actualizaciones constantes con nuevas misiones y otras mejoras, así como novedades puntuales (como festejar algo, tipo Halloween), hacen que estos universos sean muy vivos y dinámicos. Eso sí, para poder mantener estos servidores de juego se paga una cuota mensual que da acceso a la aventura, siendo esta otra de sus señas de identidad, aunque cada vez hay más MMORPG gratis...



En *DC Universe Online* creamos a un héroe o villano y jugamos online con otros jugadores.



Derrotando a enemigos ganamos experiencia y aprendemos nuevas habilidades, e incluso podemos recoger su equipo para mejorar.

ES Y CÓMO SE JUEGA AL ROL MASIVO ONLINE

AGO EN PS3

» ¿Qué ofrecen de especial frente a los RPG clásicos?

Subir de nivel, enfrentarte a enemigos cada vez más poderosos, reunir un mejor equipo... Todo eso también está en los MMORPG, ¿pero qué más ofrecen ante los RPG de siempre?

Futuros lanzamientos como *Hunted, Dungeon Siege III* o el antiguo *Baldur's Gate Dark Alliance II* son lo más parecido a los MMORPG, en el sentido de que recorremos un enorme mundo con libertad, podemos cumplir Quest o misiones, mejoramos nuestro equipo... Pero existe una gran diferencia con los MMORPG: no vemos a otros jugadores en ese universo. En los MMORPG, mientras que cumplimos las misiones nos cruzamos con otros jugadores, que nos pueden ayudar a cumplir los objetivos y con los que podemos unirnos para crear un grupo.

Además, casi todos los RPG de consola enfrentan al jugador contra el "entorno" (enemigos manejados por la consola), aunque los MMORPG suelen ofrecer también servidores en los que nos enfrentamos a los personajes de otros jugadores.



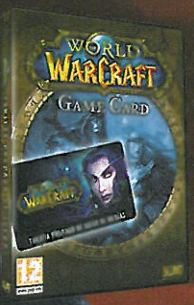
En RPG como *Dungeon Siege III* no "vemos" a otros jugadores en nuestra partida.



En *Hunted* podemos jugar en cooperativo, pero sólo con un amigo vía online.

» ¿Qué necesito para disfrutar de los MMORPG?

Requisito imprescindible es tener una PS3, una conexión a Internet de banda ancha y algo de espacio libre en el disco duro para instalar datos del juego. Y por supuesto, todo esto...



Suscripción. Como ya hemos dicho, hay que pagar al mes una cuota, por regla general de 13 €. En algunos juegos, como *WoW*, se venden tarjetas de 30 ó 60 días. En *DCUO* se compran a través de PS Store.



Headset. Si llevas jugando cierto tiempo y ya tienes un grupo de amigos habitual, nada más divertido que hablar con ellos directamente. Eso sí, existen muchos modelos (sólo micrófono, con el sonido incluido...).

Teclado. Ideal para chatear con los amigos del juego, dejarles mensajes e incluso utilizar algunos atajos de teclado para moverte rápidamente por los menús.

El referente: World of Warcraft

Desde mediados de los años 80, los MMORPG han ido creciendo y ganando audiencia, aunque sólo un título es el verdadero rey del género...

World of Warcraft se lanzó en 2004 y desde entonces se ha convertido en el MMORPG más exitoso de todos los tiempos. Actualmente tiene más de 12 millones de jugadores suscritos, acumulando más del 60% de los jugadores que juegan a MMORPG.
La clave de su éxito reside en que Azeroth, el mundo en el que se desarrolla, es un universo en crecimiento, que cuenta ya con 3 expansiones en las que se han ido añadiendo nuevas Quest, enemigos, zonas, objetos... Aparte de las que se incluyen vía actualizaciones. Vamos, que nunca ha parado de crecer. Además, hay miles de tareas para hacer, disponemos de monturas y de varias razas para elegir, desde elfos a gnomos, pasando por numerosos oficios (mago, paladín, elfo oscuro...). Es enorme.



WoW tiene más de 12 millones de jugadores suscritos, tres expansiones y sigue siendo el MMORPG más jugado desde 2004.



Podemos elegir entre numerosas razas y roles, así como definir el aspecto de nuestro personaje, que será prácticamente único.

Los MMORPG gratuitos

El demoledor éxito de *World of Warcraft* y la reticencia a pagar de muchos usuarios ha favorecido que aparezcan también los MMORPG sin cuota fija...

Cada vez son más los MMORPG que apuestan por la fórmula de no cobrar cuota mensual. De hecho, muchos que comenzaron siendo de pago han pasado a ser gratis para recuperar usuarios perdidos. En PC cada vez hay más MMORPG gratuitos, que se mantienen a flote gracias a los micropagos (para conseguir tal o cual arma, o tal objeto, hay que pagar una cantidad pequeña). Y, además, los hay de muchos tipos: con combates por turnos o acción, de ambientación japonesa o incluso de temática "pirata". Lógicamente, ni el servicio ni el apartado técnico llega a ser tan bueno como en los juegos de pago... aunque alguno acabará llegando a PS3.



Atlántica Online es un MMORPG gratuito con combates por turnos. En él revivimos una historia alternativa de la Tierra.



Florensia nos transporta a un mundo de piratas y magia, en el que incluso podemos librar batallas navales. También es gratis.

Los primeros pasos en un MMORPG

Casi todos los MMORPG tienen una serie de pautas comunes a la hora de jugar, que debes conocer para no sentirte perdido cuando vayas a sumergirte en uno de ellos. Ese el caso del, por ahora, único exponente en PS3, *DC Universe Online*.



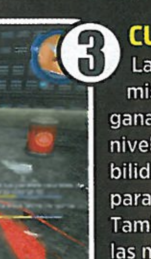
1 CREAR PERSONAJE

Esta elección es fundamental, así que dedícale tiempo... porque luego no podrás volver atrás. Elige clase, sexo, poderes, apariencia, etc. En algunos juegos, el primer personaje es gratuito, y si quieres tener más de uno hay que pagar un extra...



2 ELEGIR UNIVERSO

Casi todos los juegos ofrecen dos universos: JVE (jugador contra entorno o enemigos manejados por la CPU) o JvJ (aparte del entorno, luchamos contra jugadores de otro bando). Ojo al elegir, porque nuestro personaje sólo existe en un universo...



3 CUMPLIR MISIONES

Las "Quest" o grupos de misiones son la forma de ganar experiencia, subir de nivel, desarrollar nuevas habilidades y adquirir dinero para comprar mejor equipo. También es frecuente que en las misiones consigamos nuevas armas y accesorios.



4 ÚNETE A OTROS JUGADORES

Para superar ciertas misiones y situaciones, lo más sencillo es unirse a otros jugadores y cooperar. Pueden ser cooperaciones puntuales o uniones que duren durante mucho tiempo. Es uno de los encantos del juego...

El futuro de los MMORPG en PS3

El género en PS3 no pinta mal. De momento ha debutado en enero con *DC Universe Online* (del que tenéis nuestra completa review en este mismo número), aunque no será el último exponente del género que veremos en los próximos meses...

FINAL FANTASY XIV ONLINE



PS3 | SQUARE-ENIX | ROL | SIN CONFIRMAR



Square Enix volverá a probar suerte con los MMORPG tras *FFXI*, aún inédito en PS2 en España. En esta ocasión, *FFXIV* volverá a apostar por el rol más clásico y de corte fantástico-medieval, y ofrecerá una gran variedad de razas (similares en apariencia a las de *FFXI*), aunque en esta ocasión el juego se ambientará en Eorzea, un continente cuyas naciones se han aliado contra una amenaza común... que aún no ha atacado. Sus soldados, cansados de esperar a que llegue la acción, se han reunido en "guilds" y se embarcan en todo tipo de aventuras o Quests. En ellas, nuestro personaje crecerá en base a las armas y poderes que tenga, en lugar de los niveles y puntos de experiencia ganados. Así, podrá desarrollar papeles distintos a los de su clase, dependiendo del equipo que tenga, pudiendo elegir entre 4 tipos de rol: discípulo de la guerra (combate con armas), de la magia, de la tierra (recolector) y de la mano (crean equipo). Al menos parece un planteamiento distinto, aunque en PC está teniendo variados problemas y se ha retrasado en PS3...



Ofrecerá un enfoque del rol más clásico que el de *DC Universe Online*. Aún no tiene fecha de lanzamiento.



Las misiones en el mundo del espionaje serán el eje de este shooter online masivo.

the agency

PS3 | SONY | SHOOTER | SIN CONFIRMAR

El mundo del espionaje será el telón de fondo de este shooter subjetivo multijugador masivo con toques de rol. En él tendremos que cumplir misiones de todo tipo, utilizar sofisticados gadgets y crear redes de informadores. Incluso podremos crear nuestra propia agencia de espionaje y competir contra las de otros jugadores. Habrá varios tipos de personajes para elegir, desde el clásico y discreto James Bond hasta mercenarios capaces de manejar armamento pesado. Y todo para ofrecer un estilo de juego más próximo al de los juegos de acción que al de los juegos de rol. Tiene buena pinta...



Free Realms es un juego MMO gratuito que integrará minijuegos, aventuras...

FreeRealms

PS3 | SONY | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

Bajo este título se esconde el primer MMORPG gratuito de Sony Online Entertainment. En PC lleva bastante tiempo en funcionamiento, y en breve llegará a PS3. En él tendremos un basto mundo a nuestro alcance, en el que cualquier cosa es posible: desde coleccionar cartas a zambullirnos en una aventura repleta de combates y acción o incluso enseñar nuevos trucos a nuestra mascota. Eso sí, determinados componentes del juego son de pago, aunque el núcleo central es gratuito. Su colorista estética y dispares opciones (como por ejemplo manejar una tabla antigravitatoria o participar en variados minijuegos), le dan un tono más desenfadado que a otros exponentes del género. Y al ser el juego gratis, seguro que más de uno lo probará por curiosidad, ¿o no?

TIROTEOS, COMBATES A ESPADA... **ACCIÓN** PARA TODOS LOS GUSTOS

El género estrella de PS3, las aventuras de acción, tiene títulos con ambientaciones muy diferentes y desarrollos para todo tipo de jugadores. No es fácil elegir entre tanto título interesante, pero aquí te damos los datos necesarios para que aciertes con tu elección.

¡ACCIÓN Y AVENTURA!

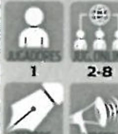
- Assassin's Creed: La Hermandad
- Castlevania Lords of Shadow
- Enslaved: Odyssey to the West
- God of War III
- Just Cause 2
- Prince of Persia Las Arenas Olvidadas
- Red Dead Redemption
- Uncharted 2: El Reino de los Ladrones



ROMA, CIUDAD PARA LA ETERNIDAD... **Y LA ACCIÓN**

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD





18

Desarrollo: **MUNDO ABIERTO**

Compañía: **UBISOFT**

Precio: **70,95 €**

Jugadores: 1 · Jug. online: 2-8

Textos: CASTELLANO · Voces: CASTELLANO

Ezio Auditore repite como protagonista, pero hay muchas novedades respecto a *ACII*: nuevas armas, sistema de lucha...

La lucha entre Asesinos y Templarios continúa en el Renacimiento italiano y la ciudad de Roma es el escenario donde se dirime esa eterna lucha.

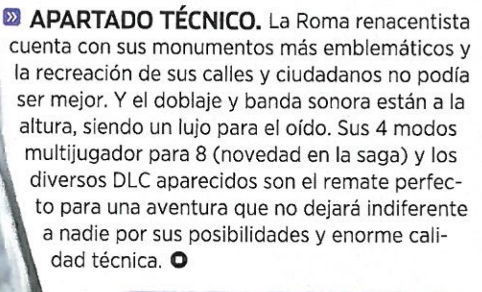
ARGUMENTO Y DESARROLLO. Las aventuras de *Assassin's Creed II* siguen en la Italia renacentista. Ahora el escenario es Roma, donde Ezio debe acabar con los poderosos Borgia, haciendo uso de todas sus habilidades como Asesino. Una aventura en un entorno abierto que, además de la combinación de acción, plataformas y sigilo, ofrece la interesante novedad de crear nuestra propia Hermandad de asesinos.



La acción transcurre en una Roma renacentista recreada con todo detalle.



HABILIDADES DEL PROTAGONISTA Y ESTILO DE ACCIÓN. Ezio, además de escalar por los edificios y realizar todo tipo de acrobacias, es en esta entrega mejor luchador que nunca, gracias al mejorado sistema de combate. Además, podemos cabalgar a lomos de un caballo para recorrer Roma y desplazarnos más rápidamente por el enorme mapeado. El resultado es un desarrollo intenso con una combinación ejemplar de exploración del escenario, plataformas, combates, sigilo y algunos sencillos puzzles.



APARTADO TÉCNICO. La Roma renacentista cuenta con sus monumentos más emblemáticos y la recreación de sus calles y ciudadanos no podía ser mejor. Y el doblaje y banda sonora están a la altura, siendo un lujo para el oído. Sus 4 modos multijugador para 8 (novedad en la saga) y los diversos DLC aparecidos son el remate perfecto para una aventura que no dejará indiferente a nadie por sus posibilidades y enorme calidad técnica.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

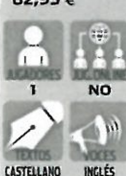
Su libertad, enormes posibilidades y gran apartado técnico, le convierten en el mejor de la serie. Un imprescindible.



AIRES NUEVOS PARA **VAMPIROS** DE UNA SAGA CLÁSICA

CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW





16

Desarrollo: **LINEAL**

Compañía: **KONAMI**

Precio: **62,95 €**

Jugadores: 1 · Jug. online: NO

Textos: CASTELLANO · Voces: INGLÉS

Gabriel Belmont se enfrenta a criaturas de la oscuridad, de Vampiros a hombres lobo...

Todo un referente de los videojuegos como la serie *Castlevania* se adapta a los nuevos tiempos sin perder un ápice de su esencia.

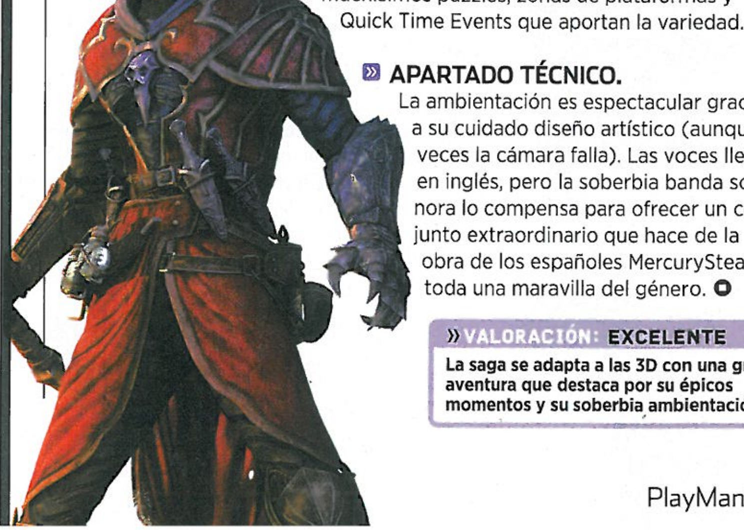
ARGUMENTO Y DESARROLLO. Los Señores de las Sombras amenazan a la humanidad y Gabriel Belmont, paladín de la Hermandad de la Luz, deberá acabar con su reinado. Una sencilla trama que esconde una aventura de corte clásico en el que avanzamos por góticos escenarios combatiendo a un sinfín de criaturas sobrenaturales: vampiros, hombres lobo... Pero no todo es pelea: el desarrollo se caracteriza por una enorme variedad de situaciones.



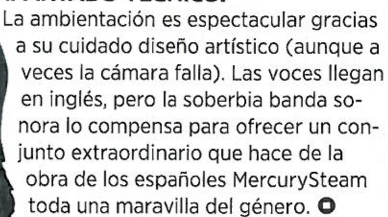
Los combates son la base del juego, pero no faltan las plataformas, los puzzles, los QTE...



HABILIDADES DEL PROTAGONISTA Y ESTILO DE ACCIÓN. Nuestro protagonista puede realizar multitud de combos utilizando la cruz de combate (ataques que compramos y mejoramos al conseguir experiencia), así como diversos movimientos especiales (recuperar energía con los golpes, invocar criaturas...). De esta manera, los combates son la base principal del juego, aunque también hay muchísimos puzzles, zonas de plataformas y Quick Time Events que aportan la variedad.

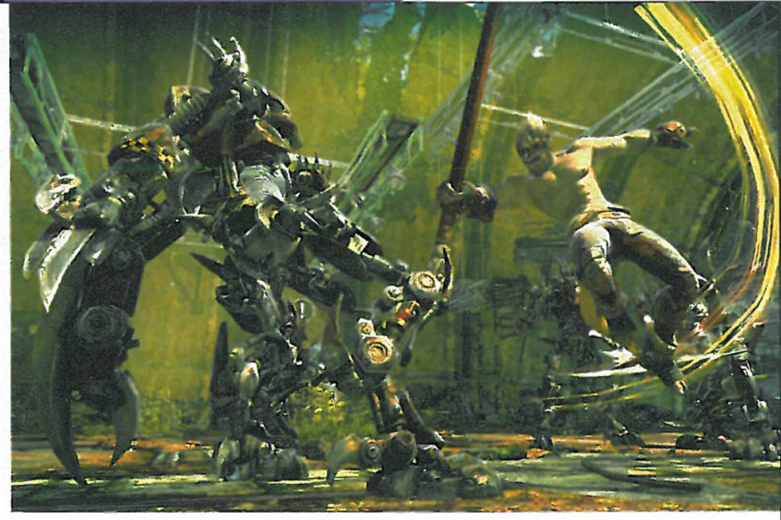


APARTADO TÉCNICO. La ambientación es espectacular gracias a su cuidado diseño artístico (aunque a veces la cámara falla). Las voces llegan en inglés, pero la soberbia banda sonora lo compensa para ofrecer un conjunto extraordinario que hace de la obra de los españoles MercurySteam toda una maravilla del género.



» VALORACIÓN: EXCELENTE

La saga se adapta a las 3D con una gran aventura que destaca por su épicos momentos y su soberbia ambientación.



DOS **FUGITIVOS** REUNIDOS POR UN DESTINO

ENSLAVED ODYSSEY TO THE WEST



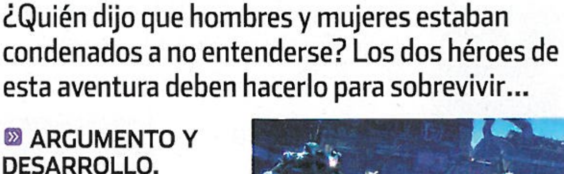
16

Desarrollo: **LINEAL**

Compañía: **NAMCO**

Precio: **39,95 €**



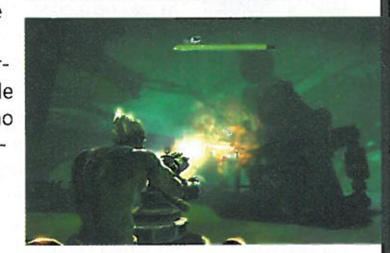


¿Quién dijo que hombres y mujeres estaban condenados a no entenderse? Los dos héroes de esta aventura deben hacerlo para sobrevivir...

» ARGUMENTO Y DESARROLLO. En el futuro, la humanidad ha sido esclavizada por los robots. Nuestros personajes, la inteligente Trip y el ágil Monkey, escapan de una nave esclavista dispuestos a huir de sus captores. Bajo esta premisa se esconde un original juego de acción en el que nos aguardan 15 niveles repletos de peligros (entre los que no faltan vibrantes persecuciones o momentos épicos) y en los que la cooperación entre los dos héroes es vital.



Los combates tienen muchas posibilidades: crear escudos, ataques a distancia...



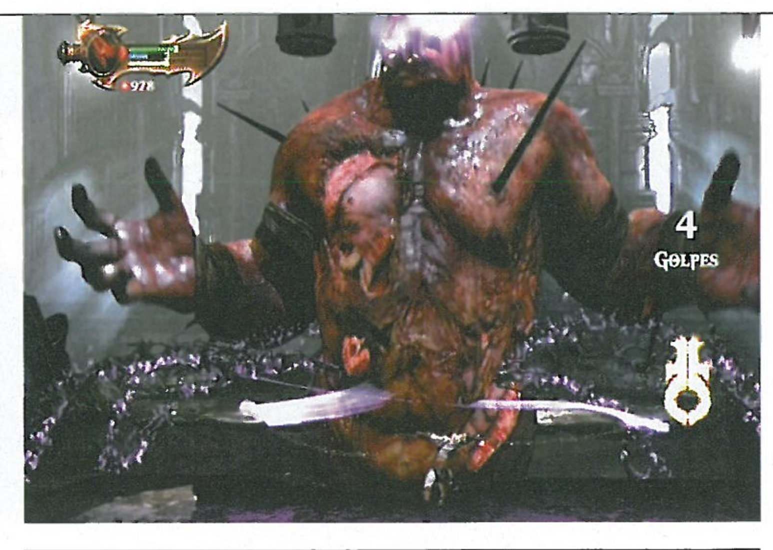
Controlamos sólo al ágil Monkey, aunque podemos dar órdenes a Trip.

» HABILIDADES DEL PROTAGONISTA Y ESTILO DE ACCIÓN El mayor reto son los combates contra los diferentes mechas (algunos de tamaño gigantesco), ya que ni los puzzles, ni las zonas de plataformas son demasiado difíciles. De esta manera, Monkey va equipado con un bastón que nos permite realizar diferentes combos o lanzar golpes aturdidores o explosivos. Todo en un sistema de combate espectacular y repleto de posibilidades. Aunque sólo controlemos a Monkey debemos colaborar con Trip para resolver puzzles, hacer ataques conjuntos o darle sencillas órdenes...

» APARTADO TÉCNICO. Visualmente, además de tener una calidad incuestionable en texturas o movimientos, destaca el trabajo artístico. Todo rematado con un buen doblaje. Como extra, hay un DLC en el que controlamos al personaje de Pigsy en una aventura paralela. Un título que divierte durante las 10 horas que dura la aventura.



» VALORACIÓN: MUY BUENO
La cooperación entre los personajes y la variedad de la acción, crean una aventura diferente y muy divertida.



AUTÉNTICA **AMBROSÍA** DE DIOSES

GOD OF WAR III



18

Desarrollo: **LINEAL**

Compañía: **SONY**

Precio: **39,95 €**



La tercera parte de la saga tenía difícil igualar a sus antecesores... pero tiene méritos de sobra para auparse al Olimpo de las aventuras.

» ARGUMENTO Y DESARROLLO. Tras acabar con varios dioses, Kratos tiene que hacer frente al más poderoso: Zeus. Este argumento, lleno de giros y sorpresas, sirve para poner en pantalla una aventura que supone todo un torrente de acción y combates en el que no faltan enfrentamientos con cientos de rivales, enemigos colosales, puzzles y hasta peliagudos momentos de plataformas.



Los combates son un torbellino de combos y, cómo no, tienen toques "gore".



Kratos se enfrenta al mismísimo Zeus y para ello cuenta con nuevos poderes.

» HABILIDADES DEL PROTAGONISTA Y ESTILO DE ACCIÓN Kratos es una "maquina" de combatir que cuenta con un montón de combos, diversos poderes especiales (que podemos ir mejorando) y hasta 4 armas diferentes. Incluso contamos con unas alas que nos permiten planear y alcanzar plataformas lejanas. Todo para ofrecer un desarrollo intenso en el que no hay un momento de pausa y en el que predomina, exceptuando los puzzles, los momentos de acción (con "gore").

» APARTADO TÉCNICO. Es uno de los "pesos pesados" de PS3 en este aspecto y todos sus apartados han sido mimados hasta el extremo: gráficos impresionantes, banda sonora de película, doblaje brutal... Y aunque no cuenta con DLC u opciones multijugador, su impactante acción hacen de él una joya que hay que jugar.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Tan brutal como su protagonista, ofrece espectaculares momentos de acción y un desarrollo cautivador.



DESTRUCCIÓN TOTAL PARA LOGRAR EL ORDEN

JUST CAUSE 2



Desarrollo: **MUNDO ABIERTO**

Compañía: **EIDOS**

Precio: **29,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE NO · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

Se ofrece viaje a paisajes de ensueño con todos los lujos incluidos: arsenal completo, cientos de vehículos... ¡y toda una isla que destruir!

» ARGUMENTO Y DESARROLLO. Como el agente especial Rico Rodríguez debemos eliminar al tiránico régimen militar de la isla de Panau. Moviéndonos a nuestro antojo por un enorme mapeado (en más de 100 vehículos por tierra, mar y aire), iremos cumpliendo misiones para diversos grupos guerrilleros y un sinfín de tareas secundarias (carreras, sabotajes...) donde los tiroteos son la base. Y la mayoría del escenario puede destruirse: espectáculo a tope.



En una inmensa isla libramos espectaculares tiroteos donde casi todo vale. Acción salvaje.



Rico Rodríguez es capaz de hacer de todo con su gancho: hasta agarrarse a aviones en vuelo...

» HABILIDADES DEL PROTAGONISTA Y ESTILO DE ACCIÓN. Además de con un importante arsenal, contamos con un gancho que nos posibilita escalar, engancharnos a coches o aviones, acabar con los enemigos de diversas maneras... Y de un paracaídas para dejarnos caer desde donde queramos... La acción es trepidante y apuesta por su lado más arcade, pudiendo ver situaciones descacharrantes.

» APARTADO TÉCNICO Y EXTRAS. Aunque los personajes no están muy "currados" y hay algo de popping, el resto de apartados gráficos es sobresaliente y la representación de Panau espectacular. Música, efectos y doblaje también están a la altura. Hay varios artículos para el juego: vehículos, paracaídas... Un juego al estilo *GTA*, pero más desenfadado y realmente espectacular.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Frenéticos tiroteos y espectacularidad son las bases de esta aventura que apuesta por el lado más destructivo.



REGRESANDO A LOS **ORÍGENES** DE LA SAGA

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS



Desarrollo: **LINEAL**

Compañía: **UBISOFT**

Precio: **29,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE NO · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

Después de una entrega que apostaba por un cambio estético y de planteamiento, la saga vuelve a los clásicos combates y saltos de la serie.

» ARGUMENTO Y DESARROLLO. Ubicada entre *POP Las Arenas del Tiempo* y *POP El Alma del Guerrero*, la trama narra los intentos del Príncipe por detener a un temible ejército que amenaza el palacio de su hermano. Como viene siendo típico en la saga, el desarrollo se basa en una combinación de combates, saltos de plataformas y sencillos puzzles, aunque esta entrega no presenta mucha dificultad para el "jugón" que tenga algo de experiencia.



Los saltos acrobáticos y las plataformas son la base del desarrollo, pero no falta la acción.



El Príncipe podrá usar las Arenas del Tiempo para "rebobinar" y repetir algo que no haya salido bien.

» HABILIDADES DEL PROTAGONISTA Y ESTILO DE ACCIÓN. El Príncipe mantiene todas sus facultades acrobáticas para superar las zonas de plataformas y cuenta con un mayor número de habilidades a la hora de enfrentarse a los enemigos (golpes especiales, ataques de fuego...), así como poderes como congelar el agua y usarla como plataforma. Aunque los combates son ahora más multitudinarios, la pobre IA enemiga y la ausencia de momentos épicos, hacen que el desarrollo resulte algo soso.

» APARTADO TÉCNICO. No hace justicia a las posibilidades de PS3, gráficamente no resulta impactante y tiene bastantes elementos mejorables. Al menos, el aspecto sonoro queda bien resuelto con una gran banda sonora y un profesional doblaje. No es muy largo (unas 8 horas) y no ofrece muchas opciones de rejugarlo. Los seguidores de la saga lo disfrutarán.

» VALORACIÓN: BUENA

Aunque resulta entretenido y con variedad en su desarrollo, no sorprende y le falta algo de chispa.



CABALGA HACIA LA LEYENDA DEL **SALVAJE OESTE**

RED DEAD REDEMPTION

Si amas los filmes de Sergio Leone y Clint Eastwood es para ti es el pistolero por excelencia, desenfunda el mando y ven al desafío del Oeste...



18

Desarrollo: **MUNDO ABIERTO**
Compañía: **ROCKSTAR**
Precio: **39,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 16 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS

Multitud de personajes se cruzan en el camino de John Marston y casi todos le ofrecerán alguna tarea.

ARGUMENTO Y DESARROLLO. Como si de una peli se tratara, nuestro héroe pasa por un sinfín de sucesos en los que se mezclan venganza, honor... Mientras recorremos libremente a lomos de un caballo un extenso mapeado (con regiones muy diferentes) en el que podemos cumplir las misiones de la trama principal y aceptar docenas de misiones secundarias, jugar al póker o al blackjack, cazar animales salvajes... Un amplio catálogo de posibilidades en un mundo vivo.



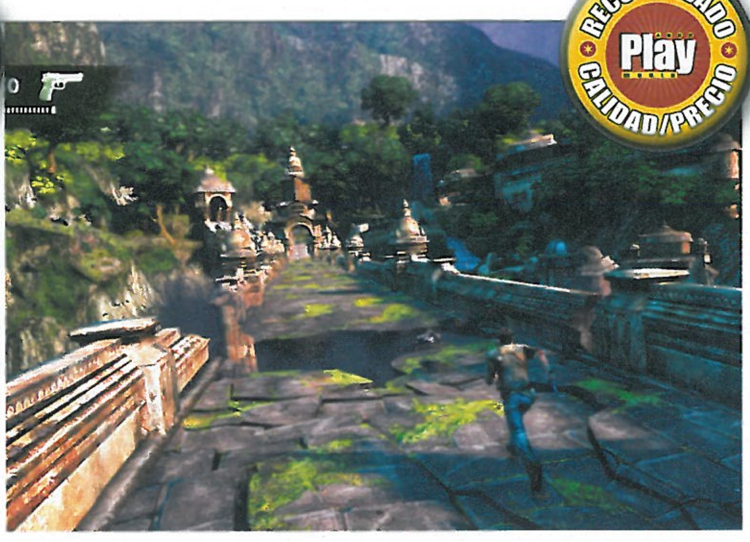
Tiroteos, duelos, asaltos a bancos... todo parece sacado de una peli del Oeste.



HABILIDADES DEL PROTAGONISTA Y ESTILO DE ACCIÓN. Como la acción es la base fundamental del juego, nuestro protagonista cuenta con un arsenal de la época y un lazo con el que domar caballos o atrapar forajidos. El uso de todo este arsenal nos será de gran ayuda en los constantes tiroteos (parapetarnos será indispensable), que dotan al juego, junto a los momentos de sigilo o de conducción (incluso podemos controlar carretas y diligencias), los duelos... de una intensidad inusitada.

APARTADO TÉCNICO. Merece un sobresaliente en este aspecto gracias a una producción gráfica y sonora muy cuidada que logra una ambientación espectacular llena de guiños a las mejores películas del Oeste. Además cuenta con un multijugador lleno de opciones y diverso contenido descargable (tanto gratuito como de pago) que aumentan en mucho las horas de juego. En resumen, una joya que ningún amante de las aventuras debería perderse.

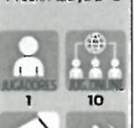
VALORACIÓN: EXCELENTE
Un título diferente y con una puesta en escena sensacional y un desarrollo plagado de acción y sorpresas.



LA AUTÉNTICA **ESENCIA** DE LA AVENTURA

UNCHARTED 2 EL REINO DE LOS LADRONES

Un tesoro por descubrir, mil peligros en exóticos escenarios... ¿Un nuevo film de acción? No, es *Uncharted 2* y es la aventura en estado puro.



16

Desarrollo: **LINEAL**
Compañía: **SONY**
Precio: **29,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 10 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

Nathan Drake sigue destilando su personal carisma en una trama digna de Hollywood.

ARGUMENTO Y DESARROLLO. El aventurero Nathan Drake se lanza a una épica expedición que le llevará en busca de los tesoros de Marco Polo. Su periplo nos llevará por escenarios del todo el mundo, en una historia llena de intensa acción y todo tipo de espectaculares momentos (huir de un tren en marcha, explorar templos milenarios, escalar rascacielos...) que propician un desarrollo cinematográfico y que "pica" para seguir jugando hasta el final.



Las escenas de acción guardan un sinfín de sorpresas y son realmente espectaculares.



HABILIDADES DEL PROTAGONISTA Y ESTILO DE ACCIÓN. Para combatir a las decenas de enemigos contamos con un buen arsenal y la posibilidad de parapetarnos tras los objetos del escenario. Junto a los tiroteos, no faltan múltiples zonas de plataformas que resultan todo un espectáculo. Si unimos unos puzzles muy bien diseñados y algunos momentos de sigilo, el resultado es tremendamente jugable y emocionante de principio a fin.

APARTADO TÉCNICO. Logra transmitir toda la fuerza de su argumento gracias a unos detallados gráficos (mucho ojo a su atractivo diseño general) y un apartado sonoro grandioso (especialmente el doblaje). La guinda la ponen sus divertidos modos multijugador (tanto competitivos, como cooperativos) y que resultan un extra de lujo.

VALORACIÓN: EXCELENTE
Argumento de cine, puesta en escena espectacular, jugabilidad total... Una aventura inolvidable e irrepetible.



CONCLUSIONES

No era fácil decidir la clasificación con aventuras de tanta calidad (especialmente en los primeros puestos) y, más allá de sus valores jugables, debes tener en cuenta su ambientación para decidirte por una u otra. Aquí nuestro ránking:

















Los primeros puestos han estado más que reñidos y cualquiera de los títulos que encabezan la lista te asegurará diversión y calidad. Nos hemos decantado por *Red Dead Redemption*, un juegazo que aúna una gran historia con un desarrollo lleno de posibilidades, un divertidísimo multijugador y una producción técnica impecable. Si lo tuyo es la aventura de corte más clásico, no fallarás con la espectacularidad de *Uncharted 2*. Le sigue *AC: La Hermandad*, que comparte con el ganador un entorno abierto plagado de opciones, diferentes opciones multijugador y una calidad técnica incontestable, bajo una original ambientación. Y siguiendo con aventuras clásicas, la acción brutal e impactante de *God of War III* o la soberbia ambientación y variedad de situaciones de *Castlevania Lord of Shadow* no te defraudarán. Con un tono más desenfadado, *Just Cause 2* une la filosofía de los sandbox con la acción más arcade, ideal para los busquen acción directa, divertida y espectacular. Por último encontramos *Enslaved*, una extraordinaria aventura con un toque diferente y *POP: Las Arenas Olvidadas*, el título más flojo técnicamente, pero que suple esa carencia con una importante variedad de momentos de acción.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Nº de jugadores Offline/ Online	Modos de juego Offline/ Online	Nº de misiones principales	Nº de misiones secundarias	Mundo Abierto	Ambientación	Intensidad de la Acción	Control	Dificultad	Duración	Rejugabilidad	VALORACIÓN
Assassin's Creed La Hermandad	1/8	2/4	65	+300	Sí	E	MB	E	Media	Alta	Alta	E
Castlevania Lords of Shadow	1/-	1/-	12	N/A	No	E	MB	MB	Alta	Alta	Media	E
Enslaved: Odyssey to the West	1/-	1/-	15	N/A	No	MB	B	MB	Baja	Media	Baja	MB
God of War III	1/-	1/-	29	N/A	No	E	E	E	Media	Media	Baja	E
Just Cause 2	1/-	1/-	56	+1000	Sí	B	MB	MB	Media	Alta	Alta	E
Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas	1/-	1/-	10	N/A	No	B	B	MB	Baja	Baja	Baja	B
Red Dead Redemption	1/16	1/5	57	+300	Sí	E	MB	E	Media	Alta	Alta	E
Uncharted 2: El Reino de los Ladrones	1/10	1/3	26	N/A	No	E	E	E	Media	Media	Media	E

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	Personajes	Escenarios	Popping	Inteligencia Artificial	Animaciones	Banda Sonora	Efectos de Sonido	Doblaje	VALORACIÓN
Assassin's Creed La Hermandad	E	E	Medio	B	E	MB	E	E	E
Castlevania Lords of Shadow	MB	E	Nulo	B	MB	E	MB	No	MB
Enslaved: Odyssey to the West	MB	E	Nulo	B	E	MB	B	E	B
God of War III	E	E	Nulo	MB	E	E	MB	E	E
Just Cause 2	B	E	Medio	B	B	MB	MB	MB	MB
Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas	R	R	Bajo	M	B	MB	MB	MB	R
Red Dead Redemption	MB	E	Medio	MB	E	E	E	E	E
Uncharted 2: El Reino de los Ladrones	MB	E	Bajo	E	E	E	E	E	E

COMPONENTES DE JUEGO

	Disparos	Combate cuerpo a cuerpo	Sigilo	Plataformas	Puzzles	Conducción	Misiones Secundarias	Minijuegos/ Quick Time Events	VALORACIÓN	TOTAL
Assassin's Creed La Hermandad	Bajo	Muy Alto	Alto	Muy Alto	Bajo	Medio	Muy Alto	No	E	E
Castlevania Lords of Shadow	Bajo	Muy Alto	Bajo	Muy Alto	Medio	N/A	Bajo	Medio	MB	E
Enslaved: Odyssey to the West	Medio	Muy Alto	Medio	Alto	Medio	Bajo	N/A	Bajo	MB	MB
God of War III	N/A	Muy Alto	N/A	Alto	Muy Alto	N/A	N/A	Medio	MB	E
Just Cause 2	Muy Alto	Bajo	Bajo	Medio	N/A	Muy Alto	Muy Alto	Medio	E	E
Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas	N/A	Muy Alto	Bajo	Muy Alto	Alto	N/A	N/A	Medio	MB	B
Red Dead Redemption	Muy Alto	Medio	Bajo	N/A	N/A	Muy Alto	Muy Alto	Muy Alto	E	E
Uncharted 2: El Reino de los Ladrones	Muy Alto	Medio	Medio	Muy Alto	Muy Alto	N/A	N/A	Bajo	E	E

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración.
Mundo abierto: si podemos movernos con libertad por un mapeado o si la aventura sigue una estructura lineal basada en superar niveles.
Ambientación: cómo de conseguido está el mundo por el que nos movemos y si nos hace sentirnos parte de él.
Control: como de efectivo es el control y si responde bien a nuestras órdenes.
Duración: un cálculo de las horas de juego, sumando offline y online.
Rejugabilidad: si después de terminar la aventura, se desbloquean elementos que nos inciten a volver a pasarnos el juego de nuevo.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Análisis de calidad de los componentes técnicos del juego.
Popping: capacidad del motor gráfico para generar los escenarios de forma que no aparezcan de forma brusca.
Inteligencia Artificial: cómo reaccionan los enemigos a nuestras acciones y si se adaptan a nuestros movimientos.
Doblaje: calidad de las voces de los actores y su profesionalidad para adaptar su actuación a los momentos dramáticos de la trama.

COMPONENTES DEL JUEGO

Aspectos que señalan la variedad y posibilidades jugables del juego.
Disparos: importancia del uso de armas de fuego en los enfrentamientos.
Sigilo: frecuencia con la que debemos pasar inadvertidos para superar zonas.
Puzzles: cantidad de acertijos que aparecen durante la aventura.
Minijuegos/Quick Time Events: indicamos si hay momentos en los que debemos pulsar botones en un orden, juegos aparte de la trama...
Conducción: las posibilidades e importancia de desplazarnos usando cualquier medio de transporte.

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Duelo de shooters

Con lo que sabemos por ahora del *Killzone 3* y *Brink*, ¿cuál de los dos me recomendáis, teniendo en cuenta que sólo me puedo comprar uno?

@ Javier Méndez Gómez.

A *Brink* aún le queda un tiempo para salir al mercado (primavera) y aunque tiene una pinta estupenda, *Killzone 3* ya está disponible este mismo mes de febrero, y entre la campaña, el cooperativo y el modo online creemos que tiene muchos argumentos para poder divertirte durante bastantes meses.

■ *Killzone 3* es el shooter más sólido y contundente que puedes jugar ahora mismo en PS3.

Alquileres, compras...

En PS Store hay pelis para alquilar y para comprar, pero no todas tienen ambas opciones. ¿No sería mejor poner ambas opciones a todas las pelis?

@ Diego

Sin duda lo más cómodo para nosotros, como compradores, sería que todas las películas estuvieran en ambas modalidades: alquiler y compra, y también en definición estándar o HD (si pudiera elegirse entre 720p y 1080p para el HD sería genial). Sin duda, unos precios más reducidos también ayudarían, sobre todo en el caso de las compras, pero nos da la impresión de que de momento no se está apostado con decisión por la distribución digital, quizá porque no quiere hacerse sombra a la venta/alquiler tradicional de DVD y Blu-Rays, pero esto hace que la oferta no sea tan interesante como podría serlo.

Guerra muy reciente

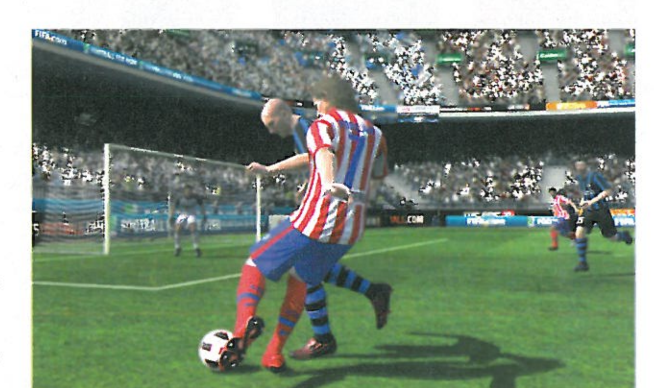
¿Va a seguir el desarrollo del juego *Six Days in Fallujah*? Me parece vergonzoso que se parase su desarrollo porque a algunos no les gustase que tratase sobre la guerra de Irak.

@ Abel Cambil

Parece que Atomic Games no habría abandonado el desarrollo del juego totalmente e incluso hay fuentes que afirman que está terminado, pero ahora mismo no se sabe quién lo publicaría: Konami se retiró del proyecto tras enorme polémica que se desató en la sociedad estadounidense a mediados de 2009. Es difícil lanzar un juego al mercado sabiendo que puede herir sensibilidades y además, muy recientes. Si se desarrollara un juego en el que tuviéramos que detener los atentados de ETA tampoco sentaría bien en España...



■ *Six Days in Fallujah* provocó gran rechazo sociedad estadunidense.



■ *FIFA 11* ofrece en su modo Carrera la posibilidad de jugar 15 temporadas en la piel de un único jugador, al estilo "Ser una Leyenda" de *PES11*.

En la piel de un crack

¿Tiene *FIFA 11* algún modo de juego parecido al "Ser Una Leyenda" de *PES*?

@ Rubén Souto

Dentro del modo carrera puedes elegir jugar quince temporadas en la piel de un único jugador, mánager o mánager de jugador. En los dos últimos casos las decisiones que tomaremos son más comerciales y económicas que deportivas, pero en el primer caso la idea es muy simular a la de Ser una Leyenda. Es decir, convertir a nuestro jugador en el mejor futbolista del mundo.

Vuelven los chicos malos

Hola playmaníacos, ¿me podéis decir qué se sabe de *Battlefield: Bad Company 3*?

@ Guillermo Barriga

Este año deberíamos empezar a tener noticias de la tercera entrega de la serie original *Battlefield*, de la que *Battlefield: Bad Company* surgió como un spin-off. No contaríamos con ver nada de un posible *Bad Company 3* de momento, sobre todo viendo que *BC2* tiene todavía una legión de seguidores y es uno de los juegos online con más participantes.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Qué pasa con los códigos de un solo uso de algunos juegos?

He oído que *FIFA 11* usa un código para jugar online. ¿Si me lo compro de segunda mano no puedo jugar online?

@ Juan Andrés Luna

Algunos juegos incluyen un código que permite acceder gratuitamente a alguna descarga (armas, mapas, vehículos, capítulos...) o al modo multijugador (*FIFA 11*, *UFC Undisputed 2010* o *SOCOM Fireteam Bravo 3*). Lo lógico es que el usuario original usara el código, con lo que un ejemplar de la segunda mano no lo incluirá. Eso sí, todavía puedes acceder a este contenido pagándolo en PlayStation Store. De este modo la compañía intenta obtener un beneficio de la segunda mano. Lo malo es que cuando te venden el juego de segunda mano no se especifica si es necesario descargar este código y, lo que es peor, tampoco se refleja en el precio. El precio de una novedad de segunda mano no es muy inferior al del juego nuevo, por lo que si además le sumas la descarga puede que no te ahorres nada. Lo ideal sería que la tienda de segunda mano indicara si es necesaria una descarga y que descuente ese precio. Nuestro consejo es que no compres nada de segunda mano sin confirmar si necesitas o no descargarte algo de pago para disfrutarlo.



■ *FIFA 11* incluye un código para jugar online. Para usar el mismo juego en otra consola hay que pagar por el código.



■ *Prototype 2* está previsto para 2012 y el protagonista ya no será Alex Mercer, si no un soldado decidido a vengarse de él.



» PREGU S CORTAS RES BR

¿Saldrá algún día *Final Fantasy Dissidia* para PS3?

@ Víctor Manuel De Sousa

En la prensa japonesa ha habido algún rumor alimentando esa posibilidad. Crucemos los dedos... aunque es difícil.

¿Habrá un *Tenchu* para PS3?

@ Abraham Ramos

Tras el último juego de PSP en 2009, la serie parece dormida. Siguiendo con el "rollo" ninja, quizá está sólo oculta...

¿Hay nuevos datos del próximo *Resident Evil*?

@ Fernando Sánchez

Hace 2 años anunciaron una nueva entrega para PSP (lo mismo ahora ha saltado a NGP) y hay dos títulos previstos para Nintendo 3DS. También está en preparación *RE6* aunque no se sabe nada...

¿Cuándo *Piratas del Caribe: Armada of Dammend*?

@ Rubén Aparicio

Pues nunca: el proyecto se ha cancelado.

Arrasando lo que quedó

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si va a salir una segunda parte de *Prototype*.

@ Álvaro

Tiene prevista su salida en 2012. Se ocupa de él Radical Entertainment, que desarrolló la primera parte. Esta vez no controlaremos a Alex Mercer, si no a un soldado decidido a vengarse de él tras perder a los suyos durante los sucesos del primer juego.

Tiros en una Galaxia lejana

¿Saldrá algún shooter subjetivo ambientado en el universo de Star Wars?

@ Pedro García

La primera persona nunca ha sido muy popular en el universo Star Wars: *Jedi Knight: Mysteries of the Sith* de PC allá por 1998 y *Republic Commando* en 2005 son sus últimos ejemplos, sin olvidar el primer *Dark Forces* (que salió hasta en Psone). Incluso es improbable que *Battlefront 3* (del que sólo ha habido rumores durante años), abandonara la tercera persona. A corto plazo no habrá vista subjetiva en Star Wars.

Jak en PS3

Hola, soy un gran admirador de vuestra revista y me gustaría saber si es posible que salga algún juego de *Jak & Daxter* para PS3 que no sea *Heroes on the Move*.

@ José Capos Salcedo

Huy, pues a estas alturas parece bastante difícil. Además, ya sabes que sus creadores tienen trabajo de sobra con *Uncharted 3*... Lo que no descartes es una reedición en HD. Y jugar a *Jak II* en HD debe ser una pasada.

Mundos que visitar

¿Qué sandbox me recomendáis? Terminé al 100% *GTA IV* con sus episodios, *Red Dead Redemption*, *Assassin's Creed 2* y *Mafia 2*. He visto vuestras valoraciones pero no termino de decidirme... ¿Hay algo a la altura o espero a L.A Noire?

@ Diego

L.A. Noire llegará el 20 de mayo, pero no sabemos cuánto de sandbox tendrá. Para amenizar la espera, aquí van unas recomendaciones: *RDR Undead Nightmare, Just Cause 2, Red Faction: Guerrilla y Saint's Row 2*. Todos a buen precio...



■ *Undead Nightmare* es una gran opción para los seguidores de los sandbox y más para fans de *RDR*.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué opinas de las teles 3D? ¿Las has probado con tu PS3?

De momento no parece que la tecnología 3-D os llame demasiado la atención, sobre todo por las gafas...

Demasiado incómodo

Pedro Torres

"Aunque creo que es interesante y podría ser el futuro, la verdad es que me parece incómodo, caro y poco práctico. ¿Cuántos pares de gafas tienes que tener para invitar a alguien jugar a casa o a ver una peli?"

No está al alcance de todos

Guillermo Rodríguez

"Creo que con las teles 3-D podemos disfrutar de los videojuegos como nunca antes lo habíamos hecho, pero aun así no merece la pena gastarse 1.000 o más euros en un televisor 3-D puesto que es un precio excesivo."

No me convence

Antonio Gómez Gómez

"Yo he probado jugar en 3-D en casa de un amigo y aunque me parece muy chulo, la verdad es que no me acostumbro. He jugado a *Gran Turismo 5* y no me parece que sea más real que jugando en 2-D. Yo no me compraré una tele 3-D."

¡Lo mejor desde las teles planas!

Juan José Herrán Sánchez

"Me compré una tele 3-D estas Navidades porque gracias a una oferta me costaba lo mismo que una LED. Y, la verdad, me encanta jugar en 3-D y ver pelis (aunque están muy caras) y hasta la tele normal. Me parece el futuro y espero que no tarden en salir teles 3-D sin gafas, que es lo peor."

Yo sólo sin gafas

Esteban Fuentes

"Hasta que los fabricantes no copien la idea de Nintendo 3DS y nos ofrezcan teles 3-D sin gafas no pienso probarlo. Me parece un engaño que además de la tele tengas que pagar por la gafas y además, un auténtico incordio."

Que las hagan pequeñas

Sofía Barrientos López

"Las teles 3-D me parecen caras y además está el inconveniente de las gafas, aunque si las hicieran de 22 pulgadas o así a lo mejor me lo pensaba para disfrutar a tope de mi PS3."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Que opinas de NGP? ¿Cuál crees que será finalmente su precio?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



¿Saldrán más mapas de Zombis para *Black Ops*?

@ Javi Checa

Las ediciones especiales incluían 4 mapas del modo zombi de *WaW* y es posible que acaben estando a la venta. Podrían salir mapas nuevos, pero no sabemos cuándo.

¿Será compatible *Test Drive Unlimited 2* con volantes Logitech, como el G25 y el G27?

@ Javier Serra

TDU2 incluirá configuraciones para esos dos modelos de volante en PC, así que parece lógico pensar que en PS3 ocurrirá lo mismo.

Tengo una PS3 retrocompatible. ¿Si cambio el disco duro pierdo esa función?

@ Lander

La posibilidad de ejecutar juegos de PS2 no radica en el disco duro. Puedes sustituirlo del mismo modo que cualquier otro propietario de PS3 con modelos más nuevos.

Después de *New Vegas*, ¿se espera un nuevo *Fallout*?

@ Miguel

Seguro que vemos unas cuantas expansiones antes, como pasó con *Fallout 3*. Con la buena acogida que tienen, no creemos que haya prisa por sacar una secuela pronto. Y antes está *Skyrim*...

¿Qué se sabe de *Modern Warfare 3*?

@ Jorge López

Es más que probable que lo tengamos por aquí en noviembre...

Poniéndose en forma

Quería saber vuestra opinión sobre *EA Sports Active 2*. ¿Merece la pena o mola más *Sports Champions con Move*?

@ Alberto Yagüe

EA Sports Active 2 tiene menos de videojuego y más de asistente digital para ayudarte a hacer ejercicio. Te propone tablas de ejercicios y practicas con varios tipos de deportes con el objetivo de que te pongas en forma. Como un gimnasio en casa. *Sports Champions* sí que es un videojuego más tradicional, aunque tenga una temática deportiva más o menos clara y gracias a usar Move tengas que moverte más que usando un mando. Si lo que quieres es sudar y hacer ejercicio, *EA Sports Active 2* está pensado para ello. Si quieres un juego-juego, *Sports Champions* debería ser tu elección.



■ *EA Sports Active 2* es como tener un gimnasio y un entrenador personal en casa. Es un juego para hacer ejercicio.

Una porción del viejo Oeste

¿Sacarán algún día un pack con *Red Dead Redemption* y *RDR: Undead Nightmare*?

@ Juan Andrés Luna

Con el precedente de *GTA IV: The Complete Edition* no nos extrañaría nada, aunque siguiendo ese mismo ejemplo dudamos mucho que lo haga inmediatamente: *RDR* cumplirá su primer año en mayo, así que una edición "Complete" puede tardar aún lo suyo. La de *GTA IV* tardó casi 2 años.

Descargando compras

Compré dos canciones de *SingStar* en el Store, me compré una PS3 nueva y querría recuperar mis canciones, ya que tengo la misma cuenta.

@ Bumka



■ Las compras realizadas en PS Store están asociadas a tu cuenta PSN, para que puedas volver a descargarlas.

Si estás usando la misma cuenta de PSN, el proceso es bien sencillo: en Playstation Store verás que arriba la derecha hay un icono marcado como "Ver descargas". Desde ahí puedes consultar la lista de elementos que has descargado (vídeos, juegos, demos, temas) tanto gratis como pagando y volver a descargarlos.

Deportes al otro lado

Iba a pedirle a un colega que me comprase en EE.UU. el juego *MLB 10: The Show*. Si consigo hacerme con el juego, ¿servirá en mi PS3?

@ Diego

Funcionará normalmente, aunque como puedes imaginarte lo más seguro es que esté en inglés. El béisbol no es un deporte popular en España, pero igual que ocurre con la saga *Madden* de fútbol americano, en USA se espera su lanzamiento anual con la misma ilusión que aquí *PES* o *FIFA*.

Actualizar para Move

Hola Playmaníacos, tengo el *Heavy Rain* y me han regalado Move... ¿Existe actualización para jugarlo con Move?

@ Javier Gómez

Pues sí, la hay. Basta con que metas el juego estando conectado a internet para se actualice él solito. Eso sí, es casi 1 Giga de actualización.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Descargas eternas

Al hacer la prueba de la velocidad de Internet desde mi PS3 me dice que la velocidad de bajada es de 2.9 Mbps, pero al descargar una actualización de 588 MB me dice que el tiempo restante es de 20 minutos y sube hasta los 300 minutos, y ya cancelo. ¿Cuál es el problema?

@ Jesús Alonso

Con esa velocidad de conexión y para ese tamaño de descarga, la actualización no debería de tardar más de 30 minutos en descargarse. Si desde tu ordenador no tienes problemas de velocidad, lo más probable es que el problema esté en el servidor. Ante eso no te queda más remedio que armarte de paciencia y probar a distintas horas por si es por un problema de saturación. En todo caso, recuerda que el resultado de la prueba de velocidad es solo orientativo. Y no canceles, puede que de pronto baje...

Definición definitiva

Siempre he tenido mi PS3 conectada a la TV mediante euroconector. Ahora tengo una TV HD de 22", ¿me podéis indicar cómo configurar la consola por HDMI para sacarle el mejor rendimiento?

@ Miguel Plaza

Aparte de la superior calidad, una de las ventajas del HDMI es que al conectar tu PS3 a tu nueva tele saldrá un asistente guiándote por el proceso de configuración: la consola calculará qué definición máxima tiene la tele y hará lo mismo con el audio. Lo normal es que no tengas que tocar nada. Y dependiendo de la tele, te aconsejamos que "juegues" un poco con los ajustes de imagen: probar a desactivar el contraste dinámico y ajustar los valores de brillo y contraste.

■ El cable HDMI te garantiza la mejor calidad de imagen.

Conexión a PSN y P2P

Mi proveedor de Internet me ha dicho que no puedo usar programas del tipo eMule. El problema viene con PS3: puedo navegar y actualizar los juegos, pero no acceder a PSN. ¿Qué puedo hacer?

@ Francisco Javier Martín

Suena un poco raro. Para empezar, PS Network no es un servicio p2p como eMule (u otros programas como BitTorrent, Skype o Spotify), si no con servidores centralizados, así que la prohibición no debería de afectarle. Tampoco es normal que un proveedor prohíba el acceso a ese tipo de programas salvo en conexiones móviles, ya que generan mucho tráfico de datos. Te aconsejamos hablar otra vez con ellos para ver si te pueden aclarar las condiciones del servicio. Y asegúrate de que tus datos de PSN son correctos (puedes iniciar sesión con tu cuenta en la web de PlayStation desde un PC).

Controles tradicionales

Quisiera saber si *The Sly Trilogy* también es compatible con un Dualshock 3 o si sólo se puede jugar con Move.

@ Alejandro Pontones

La trilogía es totalmente compatible con un mando normal, igual que en los juegos originales de PS2. El mando Move sólo se utiliza en algunos minijuegos extra; si tienes más de un Move también soportan multijugador.



La reedición HD de los *Sly* de PS2 incluye minijuegos para Move, pero se juega con el mando normal.

Cuestión de Resistencia

hola playmaníacos me encanta vuestra revista, la leo todos los meses, y sólo quiero haceros una pregunta. ¿Se sabe algo más sobre *Resistance 3*? ¿Cómo será su campaña, su online, su lanzamiento....?

@ José Luis Chamorro

El juego está previsto para finales de este año, aunque no ha habido confirmación oficial. El protagonista será Capelli (que aparecía en *Resistance 2*) quien debe atravesar Estados Unidos para ayudar a Malikov con una posible vacuna contra el virus Quimera. Habrá secciones con vehículos y nuevas y monstruosas criaturas. La campaña se podrá jugar en cooperativo offline y online, y prometen nuevos modos de juego online con nuevas opciones, aunque no se ha desvelado mucho más.



Resistance 3 promete ser uno de los shooters más brutales de PS3. Sí, porque los monstruos son grandes y muy bestias, pero también por calidad técnica y opciones de juego. Sin embargo, aún no se ha visto demasiado...

Dudas básicas sobre trofeos

Hola playmaníacos. ¿Cómo se sabe los trofeos que tiene un juego. ¿Dónde se consiguen y todo eso?

@ Juan Andrés Luna Olaya.

En el menú de juego del menú principal de la consola hay un icono de un trofeo. Si pinchas sobre él verás los datos de trofeos relativos a cualquier juego que hayas jugado en tu consola. Generalmente se te indica la lista completa de trofeos del juego (salvo los ocultos) y el requisito a cumplir para obtenerlo. Y se consiguen jugando. Basta con que cumplas el requisito (por ejemplo, acabar un determinado nivel) para que salte el trofeo. Cuando sincronizas la información de Trofeos queda almacenada en tu cuenta PSN.

Blu-ray en estéreo

Hola playmaníacos. Tengo la PS3 conectada con cable óptico a un amplificador 5.1 y siempre ha funcionado bien. El otro día fui a ver un Blu-ray y sólo se escucha en estéreo. He mirado la configuración de salida de audio y está correcta. Los DVD y los juegos sí se oyen 5.1. ¿Porqué no oigo las películas Blu-ray en 5.1? ¿Cómo lo puedo solucionar?

@ Roberto Peña

El audio de los blu-ray puede dar problemas si no lo sacas con HDMI, pero tranquilo, que tiene arreglo. Entra en el menú de Ajustes > Ajustes de vídeo > Formato de salida de audio de BD/DVD. Te aparecerán tres opciones: Bitstream (Directo), Bitstream (Mixto) y PCM Lineal. Selecciona Bitstream Mixto y solucionado.



En ajustes de vídeo hay una opción para el formato de audio del Blu-ray. Si usas cable óptico elige bitstream.

Error 8002A231

Hola playmaníacos. No puedo conectarme a PSN con mi cuenta habitual, me sale un mensaje que dice No puede usar PlayStation Network con esta cuenta. (8002A231). Me he creado otra y sí que puedo... ¿Qué ha pasado?

@ David Pardo

Este error está asociado a un mal uso de la cuenta PSN y parece ser que tu cuenta ha sido suspendida. Dependiendo de la infracción puede ser una suspensión de varios días o definitiva. Los motivos para suspender una cuenta son muchos y variados: desde que hayas insultado a otros usuarios a que hayas facilitado datos personales en una zona de acceso público o usado trucos en el juego online, o realizado compras fraudulentas... Podrás encontrar más información en http://community.eu.playstation.com/

Botón que no funciona

Tengo el primer modelo de PSP. Hace unos días comprobé que no me funcionaba el botón ✖. He probado cambiando el UMD, Memory Stick, sacando la batería y conectándola a la corriente pero no responde. ¿Alguna solución?

@ Millán Vinches

Si el botón no funciona ni en los menús ni en los juegos, lo más probable es que se haya dañado alguna parte del mecanismo, posiblemente la membrana que va bajo el botón. Si eres manitas puedes abrir la consola y reemplazarla (en muchas tiendas online puedes encontrarlas por pocos euros), o llevarla a un servicio de reparación. Pide presupuesto previo.

Puedes abrir tu PSP te intentar reemplazar el botón tú mismo. Busca tutoriales en la red.

No puedo jugar online

Buenas y felicidades por vuestra perfecta revista. Tengo una PS3 Slim de 120 GB desde hace casi un año y desde hace poco tengo problemas con mi cuenta de PSN. Mientras juego (sobretodo Online) se me cierra sesión, lo que me fastidia la partida y hay veces, que me toca incluso apagar y encender la PS3. No me ocurre todos los días. ¿Por qué puede ser?

@ Niko

Últimamente Sony ha estado realizando pruebas con los servidores que pueden ser la causa de estas repentinas desconexiones. En cualquier caso, te recomendamos que reinicies el router, compruebes que no has cambiado ningún valor y verifiques que la señal que le llega a la consola es suficiente (podrías probar a ver si conectada por cable te ocurre lo mismo).

» PRE AS COR RESP BREV

¿Van a sacar algún juego de Sonic en PS3 o PSP próximamente?

@ Ocha

Contamos con ver más episodios de *Sonic the Hedgehog 4* en el Store en 2011 y puede que alguna sorpresa más (este año se celebra su vigésimo aniversario).

¿Cuándo va a salir *Michael Jackson The Experience* para PS3?

@ Adrián Sánchez

Al parecer se está buscando la manera de afinar los controles de la versión de Wii que salió en Noviembre de 2010. Deberíamos verlo a principios de 2011.

¿Habrá algún día una sección en el Store con clásicos de PS2?

@ Alex García

Varios de los remakes en HD de juegos de PS2 ya están disponibles en el Store (*GoW*, *PoP*), deseamos que esto sea sólo el principio.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES

La demo nos premia por crear las muertes más bestias y vistosas combinando nuestras armas, un látigo y las patadas que demos.

GRATIS | SHOOTER | EA | 1286 MB | CASTELLANO | 1 JUGA...

BulletStorm

Llamado a ser el shooter más "gamberro" del año, *BulletStorm* es lo nuevo de Epic Games, los creadores de títulos tan exitosos como *Gears of War* o *Unreal Tournament*. Su propuesta es sencilla: has caído en un planeta plagado de entes hostiles y tendrás abrirte paso a tiros. Y si, además de luchar, lo haces con estilo, mejor que mejor. Ahí es donde entrara en juego la "gracia" de *BulletStorm*: podremos ser creativos a la hora de eliminar a los enemigos. Combina los efectos de tus armas con un látigo (para atraer a los enemigos), las patadas de tus botas para enviarlos lejos y elementos del entorno, como plantas carnívoras, y prepárate para un delirante show de atrocidades que no queremos ni mencionar. La demo está muy limitada, a un único nivel.

Gray Hudson y sus compañeros han caído sobre un planeta hostil. Para salir, tendrán que luchar...

GRATIS | SHOOTER | SONY | CASTELLANO | 1-2 JUG.

Killzone 3



La esperada secuela de este futurista shooter llega con "dos sabores" o demos: 2-D y 3-D. Ambas son iguales y te permitirán vivir una incursión en un mapa helado, usar el jetpack e incluso jugar con el mando Move para lograr una experiencia más inmersiva. Además, la demo 2-D incluye modo cooperativo...

GRATIS | DEPORTIVO | EA GAMES | CASTELLANO | 1-2 JUG.

Fight Night Champion



El aclamado simulador de boxeo se prepara para una nueva y brutal entrega, que se acercará aún más al deporte real, sobre todo en las animaciones de los púgiles y la velocidad de los golpes. Ofrece dos púgiles (Pacquiao y Cotto), combates online, repeticiones a cámara lenta, un nuevo control y sistema de daño...

GRATIS | ARCADE/MOVE | EA GAMES | CASTELLANO | 1 JUG.

Dead Space Extraction



Este mes también puedes probar este shooter sobre raíles para Move ambientado en el universo de *Dead Space* (es una precuela del primer título). En él tendrás que cercenar a los necromorfos usando un variado arsenal que, con sólo girar la muñeca, podrá cambiar entre varios modos de disparo. Curiosillo...



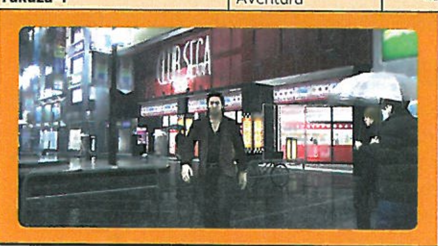
	Género	Mb. en disco
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
BulletStorm	Shooter	1286
Castlevania Lords of Shadow	Aventura de Acción	1561
Darksiders	Aventura de Acción	1378
Dead Space 2	Survival Horror	1346
Dead Space Extraction	Arcade/Move	1500
Dragon Age II	Rol	--



FIFA 11	Deportivo	--
Fight Night Champion	Deportivo	--
Fist of the North Star	Acción	1351
God of War III	Aventura de Acción	2671
Enslaved: Odyssey to the West	Aventura	1126
H.A.W.X. 2	Acción	2001
Heavy Rain Move Edition	Move	2385
Killzone 3 (2-D y 3-D)	Shooter	--



Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mafia II	Aventura	1055
MMA	Lucha	1284
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Naruto Shippuden U.N. Storm 2	Lucha	248
Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
NBA 2K 11	Deportivo	450
Pac-Man Championship Edition	Arcade	248
Pro Evolution Soccer 2011	Deportivo	--
Rock Band 3	Musical	690
Skate 3	Deportivo	850
Split/Second Velocity	Velocidad	972
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
Time Crisis Razing Storm	Acción	928
Tumble	Move	765
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vanquish (Modo Desafío)	Acción	377
WRC	Velocidad	686
Yakuza 4	Aventura	--



ACTUALIDAD

INTERNET 

SONY YA TIENE EN MARCHA SU APLICACIÓN OFICIAL



Si tienes un **iPhone, iPad o un teléfono Android**, ya puedes descargar de forma gratuita la **aplicación de PlayStation**, con la que podrás acceder a las últimas noticias, **vídeos e información, así como iniciar sesión en PS Network** para comprobar tus trofeos y otras muchas cosas. Eso sí, para ver sus contenidos necesitas tener conexión 3G o Wi-Fi.

JUEGOS DESCARGABLES 

TUS DESCARGAS DE PSP TE VALDRÁN EN LA NUEVA NGP

Sony ya ha mostrado su nueva portátil, NGP o PSP2 para los amigos y ha dado una gran noticia: **la nueva portátil será compatible con nuestro catálogo de juegos de PSP descargados de la tienda**, tal y como ha demostrado un mandamás de Capcom con *Monster Hunter Portable 3rd*.

MULTIMEDIA 

DISFRUTA DE TU MÚSICA Y QRIOCITY EN TU PS3



Si conoces un servicio llamado Spotify, te alegrará saber que Sony tiene una alternativa similar, que funciona en un montón de aparatos de la compañía, como PS3 o ciertas teles bravias. Por 3,99 € al mes (o 9,99 € la cuota premium), podrás tener acceso ilimitado a una **enorme librería de canciones,** que podrás escuchar vía stream.

RUMOR 

TUS PARTIDAS DE PS3 GUARDADAS EN UNA NUBE

Cada vez se rumorea de forma más insistente que una de las novedades del **firmware 3.60** sería el **Cloud Computing** (computación en nube). En el caso de PS3 **nos permitiría guardar las partidas de forma remota**, para que juguemos en la PS3 que juguemos podamos acceder a nuestros datos.

MINIS 

VUELVEN LAS REBAJAS DE LOS MINIS EN FEBRERO

Hasta el 2 de marzo encontrarás en la tienda PS más de 20 Minis a precio reducido, a unos más que ajustados 1,19 € la unidad. Entre estos títulos hay de todo y para todos los gustos, aunque **no te deberías perder *Brick Breaker, Monsters (Probably) Stole my Princess, Bloons* o *Pinball Dreams*...** aunque hay de todo, hasta managers de fútbol. ¡No te pierdas esta oportunidad!

MUNDO HOME 

KILLZONE 3 LLEGA PARA INVADIR EL UNIVERSO HOME



Desde finales de enero, **Home alberga un nuevo espacio y minijuego centrado en *Killzone 3*.** Se trata de un juego de tiros en el que tendremos que defender una plaza del asalto Helghast a lo largo de 3 niveles. Al superarlo, **obtendremos recompensas exclusivas para Home,** así como tres puntos para desbloquear armas en *KZ3*.

PLAYSTATION PLUS 

LOS CONTENIDOS PS PLUS HASTA EL MES DE MARZO

Sony ya ha revelado los contenidos extra que tendrán los usuarios de PSN+. Para este mes, **los dos juegos gratuitos son *Mushroom Wars* y *Magician Lord*, la demo exclusiva es para *Wheels of Destruction* y los minis *Karimogi* y *Breakquest*,** sin olvidarnos de descuentos, temas, avatares...

JUEGO DESCARGABLE 

EL CLÁSICO *SEGA RALLY* TAMBIÉN CORRERÁ EN PSN



SEGA acaba de confirmar que **a lo largo de este 2011 llegará, en forma descargable, *SEGA Rally Online Arcade*,** una puesta al día del clásico arcade que tomará como base *SEGA Rally 3* y *SR Revo* y añadirá competiciones Online y otras muchas novedades. Aún no tiene fecha de lanzamiento.



COMPLEMENTOS

PS3 | PACK "FIRST STRIKE" | 14,99 €

COD Black OPS Pack First Strike

MÁS MAPAS PARA LA **GUERRA**

Activision lanzará en breve el primer paquete de expansión de *Black Ops*, con el que se añadirán 4 nuevos mapas multijugador y un nuevo escenario para el juego de los zombis. Los 4 mapas añaden nuevas y dispares localizaciones, algunas de ellas urbanas, como Kowloon, e incluso históricas, como el muro de Berlín. También hay sitio para puestos fronterizos en el ártico o un enorme polideportivo. Por su parte, el nuevo mapa de los zombis nos lleva a un silo nuclear, en el que tendremos que enfrentarnos a un nuevo enemigo: monos zombis. Aunque la oferta es variada, el precio nos sigue pareciendo muy alto...



El nuevo paquete de mapas de *Black Ops* presenta 4 nuevas localizaciones multijugador y un nuevo escenario para el modo zombi.



La captura del cofre es el nuevo modo de juego, al que se añade un mapa y un ránking en esta actualización gratuita.

PS3 | PACK "ANIMUS UPDATE 2.0" | GRATIS

AC La Hermandad Animus Update 2.0

UN NUEVO **MAPA** Y MODO DE JUEGO

Con la segunda actualización gratuita del Animus, llegan a PS3 un nuevo mapa (llamado Penzo) y un nuevo modo de juego "Captura del cofre", en el que un equipo de tres jugadores debe proteger un cofre y otro intentar robarlo. Además, se ha añadido una nueva opción, "Calificación de los templarios", con la que se evalúa la actuación de los jugadores durante las 4 últimas semanas (aunque se actualiza semanalmente). Según el grado que obtengas serás incluido en uno u otro de los 10 estratos o clases que rigen la jerarquía de asesinos, lo que te permitirá acceder a nuevas recompensas y extras. Nos parece genial que sea gratuita...

PS3 | DIVERSOS PACKS | DESDE 1,99 €



Mass Effect 2

Si alguna parte del universo se te resiste, o sencillamente quieres personalizar a Shepard y sus acompañantes, ya puedes descargar varios packs de armas y apariencias. Para ser exactos, ya hay un total de 7 packs, con distintas combinaciones de ítems e incluso lotes de varios packs (algunos cuestan 14,99 €).

PS3 | PACKS COMPLEMENTOS | 9,99 €

The Sims 3

Si ya tienes una familia virtual en marcha y quieres crear un hogar diferente para ellos, ya puedes descargar varios packs de nuevos muebles, estilos y complementos para crear el ambiente doméstico que quieras. Y los hay con temáticas muy distintas: de corte asiático, de tipo "lounge", para los más jóvenes de la casa... Además, también está disponible un pack de peinados, para que lleves a tus Sims a la ultimísima moda.



PS3 | PACK KILLZONE 3 | 1,49 €



ModNation Racers

Para celebrar el lanzamiento de *Killzone 3*, los jugadores de *ModNation Racers* ya pueden descargar un nuevo pack compuesto por un piloto y un nuevo kart. ¿Adivináis de quien se trata? Efectivamente, un soldado Helghast con un vehículo militar. Ni los circuitos de *MR* se les resisten a estos soldados...

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed La Hermandad	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Animus Update 2.0	Añade un nuevo mapa y un nuevo modo	Gratis
Battlefield Bad Company 2	Pack Vietnam	Añade nueva ambientación, mapas, modos, armas...	12,99 €
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
	Claptrap's New Robot Revolution	20 misiones, nuevos enemigos, puntos de habilidad	7,99 €
	Pack Armería secreta	Añade nuevas misiones, zonas, enemigos...	6,99 €
Castlevania Lords of Shadow	Pack Reverie	Añade una nueva trama, enemigos, escenarios...	--
CoD Black Ops	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombies	14,99 €
FIFA 11	Live Seasons Pack	Añade actualizaciones semanales de las ligas	9,99 €
	Live Season	Actualizaciones de una única liga (española, inglesa...)	2,49 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Lara Croft and The Guardian of the Light	Pack Personajes	Añade a Kane y Lynch como personajes controlables	Gratis
	Pack "Todas las trampas 1"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
	Pack "Todas las trampas 2"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	4 Packs Trajes Marvel	Añaden 5 trajes de personajes Marvel	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
Mass Effect 2	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Medal of Honor	Pack Zona de Conflicto	Añade un nuevo modo multijugador y 2 mapas	9,99 €
ModNation Racers	Pack Killzone	Añade un nuevo kart y personaje	1,99 €
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
Naughty Bear	Pack "Episodio 10 El Vampiricornio"	Añade un nuevo enemigo, nuevos atuendos, trofeos	6,99 €
Need for Speed Hot Pursuit	Pack Rebeldes del SCPD	Añade 7 coches de policía al bando de los corredores	2,49 €
	Pack Efectividad	Desbloquea los mejores coches de Sacred County	2,49 €
	Pack Ansioso	Desbloquea los mejores coches del SCPD	2,49 €
Red Dead Redemption	Pack Misión cooperativa	Añade 6 misiones multijugador	Gratis
	Pack Leyendas y Asesinos	Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas...	9,99 €
	Pack Mentirosos y tramposos	Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma	9,99 €
	Colección Pesadilla de los no muertos	Recopila las 3 descargas de pago	19,99 €
	Pesadilla de los no muertos	Añade una nueva aventura para un jugador	9,99 €
Rock Band	90 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	24 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1300 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Rock Band 3	Disco Completo	The Doors Greatest Hits (12 temas)	14,99 €
RUSE	Pack Proyecto Manhattan	Añade 3 mapas y 2 modos multijugador	Gratis
Super Street Fighter IV	7 packs de trajes	Añade vestuarios alternativos a grupos de luchadores	3,99 €
	Pack Ultra ShoRyuKen	Añade 5 looks alternativos de luchador	3,99 €
The Sims 3	Pack Asian Fusion	Añade nuevos complementos, estilos...	9,99 €
	Pack Ultra Lounge	Añade nuevos complementos, estilos...	9,99 €
	Pack Peinados	Añade nuevos estilos de peinado	9,99 €
	Pack Ultra Lounge	Añade nuevos complementos, estilos...	9,99 €
	Pack Ultra Lounge Kids	Añade nuevos complementos, estilos...	9,99 €
	Pack Ultra Lounge Teens	Añade nuevos complementos, estilos...	9,99 €
Uncharted 2	Pack de héroes PS	Añade 7 nuevos personajes	4,99 €
	Pack Apariencias de compañeros	Añade 8 nuevos personajes	2,99 €
	Pack Multijugador	Añade 2 mapas y nuevas skins	4,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

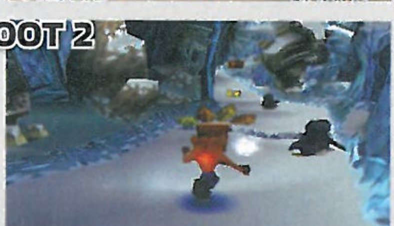
CLÁSICOS PARA PSP

THE KING OF FIGHTERS 94



Gracias a Neo Geo Station, puedes disfrutar de algunos clásicos de la compañía nipona también en PSP. Por el momento apenas hay 4 títulos, entre los que destacan Metal Slug y el genial juego de lucha *The King of Fighters 94*...

CRASH BANDICOOT 2



Tras estar cierto tiempo retirado de la tienda, el genial Crash vuelve con este divertido y variado plataformas. Y si no te gusta, puedes probar con las aventuras de Lara Croft en PSone, que están siendo reeditadas estos meses...

MINIS

ANGRY BIRDS



Tras arrasar en iPhone, este genial juego llega a PSP sin perder un ápice de diversión. Lanza con un tirachinas a tus pájaros contra unos malvados cerdos para recuperar sus huevos. Es simple y directo, pero pica cosa mala...

I MUST RUN



Un sencillo juego, en el que sólo debemos pulsar el botón ✖ en el momento justo para saltar obstáculos y abismos que separan edificios y otros elementos... Y todo para salvar a tu mujer. Sencillo, pero no pararás hasta ver el final.

MULTIMEDIA

FONDO *DRAGON'S LAIR*



Este mes hay numerosos fondos disponibles, de títulos como *Echochrome II* o *Beat Sketcher*... Aunque la nostalgia nos puede y nos quedamos con el castillo del mítico *Dragon's Lair*, una obra maestra de los años 80.

VÍDEO *FFXIII-2*



También puedes deleitarte con el primer vistazo a la secuela de *Final Fantasy XIII*. No desvela gran cosa, salvo el nuevo aspecto de Lightning y un nuevo enemigo. Eso sí, si aún no has terminado *FFXIII*, mejor no veas el vídeo...

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

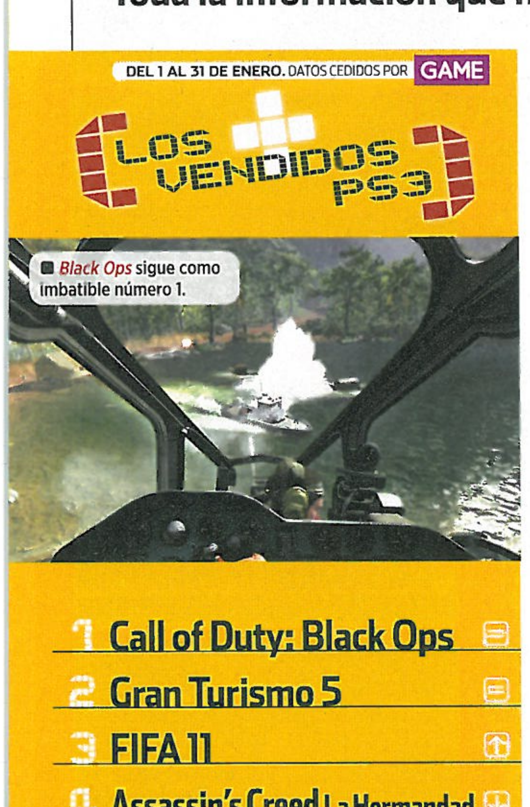
¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS VENDIDOS PS3



■ *Black Ops* sigue como imbatible número 1.

1. Call of Duty: Black Ops
2. Gran Turismo 5
3. FIFA 11
4. Assassin's Creed La Hermandad
5. Pro Evolution Soccer 2011
6. Need For Speed Hot Pursuit
7. LittleBigPlanet 2 (N)
8. Sports Champions (Move)
9. Dead Space 2 (Edición Limitada) (N)
10. RDR Undead Nightmare



■ *Dead Space 2* aterroriza las listas de vendidos.

PS3

ACCIÓN



ARMY OF TWO THE 40TH DAY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. **NOTA 84**

BAYONETTA — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **NOTA 91**

BIONIC COMMANDO — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **NOTA 90**

DEAD RISING 2
» CAPCOM » 81,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. **NOTA 90**

H.A.W.X. 2 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de aviones con tintes de simulador que mejora a la anterior entrega con más acción, variedad y posibilidades. **NOTA 86**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY — ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**

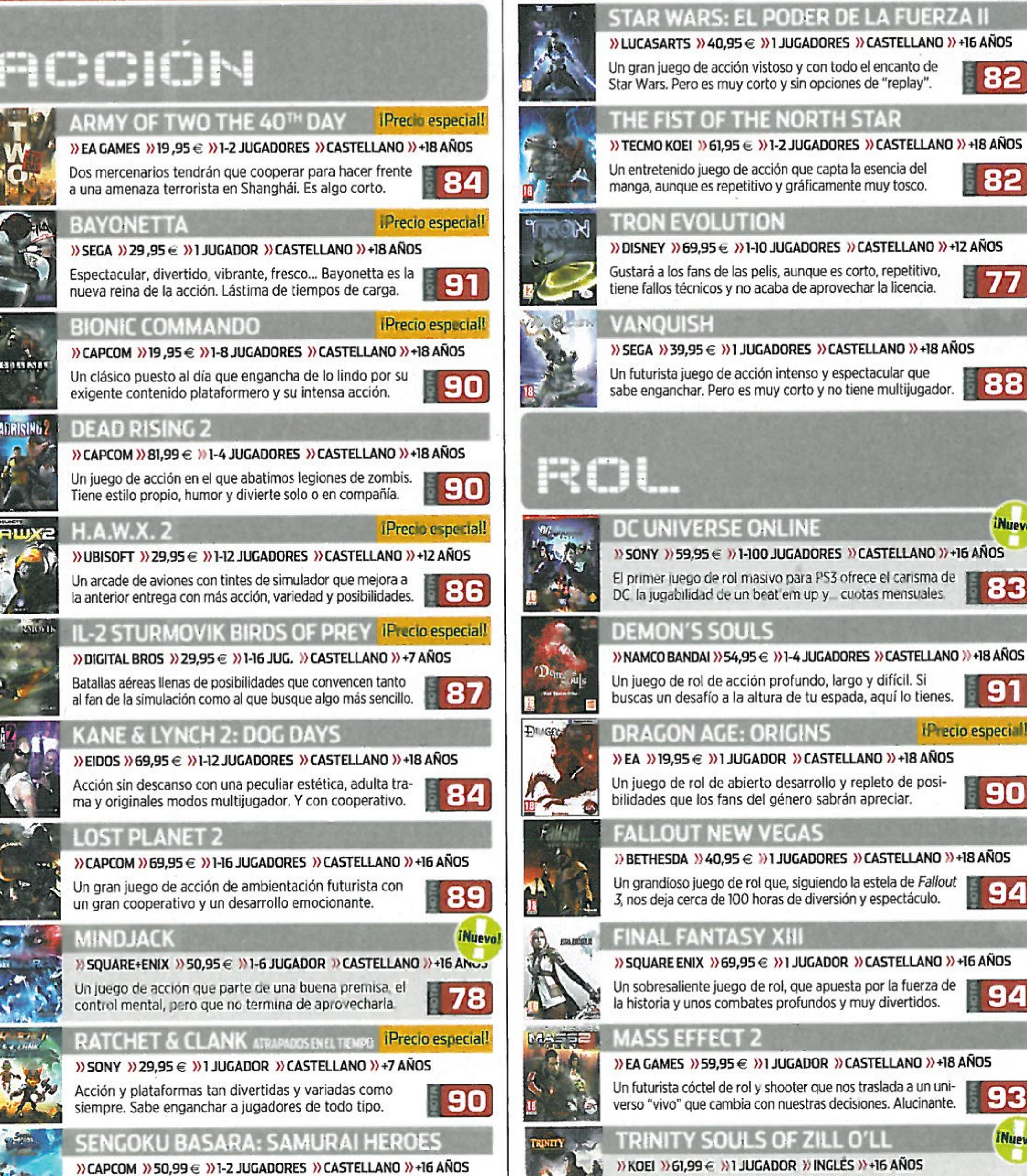
KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
» EIDOS » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. **NOTA 84**

LOST PLANET 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. **NOTA 89**

MINDJACK — ¡Nuevo!
» SQUARE+ENIX » 50,95 € » 1-6 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción que parte de una buena premisa, el control mental, pero que no termina de aprovecharla. **NOTA 78**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **NOTA 90**

SENGOKU BASARA: SAMURAI HEROES
» CAPCOM » 50,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción que gustará sobre todo a los fans de los "machacabotones". El resto se cansará enseguida... **NOTA 81**



SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **NOTA 81**

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA II
» LUCASARTS » 40,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción vistoso y con todo el encanto de Star Wars. Pero es muy corto y sin opciones de "replay". **NOTA 82**

THE FIST OF THE NORTH STAR
» TECMO KOEI » 61,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un entretenido juego de acción que capta la esencia del manga, aunque es repetitivo y gráficamente muy tosco. **NOTA 82**

TRON EVOLUTION
» DISNEY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gustará a los fans de las pelis, aunque es corto, repetitivo, tiene fallos técnicos y no acaba de aprovechar la licencia. **NOTA 77**

VANQUISH
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un futurista juego de acción intenso y espectacular que sabe enganchar. Pero es muy corto y no tiene multijugador. **NOTA 88**

ROL

DC UNIVERSE ONLINE — ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El primer juego de rol masivo para PS3 ofrece el carisma de DC, la jugabilidad de un beat'em up y... cuotas mensuales. **NOTA 83**

DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. **NOTA 91**

DRAGON AGE: ORIGINS — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. **NOTA 90**

FALLOUT NEW VEGAS
» BETHESDA » 40,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **NOTA 94**

FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**

MASS EFFECT 2
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **NOTA 93**

TRINITY SOULS OF ZILL O'LL — ¡Nuevo!
» KOEI » 61,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un entretenido juego de rol de acción que pierde puntos por su pobre apartado gráfico y porque nos llega en inglés... **NOTA 80**



3 razones para tener...

Killzone 3

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. UN EMOCIONANTE DESARROLLO. A diferencia de los anteriores, *Killzone 3* ofrece un desarrollo variado y lleno de situaciones emocionantes. Y es compatible con Move.

2. GRÁFICAMENTE BESTIAL. Su puesta en escena te dejará sin aliento. Los tiroteos son superfluidos y las fases "sobre raíles" son espectaculares. Se puede ver en 3-D.

3. UN ONLINE A PRUEBA DE BOMBAS. Distintos tipos de partida para 24 jugadores, 5 clases de soldado para elegir, vehículos en el Online... Promete emociones fuertes.

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD

» UBISOFT » 70,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. **96**

BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY

» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **94**



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW

» KONAMI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **94**



DEAD SPACE 2

» EA GAMES » 71,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. **93**



ENSLAVED: ODDYSEY TO THE WEST

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura variada, bien diseñada y entretenida que mezcla acción, plataformas y puzzles con acierto. **89**



GOD OF WAR III

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **96**



GOD OF WAR COLLECTION

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. **93**



GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS



La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **96**

HEAVY RAIN MOVE EDITION

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **90**



MAFIA II

» 2K GAMES » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **91**

METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS



Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **96**

PRINCE OF PERSIA TRILOGY

» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Los *PoP* de PS2 reunidos en un Blu-ray con trofeos, en alta definición (que no luce mucho) y opción de verlos en 3-D. **89**



RED DEAD REDEMPTION

» ROCKSTAR » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **98**



RDR: UNDEAD NIGHTMARE ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El "western de zombis" *Undead Nightmare* y todo el Online del resto de los DLC de *RDR* en un solo disco. ¡Es brutal! **93**



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION

» CAPCOM » 40,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **95**



THE SLY TRILOGY

» SONY » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los *Sly* de PS2 reunidos en un solo disco en HD, con trofeos, opción de verlos en 3-D y nuevos minijuegos para Move. **90**



UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **96**



LUCHA



BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT

» KOCH MEDIA » 50,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha 2D que mejora la primera entrega con más opciones y luchadores, pero manteniendo su irresistible jugabilidad. **87**



DRAGON BALL RAGING BLAST 2 ¡Precio especial!

» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de lucha basado en "Dragon Ball", aunque ya va necesitando nuevas ideas que sorprendan a los fans... **89**

MARVEL VS. CAPCOM 3 ¡Nuevo!

» CAPCOM » 61,9 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Un juego de lucha divertido, espectacular y muy accesible y con personajes carismáticos. Es de lo mejor en su género. **94**



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2

» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **94**

SUPER STREET FIGHTER IV

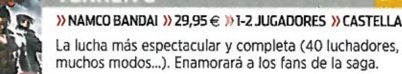
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... **95**

TEKKEN 6 ¡Precio especial!

» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **93**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2011

» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de wrestling completo y entretenido, pero sin muchas novedades. Y gráficamente se está quedando "viejo". **88**

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Marvel vs Capcom 3 (N)
CAPCOM | LUCHA



Los vibrantes combates de *MvC3* copan gran parte de nuestro tiempo, aunque sin olvidar *Killzone 3*, el otro gran juego del mes. Y algunos seguimos dándole también a *Gran Turismo 5* y *Black Ops*.

2 Killzone 3 (N)
EA GAMES | ROL/SHOOT 'EM UP

3 Mass Effect 2
EA GAMES | ROL/SHOOT 'EM UP

4 Gran Turismo 5
SONY | VELOCIDAD

5 Call of Duty Black Ops
ACTIVISION | SHOOT'EM UP

VUESTROS FAVORITOS

1 Gran Turismo 5
SONY | VELOCIDAD



Por lo que leemos en nuestra página de facebook, Gran Turismo 5 es vuestro juego favorito de los últimos tiempos. También hemos visto que os ha gustado mucho nuestra guía. ¡Gracias a todos!

2 Assassin's Creed La Hermandad
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Call of Duty Black Ops
ACTIVISION | SHOOT'EM UP

4 Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2
NAMCO BANDAI | LUCHA

5 Dead Space 2 (N)
EA GAMES | SURVIVAL HORROR



Isaac Clarke protagoniza el mejor juego de terror de PS3.

Los 4 mejores juegos con...





1 » Marvel vs. Capcom 3

Héroes y villanos de los cómics de Marvel vuelven a darse de tortas contra los personajes más carismáticos de Capcom. En PS3 hay otro "crossover" que enfrenta a personajes de DC contra luchadores de *Mortal Kombat*.

2 » Batman Arkham Asylum

El mejor ejemplo reciente de cómo aprovechar una licencia superheroica. Y su secuela, prevista para este otoño, tiene una pinta aún mejor. A ver si los nuevos juegos de Thor y de El Capitán América (de Sega) siguen su ejemplo...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



Los esperados

1 Uncharted 3

» PS3 » SONY » AV. DE ACCIÓN » NOVIEMBRE

Cuantas más cosas vemos de *Uncharted 3*, más se nos cae la baba. Sin duda, esta aventura va a ser un fijo de esta columna hasta que salga.





2 L.A. Noire

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA » MAYO

La última producción de Rockstar también nos tiene encandilados. Promete ser una aventura que romperá moldes. Ya veréis, ya...





3 InFamous 2

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN » VERANO

Las últimas imágenes que nos ha facilitado Sony de *InFamous 2* son impresionantes. Esta secuela promete dejar en pañales a su antecesor.



VELOCIDAD

BLUR — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos. **NOTA 87**



COLIN MCRAE DIRT 2 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **NOTA 91**



F-1 2010
» CODEMASTERS » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ha valido la pena esperar: un juego de F1 con toda la fuerza de este deporte, gran realismo y enorme jugabilidad. **NOTA 93**

GRAN TURISMO 5
» SONY » 69,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **NOTA 96**



MODNATION RACERS
» SONY » 39,99 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **NOTA 90**



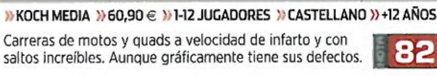
MOTORSTORM PACIFIC RIFT — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. **NOTA 92**



NAIL'D
» KOCH MEDIA » 60,90 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras de motos y quads a velocidad de infarto y con saltos increíbles. Aunque gráficamente tiene sus defectos. **NOTA 82**

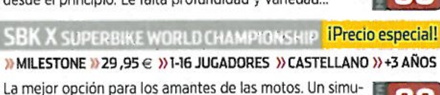


NEED FOR SPEED HOT PURSUIT
» EA » 71,90 € » 1-8JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad... **NOTA 90**

SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP — ¡Precio especial!
» MILESTONE » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. **NOTA 89**





SPLIT/SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **NOTA 90**



TEST DRIVE UNLIMITED 2 — ¡Nuevo!
» NAMCO » 60,99 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enormes posibilidades online y un completo modo individual para un emocionante juego de velocidad, gráficamente flojo. **NOTA 86**

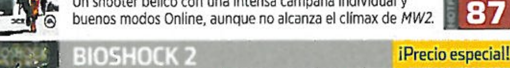


WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
» BLACKBEAN » 60,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... **NOTA 86**

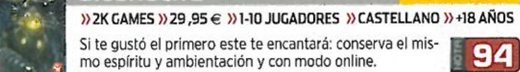


SHOOT'EM UP



ALIENS VS. PREDATOR — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. **NOTA 87**



BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » 40,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. **NOTA 87**



BIOSHOCK 2 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **NOTA 94**

BORDERLANDS GOTY — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **NOTA 92**

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. **NOTA 96**

CALL OF DUTY BLACK OPS
» ACTIVISION » 70,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un excepcional shooter, muy completo en opciones, que te mantendrá pegado a tu PS3 durante mucho tiempo. **NOTA 96**

KILLZONE 3 — ¡Nuevo!
» SONY » 69,99 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. **NOTA 95**

M.A.G.
» SONY » 39,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. **NOTA 84**

MEDAL OF HONOR
» EA GAMES » 71,90 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

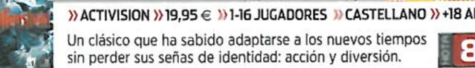
La guerra moderna tiene otro representante en PS3. Un juego intenso, emocionante y con un gran Online. **NOTA 90**

RESISTANCE 2 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **NOTA 92**

SINGULARITY — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter diferente y muy divertido gracias a su original ambientación, con toques de terror, y a su variado desarrollo. **NOTA 88**



WOLFENSTEIN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. **NOTA 86**

¡superhéroes de cómic!



3

DC Universe Online

Los juegos de rol multigador masivos Online se estrenan en PS3 arropados por los mejores superhéroes y supervillanos de DC Comics. Falta por ver cómo lleva el público "consolero" eso de pagar cuotas mensuales...



4

Marvel Ultimate Alliance 2

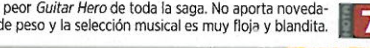
La Guerra Civil entre los supertipos de Marvel sirve de marco para este juego de rol de acción en el que podemos manejar a un buen puñado de personajes de la Casa de las Ideas. Hay rumores de que se prepara una tercera entrega.

MUSICALES

DJ HERO 2

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-3JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ofrece una mejorada selección de temas y la opción de cantarlos con un micro y jugar con dos mesas de mezclas. **85**

GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. **70**

GUITAR HERO 5 — ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **88**

ROCK BAND 3
» EA GAMES » 60,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. **91**

SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **92**

DEPORTIVOS

FIFA 11

» EA SPORTS » 71,90 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

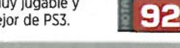
FIFA 11 es un simulador de fútbol aún más completo y redondo gracias a sus nuevas opciones y mejoras. **94**

FIGHT NIGHT ROUND 4 — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. **89**

NBA 2K11


» 2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket espectacular, muy jugable y completísimo a nivel de opciones. El mejor de PS3. **92**

NBA JAM

» EA SPORTS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un divertido y directo arcade de basket que mejora al jugarlo en compañía. Pero no impresiona y sale en inglés. **79**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011
» KONAMI » 62,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sin ser perfecto, los fans de *PES* encontrarán en esta entrega la mejor edición que se ha visto en PS3. **90**

SPORTS CHAMPIONS

» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. **89**

SKATE 3

» EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **94**

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. **89**

TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. **90**

VIRTUA TENNIS 2009 — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **87**

VARIOS

BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **90**

EYE PET MOVE EDITION
» SONY » 39,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuidar a tu mascota con Move es aún más divertido, pero si tienes la edición "normal" no hay muchas novedades... **84**

KATAMARI FOREVER

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **88**

LITTLEBIGPLANET 2

» SONY » 69,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. **95**

LOS SIMS 3

» EA GAMES » 71,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego pausado y casi infinito que encantará a los fans de la simulación social. Es el mejor *Sims* para consola. **88**

RUSE — ¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sólido juego de estrategia, con una campaña larga y duradera, aunque sus batallas resultan bastante lentas... **79**

TIME CRISIS RAZING STORM

» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Apunta y dispara con Move en 3 arcades de pistola (*TC4*, *Razing Storm* y *DeadStorm Pirates*) con un shooter extra. **83**

TV SUPERSTARS

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa en un concurso superando "tontorronas" pruebas usando Move. Es corto pero se disfruta en compañía. **77**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Monster Hunter Portable 3rd** — PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL



La fiebre por *Monster Hunter* no se detiene en Japón. Un mes más lidera la lista de ventas y ya ha vendido más de 4 millones de copias desde que se puso a la venta.

2. **Kingdom Hearts: Birth by Sleep Final Mix** (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL
3. **A.C.E.: Another Century's Episode Portable** (N) — PSP | NAMCO BANDAI | ROL
4. **The 3rd Birthday** — PSP | SQUARE ENIX | ACCIÓN
5. **Arcana Heart 3** (N) — PS3 | ARC SYSTEM WORKS | ROL

EE.UU.

1. **LittleBigPlanet 2** (N) — PS3 | SONY | PLATAFORMAS



Los simpáticos sackboys se colocan en el primer puesto de las listas americanas. Les siguen de cerca los supertipos de *DC Universe Online* y la epopeya espacial *Mass Effect 2*.

2. **DC Universe Online** (N) — PS3 | SONY | MMORPG
3. **Mass Effect 2** (N) — PS3 | EA GAMES | ROL DE ACCIÓN
4. **Call of Duty: Black Ops** — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP
5. **Assassin's Creed: La Hermandad** — PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1. **LittleBigPlanet 2** (N) — PS3 | SONY | PLATAFORMAS



LittleBigPlanet 2 también está en lo más alto del ránking europeo. Curiosamente, este mes los superventas son casi los mismos que al otro lado del Atlántico...

2. **Gran Turismo 5** — PS3 | SONY | VELOCIDAD
3. **Mass Effect 2** (N) — PS3 | EA GAMES | ROL DE ACCIÓN
4. **Call of Duty: Black Ops** — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP
5. **Assassin's Creed: La Hermandad** — PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



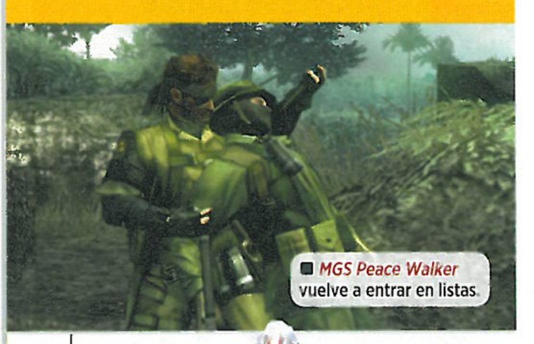
LOS + VENDIDOS PSP

DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME



PES 2011 se mantiene arriba.

1. Pro Evolution Soccer 2011
2. Code Lyoko
3. FIFA 11
4. Sonic Rivals (Essentials)
5. Sega Mega Drive Collection (Essentials)
6. Invizimals Shadow Zone + Cámara
7. Capcom Classic Reloaded (Essentials)
8. Invizimals Shadow Zone
9. Sonic Rivals (Essentials)
10. Metal Gear Solid: Peace Walker


MGS Peace Walker vuelve a entrar en listas.

PSP

AVENTURAS

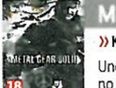
ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **NOTA 88**

DANTE'S INFERNO — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **NOTA 87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... **NOTA 95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**

GTA CHINATOWN WARS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **NOTA 91**



METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER
» KONAMI » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **NOTA 98**



JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **NOTA 87**



OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. **NOTA 86**



PLAYENGLISH
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS
Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **NOTA 82**



PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **NOTA 94**



PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **NOTA 76**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **NOTA 89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **NOTA 94**



MODNATION RACERS
» SONY » 29,99 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **NOTA 88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **NOTA 91**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 50,90 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable **NOTA 87**

LUCHA

DISSIDIA FINAL FANTASY — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los personajes más famosos de la saga *FF* cómbaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos. **NOTA 92**

DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM
» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. **NOTA 85**

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. **NOTA 81**

TEKKEN 6
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. **NOTA 94**



UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » 39,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un vistoso y muy completo juego de lucha que convencerá a los seguidores de las artes marciales mixtas. **NOTA 87**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2011
» THQ » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. **NOTA 84**

¿Y tú cómo puntuarías a... Dead Space 2?



Más gore que nunca



Pedro Pérez

Tras escapar del USG Ishimura, Isaac se las verá de nuevo con los necromorfos, más variados que nunca a los que podremos desmembrar con un mayor arsenal y nuevos movimientos cuerpo a cuerpo. Los gráficos están muy mejorados respecto al primero, igual que los escenarios (más grandes y oscuros) y el sistema de gravedad cero (nos podremos mover con propulsores).

NOTA 98 Mejora en todo a la primera parte, da más miedo y tiene más gore que nunca. Un juego genial si te gusta el terror.

Tensión y sustos



Pedro P. Herrero

Gráficamente impecable, gran ambientación y más variada que el anterior, un sonido muy bien utilizado para asustar... Aun cuando no pasa absolutamente nada, estás en tensión constante. El multijugador es un gran añadido, mejor de lo que esperaba. Echo de menos nuevos enemigos (la mayoría repiten del primero), situaciones mas variadas y tal vez un poquito menos de linealidad.

NOTA 93 Para mí, tras haber jugado hasta el 6º capítulo, lo considero el mejor Survival Horror de esta generación.

ACCIÓN

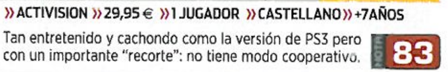


ACE COMBAT JOINT ASSAULT
»NAMCO »39,90 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía.
NOTA **89**



GHOST RECON PREDATOR
»UBISOFT »30,90 € »1-3 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Mucha acción y dosis de estrategia para un juego que pincha por sus pobres gráficos y su poco intuitivo control.

NOTA **77**



LEGO INDIANA JONES II
¡Precio especial!
»ACTIVISION »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo.
NOTA **83**

METAL SLUG XX
»SNK PLAYMORE »29,99 € »1-2 JUG. »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un arcade como los de antes: coger armas, disparar y saltar. Divierte, aunque es corto y no aporta novedades.

NOTA **79**

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
»DIGITAL BROS »39,95 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos.
NOTA **85**



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA

¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica.

NOTA **91**

ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
¡Precio especial!
»SQUARE ENIX »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar.
NOTA **93**

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
»SQUARE ENIX »40,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero.

NOTA **98**

LORD OF ARCANA
»SQUARE ENIX »9,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS
Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega...

NOTA **88**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
¡Precio especial!
»CAPCOM »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía.
NOTA **94**



TACTICS OGRE: LET US CLING TOGETHER
¡Nuevo!
»SQUARE ENIX »40,99 € »1 JUGADOR »INGLÉS »+XX AÑOS
El clásico RPG táctico de Super Nintendo llega a PSP con diversas mejoras y añadidos. Eso sí, sale en inglés.
NOTA **86**

DEPORTIVOS

BLOOD BOWL
¡Precio especial!
»DIGITAL BROS »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote.
NOTA **78**

EVERYBODY'S GOLF 2
»SONY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás.
NOTA **85**

FIFA 11
»EA SPORTS »40,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Gráficamente y a la hora de jugar es similar a *FIFA 10* pero por sus opciones y modos de juego es muy duradero.
NOTA **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011
»KONAMI »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un gran simulador que sigue la línea del anterior con pocas novedades como comentarios o la Copa Libertadores.
NOTA **85**

VARIOS

BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO
¡Precio especial!
»SONY »9,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
El divertido "party game" de preguntas y respuestas de Sony, en su mejor versión portátil. Y con multijugador.

NOTA **89**

ECHOSHIFT
¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo.
NOTA **81**



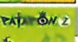
EYEPET
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP.
NOTA **78**

INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN
»SONY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo.
NOTA **85**

LITTLEBIGPLANET
¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador.
NOTA **90**



LOCOROCO 2
¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética...
NOTA **88**



PATAPON 2
¡Precio especial!
»SONY »9,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador...

NOTA **89**

Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania



No podrás dejarlo



Yaris Torres Góngora

El esperadísimo *Dead Space 2* por fin ha llegado y hay que reconocer que la espera ha merecido la pena, porque supera a su antecesor con gran claridad. A los que jugamos al primer *Dead Space*, esta segunda parte nos ha parecido uno de los mejores juegos que hay, es un genial horror survival que te enganchará desde el primer momento y no podrás dejar a ningún enemigo vivo.



NOTA **98** Lo único malo es que hay momentos en los que no da tanto miedo como debería. Por lo demás, el mejor juego de terror de PS3.

Técnicamente excelente



Juan Luna

Lo acabo de empezar y es tela de adictivo. La tensión que genera te hace estar siempre alerta y te obliga a avanzar con cautela. La iluminación y los gráficos es de lo mejor, igual que el sonido (con un doblaje perfecto), la historia, la jugabilidad... No me gusta que no exista una opción para guardar partida, pero como esto pasa en casi todos los juegos de este tipo, ya estoy acostumbrado.



NOTA **96** Aún no lo he terminado, pero me parece soberbio técnicamente y además engancha desde el principio.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Tactics Ogre Let Us Cling Together** (N)
SQUARE ENIX | ROL



Rol táctico con sabor retro (es una puesta al día mejorada de un clásico de SNES) es lo que ofrece *Tactics Ogre*. A pesar de su lento desarrollo, a nosotros nos gusta. Somos ya unos "viejunos"...



2 **Lord of Arcana** (↓)
SQUARE ENIX | ACCIÓN/ROL

3 **Kingdom Hearts BBS** (↓)
SQUARE ENIX | ROL

4 **MGS Peace Walker** (=)
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



5 **Angry Birds** (N)
ROVIO | HABILIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1 **Kingdom Hearts BBS** (=)
SQUARE ENIX | ROL



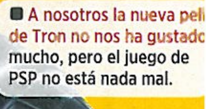
Un mes más (y ya van unos cuantos), *Kingdom Hearts Birth by Sleep* lidera con holgura vuestra lista de favoritos. A ver si los nuevos juegazos que tiene PSP en el horizonte le quitan el puesto.

2 **FIFA 11** (↑)
EA SPORTS | DEPORTIVO

3 **PES 2011** (↓)
KONAMI | DEPORTIVO

4 **God of War Ghost of Sparta** (=)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **Tron Evolution** (N)
DISNEY INTERACTIVE | ACCIÓN




■ A nosotros la nueva peli de Tron no nos ha gustado mucho, pero el juego de PSP no está nada mal.

STORE

BATTLEFIELD 1943
» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter ambientado en la guerra del Pacífico y pensado por y para el multijugador, con 3 mapas. NOTA 83

BIONIC COMMANDO REARMED 2 ¡Nuevo!
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. NOTA 86

BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya. NOTA 91

COSTUME QUEST
» THQ » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una simpática y rolera aventura, con mucho humor y estética cartoon. Divertida si no te cansan los combates por turnos. NOTA 83

CRITTER CRUNCH
» CAPYBARA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un puzzle en el que debemos comer insectos y regurgitarlos para alimentar a bichos más pequeños. Pica. NOTA 83

CRYSTAL DEFENDER
» SQUARE ENIX » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Juego de estrategia de defensa por torres, en el que las "torres" son personajes de *FF*: soldado, mago negro... NOTA 80

DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos másacrar zombis. Y con cooperativo. NOTA 82

DEATHSPANK
» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol de acción bien diseñado, duradero y divertido (en especial jugando 2). Lástima que esté en inglés. NOTA 82



EAT THEM!
» SONY » 7,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sencillo juego de acción en el que nos creamos nuestro monstruo para destruir ciudades y zampar humanos. NOTA 72



ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán. NOTA 80



FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. NOTA 87



FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando. NOTA 90

KUNG-FU LIVE
» SONY » 13,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con la cámara PS Eye nos metemos dentro de un curioso juego de lucha. Es muy original, aunque monótono. NOTA 70

LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara. NOTA 92

MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés). NOTA 90

PIXELJUNK MONSTERS
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión. NOTA 85

SACKBOY'S PREHISTORIC MOVE
» SONY » 5,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Como en *LBP*, hasta 4 jugadores deben superar niveles de plataformas, mientras otro les ayuda usando Move. Corto. NOTA 75



SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO
» UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4. NOTA 80



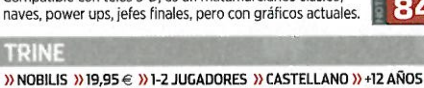
SHANK
» ELECTRONIC ARTS » 14,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un juego de acción 2D muy divertido y de atractiva estética tipo cómic. Es corto, pero el multijugador compensa. NOTA 84



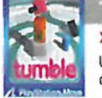
SONIC 4 EPISODE 1
» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un remake en HD del clásico juego de Megadrive en el que descubrimos al Sonic más rápido, divertido y colorido. NOTA 85



SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. NOTA 84



TRINE
» NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas. NOTA 89



TUMBLE
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques. NOTA 91

WOLF OF THE BATTLEFIELD:COMMANDO 3
» CAPCOM » 7,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de acción de vista aérea en el que debemos acabar con un ejército enemigo. Con cooperativo para 3. NOTA 83

WORMS 2: ARMAGEDDON
» TEAM 17 » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Hilarantes batallas por turnos (online y offline) entre equipos de gusanos armados hasta los dientes. NOTA 85

La descarga del mes
Bionic Commando Rearmed 2



SABOR A CLÁSICO. *Rearmed 2* es una puesta al día del clásico *Bionic Commando*, que mezcla acción y plataformas con gran maestría. No faltan enemigos finales y otros clichés. La dificultad ha bajado un poco frente al anterior *Rearmed*...

REJUGABLE. Sus cerca de 20 niveles esconden armas y poderes para personalizar al protagonista, así como otros secretos. Encontrarlos todos te "invitará" a revisitar los niveles varias veces. Y tiene modo cooperativo en la misma PS3...

LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Tumble** — SUPERMASSIVE GAMES | PUZZLE/HABILIDAD

Este puzzle de habilidad que explota muy bien el mando Move nos tiene completamente atrapados, aunque un juego de tiros "old school" como *Bionic Commando Rearmed 2* también nos engancha.

2. **Bionic Commando Rearmed 2** (N) — CAPCOM | ACCIÓN
3. **Echochrome II** — SONY | PUZZLE
4. **Lara Croft y el Guardián de la Luz** — SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Scott Pilgrim contra el Mundo** — UBISOFT | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS



1. **Trine** — NOBILIS | AVENTURA



Esta mágica aventura que puede disfrutarse en cooperativo es vuestro descargable favorito. Sin olvidarnos de otros *Flower, Dead Nation, Pain, Lara Croft y el Guardián de la Luz, Tumble*...



2. **Flower** — SONY | HABILIDAD
3. **Dead Nation** (N) — SONY | ACCIÓN
4. **Lara Croft y el Guardián de la Luz** (N) — SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Castle Crashers** (N) — THE BEHEMOTH | ACCIÓN



■ *Castle Crashers* es un divertido beat'em up con toques de rol y multijugador para 4.

PS3

PSP



Marvel vs. Capcom 3



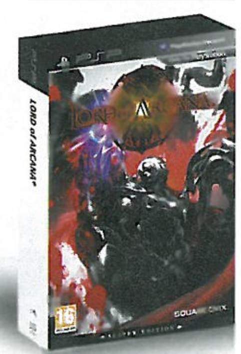
Killzone 3



Test Drive Unlimited 2



Red Dead Redemption Undead Nightmare



Lord of Arcana (Slayer's Edition)

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2011.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○Marvel vs. Capcom 3	61,95 €	56,95 €	
○Killzone 3	69,90 €	64,90 €	
○Test Drive Unlimited 2	60,95 €	55,95 €	
○Red Dead Redemption Undead Nigthmare	29,95 €	26,95 €	
○Lord of Arcana (Slayer's Edition)	44,95 €	39,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Trucos".**
@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



DRAGON BALL: RAGING BLAST 2

PERSONAJES EXTRA

Para obtener personajes extra completa la misión indicada en el modo Galaxia.

- **Androide #13:** doctor Gero.
- **Androide #14:** Androide #13.
- **Bardock:** Saibamen.
- **Bojak:** misión de Fangye.
- **Cooler:** misión de Frieza.
- **Gohan:** misión de Gohan.
- **Gotenks:** de super Gogeta.
- **Vegeta:** misión de Goku.
- **Gohan Adolescente:** misión de Gohan niño (modo Galaxia).
- **Hatchiyak:** tendrás que terminar de ver la película Dragon Ball Z: The Plan To Eradicate The Super Saiyan.
- **SSJ3 Broly:** misión de Broly.
- **SSJ3 Vegeta:** de SSJ3 Broly.
- **Janemba:** misión de Pikkon.
- **Kid Buu:** misión de Krillin.
- **Meta-Cooler:** de Cooler.
- **Pikkon:** misión de Picolo.
- **Mecha- Frieze:** Meta-Cooler.
- **Super Gogeta:** de Vegeta.
- **Turles:** misión de Raditz.

GRAN TURISMO 5

MÁS DINERO Y MÁS COCHES

Si quieres obtener coches de regalo y venderlos para conseguir dinero extra, apúntate este truco. Antes de entrar en el juego, crea una cuenta nueva en PSN. Al seleccionar la fecha de nacimiento tendrás que poner el día en el que vas a hacer el truco y un año cualquiera anterior a 1995. Al comenzar el juego con este nuevo perfil obtendrás una tarjeta regalo de cumpleaños, con un coche gratis. Tendrás que añadir como amigo la cuenta "buena" con la que estás jugando para que puedas regalarle este nuevo coche. Podrás repetir todas las veces que quieras este proceso. Los coches saldrán aleatoriamente dependiendo del año de fabricación (que coincidirá con el que pongas como año de nacimiento).

NBA JAM

CÓDIGOS

Introduce estos códigos antes de la pantalla del título (cuando aparezca "Press Start")

- **Beastie Boys:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ✖.
- **Los demócratas:** ← (13 veces), ✖
- **Los republicanos:** → (13 veces), ✖
- **J. Cole:** ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ●, ✖

Introduce las siguientes iniciales como nombre para desbloquear los siguientes equipos (3 iniciales para 1 jugador - 6 iniciales para dos jugadores).

- **MJT:** equipo de M. Turmell y Tim Kitzrow
- **MAS COT:** The Mascots
- **ESP NSN:** desbloquea los presentadores de ESPN. Michelle Beadle y Colin Cowherd.
- **SPR ITE:** equipo Sprite.
- **JOR DAN:** equipo Jordan.
- **ADI DIS:** equipo Adidas.

DESAFÍO JAM: JUGADORES

Derrota al equipo indicado o cumple el requisito en el modo Classic Campaingn.

- **John Starks y Patrick Ewing:** Atlantic Division Legend Team.
- **Larry Bird y Magic Johnson:** Bird/Magic Superteam.
- **Bill Laimbeer, Isiah Thomas:** Central Division Legend Team.
- **John Stockton, Karl Malone:** Northwest Division Legend.
- **Chris Mullin, Tim Hardaway:** Pacific Division Legend.
- **Dominique Wilkins, Spud Webb:** Southeast Division Legend.
- **Hakeem Olajuwon, Kenny Smith:** Southwest Division Legend.
- **Clyde Dexler:** termina el Classic Campaign con un equipo de cada división.
- **Scottie Pippen:** logra 5 victorias consecutivas.
- **James Worthy:** logra 10 victorias consecutivas.
- **Larry Johnson:** gana un juego sin que los miembros de tu equipo marquen.
- **Brad Daugherty:** derrota a la consola en un dos contra dos doblando su puntuación o más.
- **Chuck Person:** Incéndiate 4 veces en un partido sencillo.
- **Lava Basketball:** apaga el fuego de tu oponente 4 veces.
- **Mark Price:** derrota a la CPU en un 2 contra 2 sin empujones.
- **Glen Rice:** derrota a la consola en un 2 contra 2 triplicando la puntuación.
- **Mitch Richmond:** consigue 10000 puntos.
- **Dan Majerle:** logra 100 puntos en un partido.
- **Danny Manning:** consigue 1000 puntos.
- **Bryant Reeves:** gana 100 partidos.
- **Dr. J:** realiza 10 alley-oops.
- **Manute Bol:** haz 10 tapones.
- **Allen Iverson:** haz 10 fintas.
- **Nick Anderson:** completa el "Play Now Game".
- **David Robinson:** aprovecha 10 rebotes en un partido.
- **Detlef Schrempf:** Gana un partido para dos jugadores contra la consola.
- **Kenny Anderson:** roba 10 balones en un partido.
- **Kevin McHale:** logra 10 canastas en suspensión.
- **Drazen Petrovic:** completa un 21 contra un amigo.
- **Rony Seikaly:** haz 10 mates en un partido.

DC UNIVERSE ONLINE

EXPERIENCIA INFINITA

Cuando llegues a la misión del jefe final "La sangre de Trigon" verás que se desarrolla en un hospital. Una vez Zatanna te abra el portal y puedas bajar por el ascensor, te encontrarás con un montón de habitaciones antes de llegar al enemigo final. Si miras en ellas y eliminas a todos los enemigos, verás que hay varias sillas de ruedas. Destruyendo una silla obtendrás 15 puntos de experiencia; la gracia está en que las sillas que destruyas volverán a reaparecer al rato, obteniendo una fuente inagotable de puntos de experiencia. Puedes probar con otros objetos que te encuentres en el juego...

SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO

DINERO INFINITO

Necesitas dos mandos y haber derrotado al primer Ex novio. Comienza el modo historia y juega con el personaje para el que quieras el dinero. Utiliza el segundo mando para que juegue un invitado y haz que este tenga algo de dinero. Dirígete a la tienda y haz que el invitado de al personaje principal todo el dinero. Presiona Start y regresa al mapa; después sal del juego. Ahora el jugador principal tendrá el dinero del jugador invitado y como el juego no ha salvado, el invitado tendrá el dinero también.

TIENDA OCULTA

La encontrarás en el distrito de las tiendas en el Periferia Helada. Observa la rampa que baja hasta un callejón sin salida; verás una estrella en la pared trasera. Acércate a ella y el cemento se abrirá como si fuera una puerta. Encontrarás poderosos aunque caros objetos.

CÓDIGOS

Introduce estos códigos en la pantalla del título.

- **Modo Survival Horror:** ↓, ↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↑, →, →, →.
- **Convierte el dinero en animales:** ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.
- **Modo Sangre:** ✖, ●, ✖, ■, ✖, ●, ●.
- **Utiliza el mismo personaje en multijugador:** ↓, R1, ↑, L1, ▲, ●.
- **Espada de Corazón de Scott:** ■, ■, ■, ✖, ●, ✖, ▲

Introduce estos códigos en la pantalla del menú de pausa.

- **Nivel extra:** L1, L1, R1, R1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, L1, R1
- **Avalancha de jefes:** →, →, ●, R1, →, →, ●, R1.

PERSONAJES:

- **Nega-Scott:** termina el juego con los cuatro personajes.
- **Mr. Chou:** derrótale cuando aparezca en el mapa del mundo. No entres en otro niveles o desaparecerá.

SPORTS CHAMPIONS

EQUIPAMIENTO EXTRA

Realiza estas acciones para abrir este equipamiento.

TIRO CON ARCO:

- **Arco creciente:** derrota a Tatupu en la 5ª fase de la copa de bronce.
- **Arco de Cupido:** pierde 3 partidos seguidos contra el mismo oponente.
- **Arco partido:** derrota a Tatupu en la 5ª fase de la copa de plata.

PETANCA

- **Juego de bolas de mármol:** derrota a Giselle en la 5ª fase de la copa de bronce.
- **Juego de bolas de carne:** pierde 3 juegos consecutivos contra el mismo oponente.
- **Juego de bolas de metal:** derrota a Rin en la 5ª fase de la copa de plata.

DISCO GOLF:

- **Discos de piedra:** gana a Connor en la 5ª fase de la copa de bronce.
- **Platos chinos:** pierde 3 juegos consecutivos contra el mismo oponente.

DUELO DE GLADIADORES:

- **Espada reluciente:** derrota a Boomer en la 5ª fase de la copa de oro.
- **Katana:** derrota a Boomer en la 5ªfase de la copa de bronce.
- **Espada fantasma:** derrota a Boomer en la 5ª fase de la copa de plata.
- **Hacha ardiente de Tito:** completa el campeonato del Duelo de Gladiadores.
- **Espada de madera de entrenamiento:** pierde 3 juegos consecutivos contra el mismo oponente.

TENIS DE MESA:

- **Piruleta:** pierde 3 juegos consecutivos contra el mismo oponente en cualquier copa.
- **Raqueta de tenis:** derrota a Rin en la 5ª fase de la copa de bronce.

VOLEY PLAYA:

- **Balón de playa:** pierde 3 juegos contra el mismo oponente en cualquier copa.
- **Bola Disco:** derrota a Kat en al 5ª fase de la copa de oro.
- **Bola de Halloween:** derrota a Kat en la 5ª fase de la copa de plata.
- **Bola Feliz:** derrota a Kat en la 5ª fase de la copa de bronce.

PERSONAJES

Gana la Copa de Oro en el deporte indicado para desbloquear a estos personajes:

- **AS8000:** Tenis de Mesa.
- **Frankie:** Petanca.
- **MORGRIMM:** Tiro al Arco.
- **Titus:** Duelo de Gladiadores.
- **Greg:** termina los tutoriales de los 6 eventos.
- **Vivian:** Voley Playa.
- **UMROG:** Disco.



ACE COMBAT: JOINT ASAULT

Completa estas misiones en la dificultad especificada.

DESBLOQUEA ARMADURAS

- **Armadura de Titanio:** 15 / difícil (en la segunda partida) o un tiempo de vuelo de 08:20.
- **Armadura Anti-Tierra:** 12A / difícil (en la segunda partida).
- **Armadura Escarabajo:** Misión 5A / Misión 5B.
- **Armadura de cerámica:** M. 9.
- **Conversión CFRP:** Misión 14.
- **Armadura compuesta:** M.19 / difícil (en la segunda partida).
- **Armadura DA:** M. 21A / Ace.
- **Capa difusora:** M.17 / Ace.
- **Dureza extra:** M. 8 / Ace y 5B / Dificultad Ace.
- **Armadura ligera:** M. 7 / Nivel difícil (en la segunda partida).
- **Armadura NERA:** Misión 16.
- **Capa RAM:** Misión 2 / difícil (en la segunda partida).
- **Armadura de Escama:** M. 11.
- **Armadura TiAl Armor:** M. 10.

DESBLOQUEA AVIONIC

- **AAM:** Misión 17.
- **Amuleto Ace:** M. 21A / difícil (en la segunda partida).
- **FCS avanzado:** M. 6 / Ace.
- **Radar SA avanzado:** M.2 / Ace.
- **AMFD:** Misión 1/Dificultad Ace.
- **Argus:** Misión 16/Ace.
- **Terromoto:** Misión 14 / Ace.
- **APS de emergencia:** M. 8.
- **ECMS:** Misión 11 / Ace.
- **GAF-1 AA:** Misión 20 / Ace.
- **GAF-1 AS:** Misión 15 / Ace.
- **GAF-1 HS:** Misión 19 / Ace.
- **Ojo de halcón:** Misión 3 / difícil (en la segunda partida).
- **Cuervo:** Misión 5A / 5B.
- **Salamandra:** Misión 19.
- **Precisión OS:** Misión 12A / Ace y Mission 12B / Nivel difícil (en la segunda partida).

DESBLOQUEA MOTORES

- **Turbo avanzado:** Misión 12A.
- **Motor bala:** Misión 14 / Nivel difícil (en la segunda partida).
- **Motor C-Cycle:** Misión 20 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor Caudal:** Misión 10 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor Hayabussa:** Misión 8 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor Hydra:** Misión SP1.
- **Motor ligero:** Misión 15 o tiempo de vuelo 06:40.
- **Motor de Mercurio:** M. 7 / Ace.
- **Motor minotauro:** Misión 18.
- **Motor RAMJet :** Misión 16 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor Rocket :** Misión 20.
- **Motor SCRAMJet:** Misión 13 / difícil (en la segunda partida).
- **Motor Turbo :** Misión 6.
- **Motor RAMJet turbo:** M. 11 / difícil (en la segunda partida).
- **De Uranio:** Misión 9 / Ace.

CONSIGUE AVIONES EXTRA:

Realiza las siguientes acciones.

- **Termina la misión SPO:** FALKEN y X-02.
- **Termina la misión 21 A:** FENRIR.
- **Termina la misión 21 A con rango "S" en Ace:** VARCOLAC.

GOD OF WAR: GHOST OF SPARTA

LAS RELIQUIAS

Deberás terminar el juego después de encontrar estas reliquias para poder usarlas.

- **Ambrosía de Afrodita:** supera 3 veces el minijuego del prostíbulo de Esparta.
- **Buho de Atenea:** después de la escena en la que Kratos destruye la estatua de Athena, busca entre los escombros.
- **Lazos de Ares:** en el Dominio de la Muerte, inspecciona al lado de la Puerta de la Muerte.
- **Brazalete de Calisto:** tras derrotar a Calisto, en el suelo.
- **Pala de Enterrador:** abre todo en el templo de Zeus.
- **Anillo del rey:** Cuando la lava se convierta en oro, déjate caer dentro del área en la que Midas fue atrapado por la lava.

CONSIGUE FÁCILMENTE

1.000.000 DE ORBES ROJOS

En el Arena de combate, elige salud y magia infinita y selecciona el nivel de dificultad fácil y utiliza cualquier enemigo mediano como minotauros o cíclopes. Utiliza el poder Azote de Erinias y machaca el botón izquierdo del pad hasta conseguir la cantidad deseada. Puedes dirigirte al templo de Zeus para canjear esos orbes rojos por diferentes extras.

MODOS EXTRA

Termina el juego para desbloquear Arena de Combate y el modo Dios.

TRAJES DESBLOQUEABLES

- **Armadura de Dios. Habilidad: Venganza.** Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.
- **Deimos. Habilidad: Ataque más poderoso.** Completa el juego en cualquier dificultad.
- **Robotos. Habilidad: Mayor resistencia.** Consíguelo en el Templo de Zeus.
- **Enterrador. Habilidad: Juega con Zeus.** Desbloquea todos los extras en el Templo de Zeus.
- **Ghost of Sparta. Habilidad: Plaga de Thera.** Completa el juego en la dificultad Dios.

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

CÓDIGOS

En el callejón de Diagon, entra en la tienda del Sabihondo y habla con el vendedor del piso superior para introducir estos códigos y habilitar el truco.

89ML2W: Regenerar corazones
J9U6Z9: Corazones extra
QQWC6B: Invencibilidad
H8X69Y: Puntuación x10
FA3GQA: Magia rápida
Z9BFAD: Cavar rápido

NBA 2K11

Introduce estos códigos en el menú de opciones, "códigos":

- **vcteam:** conceptos visuales.

EQUIPOS

- **nba2k:** 2K equipo desarrollo.
- **2kchina:** 2K equipo CHINA.
- **2ksports:** 2K equipo SPORTS.
- **payrespect:** ABA Ball

UNIFORMES

- **agsntrccai:** Bobcats Nascar.
- **aifnaatccv:** Cavs Cavfanatic.
- **wasshcicsl:** Hardwood Classics.
- **asrdirmga:** Hornets Mardi Gras.
- **eydonscar:** Secondary Road.
- **riiasgerh:** St Patrick's Day.
- **ycprtii:** Trail Blazers Rip City.

TRON EVOLUTION

CÓDIGOS

Introduce el siguiente código en el apartado para ello en Opciones (teniendo en cuenta las mayúsculas y las minúsculas):

- **Endofline:** desbloquearás la Pista de Discos de Rectificador.

NO HEROES ALLOWED

PIQUETAS

Realiza las siguientes acciones:

- **Piqueta "Waterstarter":** consigue 4 "Dragon Orbs"
- **Piqueta "Pathfinder 6000":** consigue 8 "Dragon Orbs".
- **Piqueta "Snoozerator":** consigue 13 "Dragons Orbs".
- **Piqueta "Sneacker Whacker":** consigue 19 "Dragon Orbs".

TOY STORY 3

TRUCOS

Introduce estos códigos:

- **Láser de Buzz en todos los niveles:** BLASER
- **Película antigua:** OLDMOV
- **Aliens con gafas 3D:** 3DGLAS
- **Woody bandido:** BANDIT

UFC UNDISPUTED 2010

- **Mask como luchador LHW:** Completa tres submisiones seguidas en el modo carrera para disfrutar de Mask.

YU-GI-OH 5D'S TAG FORCE

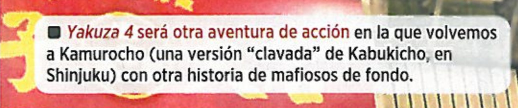
CONSTELACION HIGH NOON

Introduce el siguiente código en la tienda de cartas: ↑, ↑, ↓, ↓, L, R, L, R, ■, ▲.

PERSONAJES

Los siguientes personajes aparecerán al completar las historias de otros personajes.

- **Lazar:** termina la de Crow.
- **Jack Atlas:** termina la historia de Lazar.
- **Kalin Kessler:** termina la historia de Leo.
- **Lester:** completa la historia de Luna.
- **Mina Simington:** termina la historia de Tetsu Trdge.
- **Vizor:** completa la de Yusei.
- **Primo:** completa la de Vizor.
- **Sherry Leblanc:** termina la historia de Akiza Izinski.





Yakuza 4 será otra aventura de acción en la que volvemos a Kamurocho (una versión "clavada" de Kabukicho, en Shinjuku) con otra historia de mafiosos de fondo.

PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | 18 DE MARZO

Yakuza 4

MAFIOSOS **JAPONESES** POR PARTIDA CUÁDRUPLE

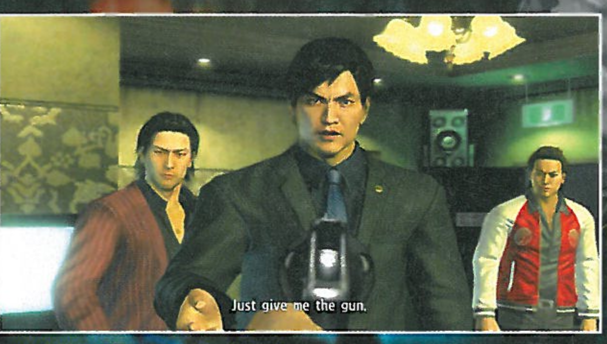
La saga *Yakuza* es todo un fenómeno de masas en Japón, seguramente porque plasma como nadie la atmósfera típica de los bajos fondos de una gran ciudad nipona. Y esta realista ambientación seguirá siendo una de las virtudes de esta cuarta entrega, junto a importantes novedades como poder manejar a cuatro personajes, incluyendo a Kiryu Kazuma, el protagonista de la serie. Junto a él estarán el prestamista Shun Akiyama, el policía Masayoshi Tanimura o el temible yakuza Taiga Saejima, que acaba de salir de la cárcel tras cumplir 25 años de condena por cargarse él solito a 18 mafiosos. Las historias de estos personajes se irán entrelazando y cada uno tendrá habilidades exclusivas.
En cuanto al desarrollo, volveremos a "patearnos" con cierta libertad las calles de Kamurocho (aunque habrá tres zonas nuevas para explorar, como los tejados) cumpliendo misiones principales y secundarias y "zurrándonos" contra todo tipo de gentuza. El sistema de combate será similar al de los anteriores. Se desarrollarán en entornos cerrados, con la posibilidad de mejorar a los protagonistas y de usar armas y elementos del escenario para "sacudir" a los enemigos. Y también volverán los minijuegos que por lo que hemos podido ver en este primer contacto, no han sufrido recortes con respecto a la versión japonesa como pasó en nuestro *Yakuza 3* (podremos jugar al mahjong, shogi y otras "japonesadas"). Y también podremos gestionar las casas de citas, lo que añadirá un plus de duración (aún más) a la aventura.
Un cuidado apartado gráfico (con abundantes vídeos de calidad y un modelado de los personajes alucinante) pondrá la guinda a una aventura de acción que, por desgracia, vuelve a llegar en inglés (con voces en japonés).

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una impresionante aventura de acción con una ambientación 100% japonesa que se verá beneficiada en este entrega por la ausencia de recortes con respecto a la versión nipona. Lástima que siga llegándonos en inglés...



Manejaremos a los cuatro protagonistas de forma alternativa al llegar a ciertos puntos. Hasta donde hemos llegado en este primer contacto, no se pueden elegir.



La historia tiene mucha importancia y las secuencias de vídeo suelen durar bastante. Podrás elegir entre verlas o no verlas, pero no se pueden interrumpir.



Los combates son similares a los anteriores: escenarios cerrados, aprendizaje de nuevos golpes, opción de coger armas... Eso sí, además de las calles de Kamurocho ofrecerá escenarios nuevos.



No faltarán los momentos "picantes" ligando con las esculturales chicas con las que nos toparemos. Lástima que, para seducirlas, haya que saber inglés. No llega traducido.

SE PARECE A...

Evidentemente, *Yakuza 4* comparte no pocas similitudes con las entregas anteriores (escenario principal, ambientación de lujo, mismo sistema de combate...), aunque con algunas novedades de peso, como manejar a varios protagonistas. También podríamos sacarle parecido a *GTA IV* porque ambos buscan recrear un paisaje urbano concreto con una ambientación muy genuina.



YAKUZA 3

Gráficamente y a la hora de jugar son parecidos, aunque *Yakuza 4* trae mejoras como más personajes controlables y nuevas opciones y minijuegos.



GTA IV

GTA IV ofrece un desarrollo más abierto, vehículos y un escenario más grande, pero ambos recrean un paisaje urbano con un nivel de detalle obsesivo.





Manejamos a 4 personajes: Kiryu Kazuma (el prota de siempre), el prestamista Akiyama, el policía Tanimura y el yakuza Taiga Saejima.

***Yakuza 4* vuelve a ofrecernos una ambientación insuperable, con un desarrollo similar a los anteriores pero aportando novedades como manejar a cuatro protagonistas.**

DIVERSIÓN **ALTERNATIVA,** ESTA VEZ SIN RECORTES

Además de la historia principal y las más de 40 tareas secundarias, *Yakuza 4* trae muchos minijuegos con los que pasar el rato. Y lo mejor de todo es que esta vez no habrá recortes con respecto a la versión japonesa, conservando minijuegos eminentemente orientales como el mahjong o el shogi (una especie de ajedrez). Y no faltará la gestión de las casas de citas, ausente también en *Yakuza 3.*



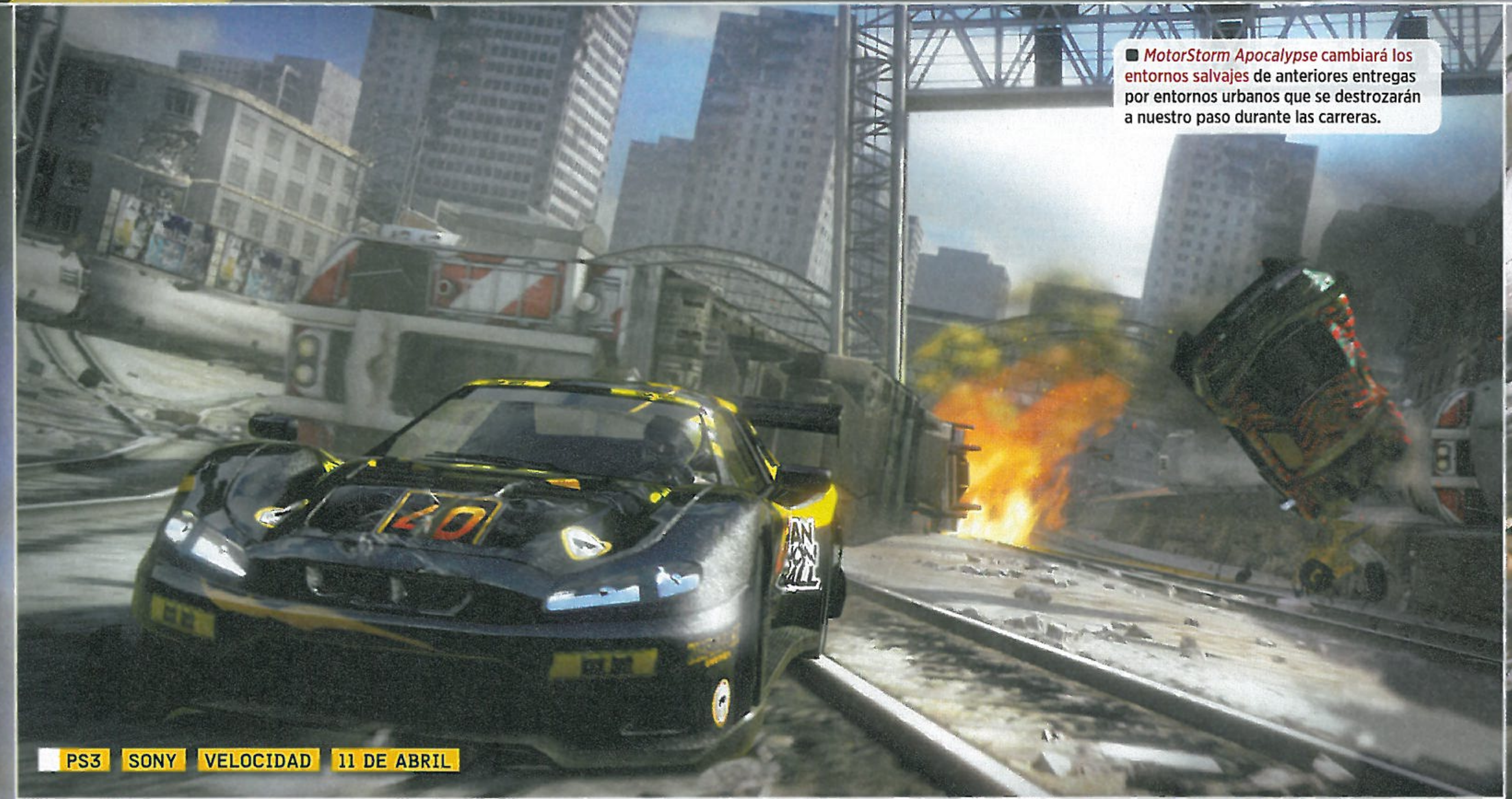
MINIJUEGOS

Hay muchísimos: bolos, dardos, pachinko, masajes, karaoke, recreativas y UFO Catcher en los Club Sega...



GESTIÓN DE CASAS DE CITAS

Deberemos elegir a las chicas y vestirlas y maquillarlas al gusto de nuestros clientes. Todo "muy japonés".


■ *MotorStorm Apocalypse* cambiará los entornos salvajes de anteriores entregas por entornos urbanos que se destrozarán a nuestro paso durante las carreras.

PS3 | SONY | VELOCIDAD | 11 DE ABRIL

MotorStorm Apocalypse

LA EMOCIÓN DE COMPETIR EN MITAD DEL CAOS

La saga *MotorStorm* nos ha llevado a competir por desiertos, playas, volcanes y otros abruptos lugares llenos de arena, barro, montículos, desniveles y otros accidentes naturales, convirtiéndose en uno de los mejores arcades off-road de PS3. Su tercera entrega quiere llevarnos más lejos, a una nueva experiencia de juego: competir en mitad del caos. Así, *Apocalypse* nos planteará 40 carreras únicas, en las que nuestro entorno se desmoronará por terremotos, explosiones o misiles que explotan al chocar contra algún objeto, dando lugar a una experiencia realmente apocalíptica: edificios que se derrumban, alcantarillas que saltan por los aires, vehículos estacionados que explotan contra nuestro parabrisas, asfalto que se agrieta y resquebraja bajo nuestras ruedas... El caos en su estado más puro y espectacular. Y en mitad de este caos tendremos que lidiar contra nuestros rivales, que usarán motos, supercars, camiones y otros 10 tipos de vehículos más para hacernos la puñeta e intentar ganar. Todo ello con el control de siempre, próximo al arcade, pero con ciertos toques realistas, que nos dará opciones como turbo o embestir lateralmente a nuestros rivales, acciones que mantendrán la tensión hasta la misma línea de meta...

En cuanto a las opciones de juego, *Apocalypse* también va a traer un montón de novedades: un modo historia que nos contará la competición desde la perspectiva de 3 pilotos distintos, 40 carreras únicas, opción de personalizar los vehículos, crear nuestras propias carreras/eventos, piques Online para 16 jugadores o para 4 a pantalla partida (y combinaciones entre ambas modos) y un modo estereoscópico 3-D de los que prometen crear escuela. Y todo con un acabado gráfico más que soberbio, con una vertiginosa sensación de velocidad y una banda sonora muy cañera, acorde al espíritu de las carreras, virtudes que terminarán de redondear uno de los mejores arcades de velocidad de este 2011.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Un completo y genial arcade que llevará la emoción y tensión de las carreras de la saga a un nuevo nivel, gracias a la espectacular destrucción de los entornos. Y contará con muchísimas opciones.


■ Motos, buggies, camiones, supercars... Habrá 13 tipos de vehículos distintos, cada uno con sus fortalezas y debilidades.



■ Terremotos, ataques con misiles, derrumbamientos... Durante las carreras cualquier cosa puede pasar.

■ Habrá 40 carreras "únicas", con eventos como este: una explosión que lanza contra nuestro parabrisas un enorme autobús...

Con *Apocalypse* la saga *MotorStorm* dará un giro hacia un concepto más espectacular y salvaje con el que sus carreras ganarán en intensidad.

» SE PARECE A...

MOTORSTORM PACIFIC RIFT

El estilo es el mismo: circuitos plagados de baches, obstáculos y caminos, carreras reñidas hasta el final, modo Online para 16...

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

Piques reñidos a alta velocidad, turbo, embestir a otros vehículos, buen acabado gráfico y sensación de velocidad...

PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN/RPG | 18 DE MARZO

God Eater Burst

CUATRO HOMBRES CONTRA LOS DIOSES

Tras el reciente *Lord of Arcana*, el estilo de juego *Monster Hunter* (cacerías de monstruos para 4 jugadores), volverá de nuevo a la portátil el mes que viene. En esta ocasión la amenaza viene de parte de unas criaturas celestiales, los "Aragami", quienes están arrasando la tierra y acabando con la humanidad. Por suerte, un grupo de elegidos, conocidos como los God Eaters, cuenta con armas especiales, denominadas Deus Ex Machina, capaces de absorber a estas criaturas. Así, a lo largo de cerca de 100 misiones, iremos desvelando una trama mucho más densa y rica que en la saga *Monster Hunter*, salpicada además por escenas de vídeo y numerosos diálogos con personajes. El ritmo de los combates será más ágil que en el juego de Capcom y, además, muy a menudo nos acompañarán en las misiones personajes manejados por la consola, dándole a las misiones un barniz más táctico. Y no será la única diferencia: la edición *Burst* de *God Eater* cuenta con un montón de mejoras sobre el juego original (inédito en España): más misiones y monstruos, nuevas opciones de personalización, un nuevo modo "Burst" en combate que amplifica nuestras habilidades, compatibilidad con ad hoc Party... Promete.

» SE PARECE A... **MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



■ *GEB* ofrecerá más de 100 misiones en las que deberemos dar caza, con hasta 3 amigos más, a numerosos tipos de "Aragami".



■ Nuestro arma será capaz de engullir a los enemigos cuando los debilitemos...



■ *GEB* tendrá más "historia" que en la serie *Monster Hunter*.



Moto GP 10/11 es un simulador de motos que cuenta con la licencia de la pasada temporada y de la próxima (con actualización gratuita).

PS3 | CAPCOM | VELOCIDAD | 18 DE MARZO

Moto GP 10/11

VUELVEN LOS ASES DE LAS DOS RUEDAS

Como el año pasado por estas fechas, Capcom nos presenta la nueva edición de *Moto GP*, el juego oficial del campeonato del mundo que vuelve a estar desarrollado por Monumental Games.
Esta nueva edición vuelve a contar con las tres cilindradas (125cc, Moto2 y Moto GP) y al tener la licencia oficial presenta todos los pilotos, escuderías y circuitos. Y como el año pasado, al poco de arrancar la nueva temporada habrá una actualización gratuita con todos los cambios. La novedad con respecto al anterior es que ahora podremos elegir cualquier piloto y cilindrada de primeras, sin tener que desbloquearlo previamente. Un acierto que hace a *Moto GP 10/11* más accesible, al igual que su renovado sistema de control, con distintas ayudas al pilotaje que se podrán desactivar o no en función de nuestros gustos. Además, el modo simulación es algo más realista que el año pasado, con una física mejorada que sin duda gustará más a los puristas.
En cuanto a modos de juego, la principal novedad está en el modo Carrera, en el que comenzaremos siendo un piloto novato cuya reputación irá subiendo a medida que ganemos carreras, logrando nuevos y suculentos contratos para mejorar como profesional. Pues ahora podremos disfrutar esta modalidad con un amigo a pantalla partida, siendo ambos jugadores integrantes de la misma escudería con el objetivo de ganar el campeonato de marcas.
Por supuesto, en *Moto GP 10/11* no faltará el modo Campeonato del Mundo (en el que podremos disputar Grandes Premios sueltos o todo el Campeonato), Contrarreloj y modo Desafío, con nuevas opciones que le dotarán de más profundidad. Y no nos olvidamos del Online, con vibrantes carreras para hasta 20 pilotos en la misma pista.
Eso sí, sus gráficos no son nada del otro mundo. Una pena, pues le puede quitar puntos a un simulador muy completo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un simulador de motos más completo, realista y accesible que el anterior y con todo el atractivo de la licencia oficial. Si mejorara los gráficos...

Aunque ha mejorado aspectos como la física, gráficamente sigue sin pasar de correcto, al igual que el anterior...

Moto GP 10/11 contará con un buen abanico de modalidades: modo Carrera (también cooperativo), Campeonato, Desafíos, carreras Online para 20...

Podrás jugar con un estilo más arcade o más simulador. Basta con activar o no las múltiples ayudas al pilotaje y el juego se adaptará a tu habilidad.

***Moto GP 10/11* ofrece todos los pilotos, escuderías y circuitos de la pasada temporada y de la nueva. Y trae mejoras en el control y en los modos de juego.**

» SE PARECE A...

MOTO GP 09/10

La pasada edición nos defraudó un poco por su cuestionable control. El realismo y los modos de juego han mejorado en este *10/11*.

SBK X: SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP

SBK X fue el simulador de motos que mejores sensaciones nos dejó en 2010, pero su licencia no es tan popular como *Moto GP*.

PS3 | NAMCO BANDAI | ROL | 4 DE MARZO

Hyperdimension Neptunia

LAS CONSOLAS COMBATEN **POR TURNOS**

Después de *Cross Edge* y *Agarest: Generations of War*, el siguiente título del estudio Compile Heart en aterrizar en las PS3 europeas es *Hyperdimension Neptunia.* Se trata de otro juego de rol por turnos que, pese a no ser táctico, comparte algunas ideas con los anteriores (como la colaboración con otras compañías o el uso de escenas "picantonas"). Su planteamiento es bastante original: el juego se ambienta en Gamindustri, un lugar dominado por cuatro diosas-CPU que se corresponden con consolas. Ya os podéis imaginar que las bromas y guiños al mundillo de los videojuegos están a la orden del día, tanto actuales como "retro" (por ejemplo, podremos invocar a Alex Kidd, el personaje de Sega, en los combates). Hablando de combates, son aleatorios y por turnos, con bastante profundidad en sus opciones. Eso sí, el desarrollo, aunque no es tan pesado como los juegos anteriormente citados, sigue siendo "lentorro", con abundantes y añejas secuencias estáticas. Y es que "añejo" es una buena forma de definir el apartado gráfico de este juego, que además llegará en inglés... Al menos saldrá a buen precio: 29,95 euros.

» SE PARECE A... **AGAREST: GENERATIONS OF WAR**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



Tras elegir la mazmorra desde el mapa, la exploraremos alternando el control de las protagonistas (cada una tiene sus habilidades).

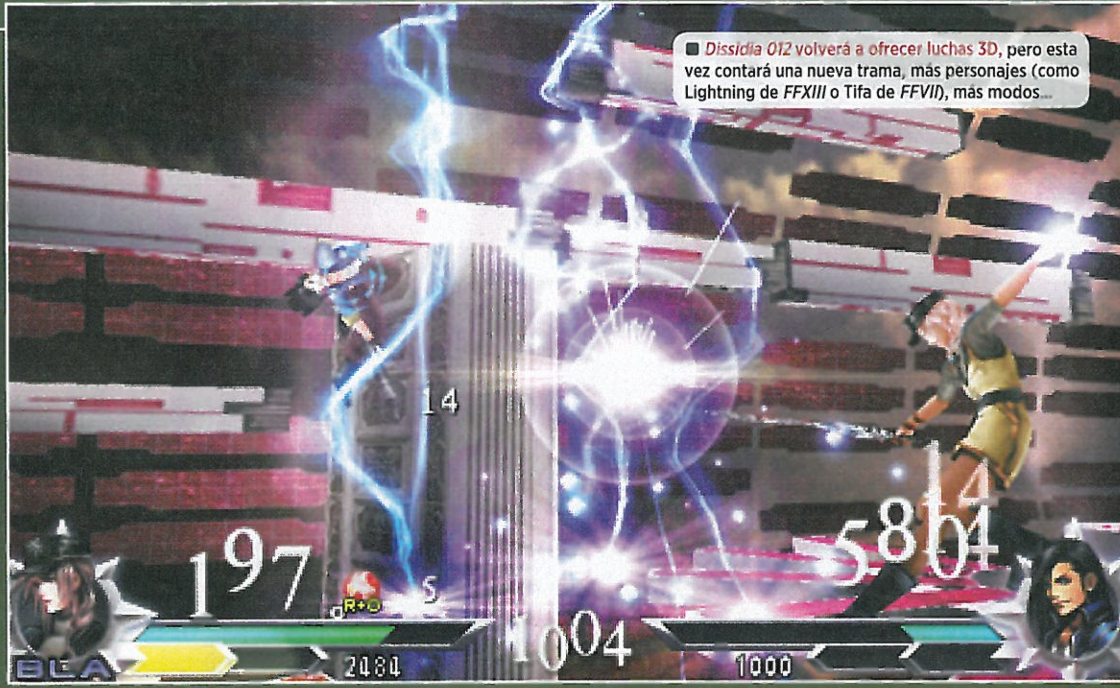


Los combates son aleatorios. En cada turno hay un tiempo que limita lo que podemos hacer.

El juego abusa de añejas escenas estáticas, algunas algo "picantonas".



Podemos crear nuestras propias misiones, escribir los diálogos, elegir los enemigos y su nivel... Curioso.



Dissidia 012 volverá a ofrecer luchas 3D, pero esta vez contará una nueva trama, más personajes (como Lightning de *FFXIII* o Tifa de *FFVII*), más modos...



Los combates volverán cargados de novedades, como un aliado que nos ayudará en combate con tan sólo pulsar una simple combinación de botones.

PSP | SQUARE ENIX | LUCHA | MARZO



Cada personaje tendrá su estilo de lucha. Así, Yuna podrá "invocar", Lightning cambiar su rol en combate...

Dissidia 012 Final Fantasy

AHORA TIENES **AYUDA** CONTRA EL CAOS

Los principales héroes y villanos del universo *Final Fantasy* vuelven a reunirse para tomar parte en la milenaria lucha entre el caos y la armonía. Y, como en el *Dissidia* original, esta secuela será un juego de lucha en entornos abiertos 3D, con un sistema de juego original (dos botones de ataque, uno para acumular puntos y otro para causar daño) y cerca de 30 personajes manejables. Pero, además, la secuela incorporará un montón de novedades. Para empezar, el juego ofrecerá un modo historia con múltiples caminos, en el que muchas cosas han cambiado. Para empezar, habrá zonas de juego en mundos abiertos, en los que podremos explorar para recoger cofres y orbes. En estas zonas también encontraremos portales que nos conducen a tableros en los que, como en el primer *Dissidia*, tienen lugar los combates. Y tranquilos, que a la hora de luchar también habrá novedades: siempre contaremos con un compañero de equipo, con el que podremos realizar un par de ataques y prolongar nuestros combos. Añade un montón de opciones nuevas (como un editor de eventos que nos permitirá crear nuestras propias historias), combates adhoc o cientos de secretos y el resultado es un gran juego de lucha, duradero y con un apartado técnico soberbio, que aprovechará todo el potencial de PSP.

»SE PARECE A... DISSIDIA FINAL FANTASY
»PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
El universo *FF* volverá a acoger unos combates originales, divertidos y aptos para todo tipo de jugador. Y traerán más modos, secretos, música...

Lightning, Tifa o Laguna serán algunos de los nuevos personajes, aunque habrá muchos más por descubrir...


DANOS TU OPINIÓN SOBRE
TU REVISTA FAVORITA
Play
manía
¡Y entra en el sorteo
de 4 MP5!
MUSIC
VIDEO
DVB-T
PHOTO
ENERGY SISTEM
Completa la encuesta en:
http://www.playmania.es/encuesta/

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 5/2011

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE MARZO

» AVANCE
L.A. NOIRE

El mes que viene ayudaremos al detective Phelps a resolver algunos casos de su prometedora aventura ambientada en el Los Angeles de los años 50. Y tras jugarlos, os lo contaremos todo...

» REPORTAJE
LA LUCHA MORTAL VUELVE A PS3

Los juegos de lucha parecen vivir una segunda juventud y buena prueba son los juegazos que se atisban en el horizonte. Y el más bestia es *Mortal Kombat*...



» REGALO
CD ESPECIAL

Con las guías para los mejores juegos del momento: *Killzone 3, Dead Space 2, Gran Turismo 5*... Y además, todos los vídeos de NGP y de sus juegos...



» GANADORES

JUEGO SPLATTERHOUSE CONCURSO PLAYMANÍA 144

EDICIÓN PRENSA CON JUEGO + CAMISETA + DISCO IMÁGENES EN UNA CAJA-ATAÚD
- Francisco Periquet Abal (Granada)
- Justo Moreno Álvarez (Madrid)
- Carlos Garcés Giral (Tarragona)
- José Luis Serrano Herreros (Valencia)
- Elena Gutiérrez Anguas (Zaragoza)

JUEGO + ZAPATILLAS + CAMISETA
- Iván Carril Pouseu (Pontevedra)

JUEGO + MÁSCARA + CAMISETA
- Alexis González Llorens (Tarragona)